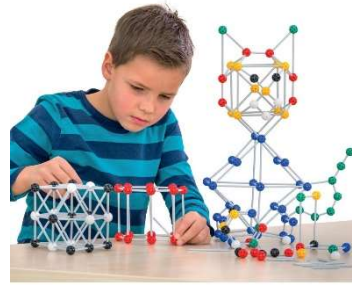


# Construire un solide

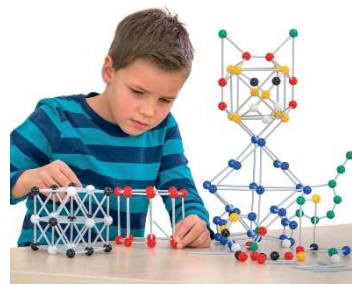
## CM2



Pioche une carte verte et Construis le squelette du solide.  
Corrige en retournant la carte.

# Construire un solide

## CM2



Pioche une carte verte et Construis le squelette du solide.  
Corrige en retournant la carte.

un cube

une prisme droit à base  
rectangulaire

un cône

une pyramide à base  
carrée

une pyramide à base  
triangulaire

une prisme droit à base  
triangulaire

Un cylindre

une boule

