

Pêche aux nombres, sur le Nil

Objectifs :

- ✓ Additionner 2 nombres à deux chiffres en utilisant les dizaines et les unités.

Règle du jeu :

Les élèves disposent d'un tas de cartes. Le chef de jeu pioche une carte et la présente au premier joueur. Celui-ci dessine les boîtes et les jetons demandés, les additionne et donne le résultat. Le chef de jeu vérifie le résultat au dos de la carte. Si le résultat est correct, la carte est gagnée et est déposée dans le récipient du personnage correspondant (chaque carte ayant un personnage référent).

A la fin du jeu, on compte les cartes pour chaque boîte. Le personnage gagnant est celui qui a le plus de cartes.

Pour l'impression du jeu :

Imprimer les cartes en recto verso. Un jeu est valable pour un groupe de 3 à 4 élèves.

A quel moment faire ce jeu ?

A partir de la séquence 73 de Picbille.



Iméni et Antinous



Cléo



Fenk, le fennec

Étiquettes à coller sur 3 récipients différents, pour recueillir les cartes gagnées.

**Pêche aux nombres,
sur le Nil**

$28 + 15$

$25 + 24$

$18 + 38$

$15 + 39$

$13 + 27$

$17 + 19$

$29 + 24$

$18 + 26$

$27 + 14$

$24 + 29$

$17 + 35$

$14 + 37$

$15 + 23$

$18 + 25$

$28 + 23$

$19 + 24$

$22 + 17$

$22 + 15$

$17 + 33$

$13 + 38$

$15 + 16$

$17 + 18$

$26 + 26$

$18 + 18$

$19 + 23$

40



54



56



49



43



45



41



44



53



36



51



43



38



51



52



51



50



37



39



43



42



36



52



35



31



$4 + 7$

$2 + 3$

$6 + 34$

$9 + 34$

$3 + 9$

$7 + 5$

$7 + 4$

$1 + 25$

$7 + 9$

$4 + 9$

$4 + 7$

$4 + 7$

$5 + 25$

$9 + 8$

$3 + 6$

$9 + 2$

$3 + 7$

$20 + 15$

$7 + 30$

$10 + 38$

$6 + 6$

$7 + 7$

$26 + 29$

$8 + 24$

$29 + 9$

42



53



50



44



41



53



46



36



51



42



54



37



40



41



31



48



47



35



40



40



48



42



55



34



32



