

# Les ateliers du plan de travail

## Période 4

Atelier d'écriture et de motricité → sur une table

Cet atelier comprend :

Nouveau :

- ★ Rallye copie « Les animaux du Maroc » : 23 fiches
- ★ Bandes d'écriture « mots outils »

Reste :

- ★ Un formographe et les 19 modèles (<http://maitresseaurel.eklablog.com/activites-autour-du-formographe-picbille-a132436374>)
- ★ Plume et encre
- ★ 24 fiches « écriture des prénoms »
- ★ 50 frises à reproduire
- ★ Des perles de rocaille et des fils de nylon
- ★ 26 bandes d'écriture « lettres cursives »
- ★ Des fils de scoubidous
- ★ Les lettres rugueuses
- ★ Un pot avec 2 bâtonnets en bois, 2 crayons de papier, 2 feutres d'ardoise
- ★ Des « fiches-ardoises » de lettres cursives (26) (source : <http://www.graphisme-ecriture.com/>)
- ★ Des « fiches-ardoises » de mots en cursives (26) (source : [auxpetitesmains.free.fr](http://auxpetitesmains.free.fr))
- ★ Des « fiches-ardoises » de lettres en différentes graphies (26)

Pour les élèves à besoins particuliers :

- ★ Des boulons (écrou + vis) pour entraîner la motricité fine
- ★ Une assiette avec du sable
- ★ Des « fiches-ardoises » de graphisme (24)
- ★ Des « fiches-ardoises » de lettres bâtons (10)

# Les ateliers du plan de travail

## Période 4

Atelier de grammaire → dans une boîte

Cet atelier comprend :

- ★ Dictées muettes
- ★ Mots mêlés des fiches sons
- ★ Sépare-mots
- ★ Les codes secrets
- ★ Ecrire au pluriel
- ★ Jeu de pioche des mots outils : à lire et à écrire

Reste :

- ★ Jeu cartapince « Mot, qui es-tu ? » (Nom propre, nom commun, autre mot)
- ★ Jeu cartapince « Les noms » (nom propre ou nom commun)
- ★ Jeu de jetons « Pose ton nom » (nom propre ou nom commun)
- ★ Jeu de phrases « Où est le nom ? » (identifier le nom commun) : 45 cartes
- ★ Jeu cartapince « Jeu des pronoms » (substituer)
- ★ Jeu cartapince « masculin/féminin »
- ★ Jeu cartapince « singulier/pluriel »
- ★ Jeux de l'oie des mots outils
- ★ Jeu des pions « masculin/féminin » (à faire valider par la maitresse)
- ★ Jeu des pions « singulier/pluriel » (à faire valider par la maitresse)
- ★ Aritma SonoDingo - Jeux de Cartes, Sons Syllabes, 5 Ans (jeu du commerce)
- ★ Tam tam safari CP niveau 2 (jeu du commerce)
- ★ Tam tam safari CP niveau 1 (jeu du commerce)

Pour les élèves à besoins particuliers :

- ★ Des « fiches-ardoises » sur l'alphabet, à compléter
- ★ Le jeu « alphabet »
- ★ Le jeu « entends-tu ? »
- ★ Le jeu « loto des alphas »

# Les ateliers du plan de travail

## Période 4

Atelier de vocabulaire et de lecture libre → à la bibliothèque

Cet atelier comprend :

- ★ Les cartes de vocabulaire sur le thème (les autres sont rangées à proximité et peuvent être sorties en fonction des demandes des élèves)
- ★ Les planches de jeu « Rallye des gazelles »
- ★ La boîte de livres sur le thème de la période

# Les ateliers du plan de travail

## Période 4

Atelier de texte libre → sur une table

Cet atelier comprend :

- ★ Des référentiels mots pour écrire
- ★ Des fiches A5 pour écrire son texte
- ★ Des crayons de papier

# Les ateliers du plan de travail

## Période 4

Atelier d'écoute musicale et de calme → au coin musique

Cet atelier comprend :

- ★ Un poste de radio
- ★ Les œuvres à écouter : sur clé USB ou sur CD
- ★ Deux à 4 casques
- ★ Une prise multijack
- ★ Des mandalas
- ★ Un pot de crayon de couleur et/ou de feutres (mandalas 1 à 25, 2 fois)
- ★ Deux balles anti-stress

# Les ateliers du plan de travail

## Période 4

Atelier jeux de société → sur une table

Cet atelier comprend :

- ★ La course aux mots
- ★ Mon atelier de lecture
- ★ Jeu de cartes
- ★ Puzzles de mots (de chez Action)
- ★ Mikados
- ★ Jeu de dames
- ★ Jeu de petits chevaux
- ★ Jeu de loto