**Jeu de memory sur**

**les animaux de compagnie (en anglais)**

***Matériel :***

○ 18 cartes :

→ 8 cartes avec des images ;

→ 8 cartes avec les mots en anglais.

***But du jeu :***

Il s’agit de retrouver et de faire correspondre les cartes par paires.

***Règles du jeu :***

Les 18 cartes sont mélangées puis disposées à l’envers sur la table. Le premier joueur retourne deux cartes de couleurs différentes\*. Si les deux cartes correspondent, il les ramasse ; dans le cas contraire, il les repose à l’endroit exact où il les avait pris : c’est au joueur suivant de choisir deux cartes.

Quand toutes les cartes ont été ramassées, chaque joueur compte combien de cartes sont en sa possession. Celui qui en a le plus gagne la partie.

***Objectif pédagogique :***

➊ *Connaître le vocabulaire des animaux de compagnie en anglais.*

***Commentaires pédagogiques :***

○ Il est préférable d’obliger les élèves à choisir une carte « image » et à nommer ce qui est représenté avant de choisir une carte « mot » : cela favorisera la recherche du mot par l’élève.

○ En plus des compétences portant sur l’anglais, ce jeu permet également de travailler sur la mémoire et la nécessaire attention des élèves s’ils veulent être efficaces.

○ Le rôle de l’enseignant dans ce jeu est avant tout de veiller à la bonne prononciation des mots.

*\* On imprimera les deux séries de cartes (images et mots) sur des papiers de couleurs différentes.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Résultat de recherche d'images pour "chien dessin" | Image associée | Résultat de recherche d'images pour "poisson dessin" | Résultat de recherche d'images pour "tortue dessin" |
| Résultat de recherche d'images pour "cochon d'inde dessin" | Image associée |  | Image associée |
|  | **dog** | **cat** | **fish** |
| **turtle** | **guinea pig** | **bird** | **rabbit** |
| **mouse** | **pets** |