

Maths CM 1

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Numération	<p>Les nombres entiers</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lire, écrire, ranger, comparer et encadrer des nombres jusqu'au million 	<p>Les nombres entiers</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lire, écrire, ranger, comparer et encadrer des nombres jusqu'au milliard <p>Les fractions</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nommer des fractions - Exprimer des longueurs avec des fractions 	<p>Les fractions</p> <ul style="list-style-type: none"> - Comparer des fractions - Situer des fractions sur une ligne graduée - Décomposer des fractions 	<p>Les fractions décimales</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mesure de longueurs avec des fractions décimales - Décomposer des fractions décimales - Situer sur une ligne graduée des fractions décimales 	<p>Nombres décimaux</p> <ul style="list-style-type: none"> - Passer des fractions décimales aux nombres décimaux - Connaître la valeur positionnelle des chiffres dans les nombres décimaux - Situer un nombre décimal sur une ligne graduée - Comparer et ranger des nombres décimaux
Calcul	<ul style="list-style-type: none"> - Addition de nombres entiers - Soustraction de nombres entiers - Les multiples 	<ul style="list-style-type: none"> - Multiplier par 10, 100, 1000 - Multiplication de 2 entiers 	<ul style="list-style-type: none"> - Calculer un quotient et un reste 	<ul style="list-style-type: none"> - Calculer une division par un calcul réfléchi - Division posée (diviseur à 1 chiffre) 	<ul style="list-style-type: none"> - Calculer une division – diviseur à 2 chiffres - Calculer l'addition et la soustraction de deux nombres décimaux -
Géométrie	<ul style="list-style-type: none"> - L'alignement de points - Les droites perpendiculaires 	<ul style="list-style-type: none"> - Les droites parallèles - Le cercle 	<ul style="list-style-type: none"> - Les quadrilatères particuliers - Les axes de symétrie 	<ul style="list-style-type: none"> - Les solides - Compléter le symétrique d'une figure sur quadrillage 	<ul style="list-style-type: none"> - Tracer une figure à partir d'un programme de construction
Mesure	<ul style="list-style-type: none"> - Lire l'heure - Convertir des durées - Report de longueurs avec le compas - Les unités de longueur 	<ul style="list-style-type: none"> - Calculer une durée - Les unités de longueur 	<ul style="list-style-type: none"> - Calculer des périmètres - Les unités de masse 	<ul style="list-style-type: none"> - Classer et ranger des surfaces - mesurer une aire 	<ul style="list-style-type: none"> - Les angles - Les unités de capacité - Calcul de durées
Organisation de données – problèmes	<ul style="list-style-type: none"> - Présenter un problème - Résoudre des problèmes à 2 étapes 	<ul style="list-style-type: none"> - Résoudre des problèmes à l'aide d'un schéma - Identifier et analyser les erreurs à éviter 	<ul style="list-style-type: none"> - Construire un graphique 	<ul style="list-style-type: none"> - Approche de la notion de proportionnalité 	<ul style="list-style-type: none"> - Résoudre des problèmes relevant des 4 opérations