

Le jeu de l'oie ajout

départ

- 1

+ 1



- 1



+ 1

- 1

+ 1



- 1



+ 1

- 1



+ 1

- 1

+ 1



- 1

ajouter / retrancher 1



- 1

+ 1

- 1

1



+ 1



+ 1

- 1



1

- 1

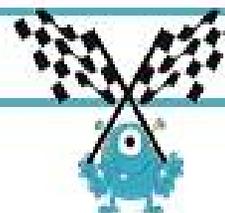


+ 1

1



+ 1



arrivée

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 1

départ

-1

+1



-1

+1

-1

-1

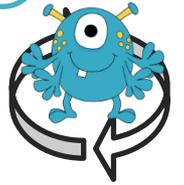


+1

-1



+1



+1



-1



+1

-1



+1

-1



+1

-1



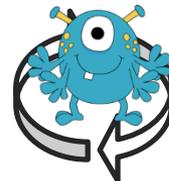
+1

-1

+1



-1



+1



arrivée

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30*

31*

32*

33 *

34 *

35 *

36 *

37 *

38 *

39 *

40 *

41 *

42 *

43 *

44 **

45 **

46 **

47 **

48 **

49 *

50 *

51 *

52 *

53 *

54 *

55 *

56 *

57 *

58 *

59 *

60 **

61 **

62 **

63 **

64 **

65**

66**

67**

68**

69**

70**

71**

72**

73**

74**

75**

76**

77**

78**

79**

80**

81 **

82 **

83 **

84 **

85 **

86 **

87 **

88 **

89 **

90 **

91 **

92 **

93 **

94 **

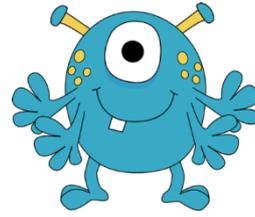
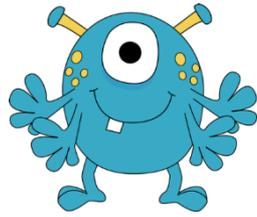
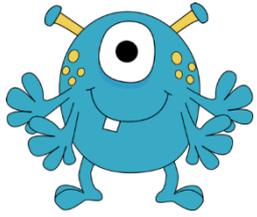
95 **

96 **

97**

98**

99**



Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 1

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« +1 » ou « -1 ») le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher 1 au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 1 à 29
- niveau 2 : cartes de 30 à 59 (cartes marquées *)
- niveau 3 : cartes de 60 à 99 (cartes marquées **)

Le jeu de l'oie ajouter / retrancher 1

De 2 à 4 joueurs

Matériel :

- 1 plateau + 1 dé + pions
- cartes à piocher
- Feuille / crayon pour noter les points ou jetons

But du jeu : obtenir un maximum de jetons ou points

Règle du jeu : A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre correspondant au dé.

Plusieurs types de cases :

- cases classiques (« +1 » ou « -1 ») le joueur doit tirer une carte et ajouter ou retrancher 1 au nombre indiqué sur la carte. En cas de bonne réponse, il marque 1 point ou gagne un jeton.
- cases plus spécifiques :



relance le dé et rejoue



avance ou recule de 2 cases



changement de sens



en prison : passe un tour



repose-toi mais ne passe pas de tour

Le gagnant est celui qui a le plus de points ou jetons.

Remarque : niveaux de difficultés croissantes concernant les cartes :

- niveau 1 : cartes de 1 à 29
- niveau 2 : cartes de 30 à 59 (cartes marquées *)
- niveau 3 : cartes de 60 à 99 (cartes marquées **)