Programmation Mathématiques – Classe de CE2

	Nombres	Calculs	Grandeurs et mesures	Espace et géométrie	Calcul mental
P1	Revoir les nombres jusqu'à 999 999 Lire, écrire et décomposer les nombres jusqu'à 999 999 999 Placer, intercaler et encadrer les nombres jusqu'à 999 999 999 Comparer et ranger les nombres de jusqu'à 999 999 999	Utiliser la calculatrice Additionner des nombres entiers Soustraire des nombres entiers	Connaitre et utiliser les unités de mesure de durées Calculer des durées	Se repérer et se déplacer dans l'espace Utiliser un logiciel de programmation (Scratch) Connaitre le vocabulaire et le codage en géométrie Utiliser un logiciel de géométrie (GeoGebra) Identifier et tracer des droites perpendiculaires Identifier et tracer des droites parallèles	Additionner des nombres entiers Soustraire des nombres entiers
P2	Connaitre les nombres jusqu'aux milliards Désigner et représenter les fractions simples Utiliser des fractions dans des situations de partage et de mesure	Multiplier par un nombre à un chiffre et par 10, 100, 20, 300… Multiplier par un nombre à plusieurs chiffres Connaitre les multiples et les diviseurs d'un nombre	Connaitre et utiliser les unités de mesure de longueurs • Calculer le périmètre d'un polygone	Identifier et tracer des axes de symétrie Construire le symétrique d'une figure	Multiplier des nombres entiers
P3	Repérer, placer et encadrer des fractions simples sur une demi-droite graduée Comparer et ranger des fractions simples Connaitre les fractions décimales	Diviser par un nombre à un chiffre et par 10, 100, 1 000 Diviser par un nombre à deux chiffres	Connaitre et utiliser les unités de mesure de masses Connaitre et utiliser les unités de mesure de contenances	Construire des cercles Identifier et construire des polygones Construire des quadrilatères particuliers	Diviser un nombre entier

P4	Passer de la fraction décimale au nombre décimal Lire, écrire et décomposer les nombres décimaux	Additionner des nombres décimaux Soustraire des nombres décimaux Multiplier un nombre décimal par un nombre entier et par 10, 100, 20, 300… Calculer un quotient décimal Diviser un nombre décimal par un nombre entier et par 10, 100… Lire et construire un tableau pour résoudre un problème Lire et construire un graphique pour résoudre un problème Utiliser un tableur pour calculer	Identifier et comparer des angles	Identifier et construire des triangles Reproduire des figures complexes Compléter et rédiger un programme de construction	Connaître les nombres décimaux Additionner et soustraire des nombres décimaux
P5	Placer, intercaler et encadrer des nombres décimaux sur une demi-droite graduée Comparer et ranger les nombres décimaux Vers la 6e : Découvrir les dix-millièmes	Reconnaitre des situations de proportionnalité Résoudre des problèmes de proportionnalité Résoudre des problèmes de proportionnalité : les pourcentages Résoudre des problèmes de proportionnalité : échelles et vitesses Vers la 6e : Multiplier deux nombres décimaux	Connaitre les unités d'aire • Calculer l'aire du carré et du rectangle • Distinguer aire et périmètre • Vers la 6e : Découvrir la longueur du cercle	Décrire et identifier des solides Décrire, construire et représenter des cubes et des pavés droits Vers la 6e : Agrandir et réduire des figures	Multiplier et diviser des nombres décimaux Multiplier et diviser des nombres décimaux par 10 ; 100 ; 1 000 ; 0,1 ; 0,01