

	Atelier 1: Découverte (lundi)	Atelier 3: Réinvestissement (mardi)	Atelier 4: arts visuels (vendredi)
1	Séance 1 faire traverser la rivière à noun avec les cubes	Apprendre à traverser avec le dé rouge ou vert.	Peinture à l'encre des petits noun (pour les décors soit pré imprimés soit tampons)
	PAM: apprendre à faire des boules	Réalisation de noun à l'aide de la pâte à modeler bleue: faire 2 yeux, 1 nez, une queue, 2 pattes à l'avant, 2 pattes à l'arrière	AIM
2	Séance je me déplace sur un parcours pour traverser la rivière2	- Réalisation du noun jaune en collant de la semoule sur le noun photocopié sur papier bleu	Frotter à la craie grasse jaune/orange pour faire apparaître les décors
	AIM	- Enfiler des perles	Jeu du sable moulant
3	Le jeu de la chenille séance 1	- Réalisation du noun rouge et vert en collant les papiers déchirés rouge et les feuille emporte pièce verte	Peinture de la coiffe égyptienne
	Déchirer les papiers rouges	Jeu du j'ai qui a des animaux d'Afrique	AIM
4	Le jeu de la chenille version Noël	- Réalisation du noun gris au pochon	Les gouttes de pluie à l'encre
	PAM décore ton sapin de Noël avec des boules	Jeu du sapin: être le premier à remplir son sapin dé vert je pose 1 boule, dé rouge je passe mon tour	AIM
5	Le jeu de la chenille version Noël séance 2	Spectacle de Noël	Bricolage de Noël
	PAM décore ton sapin avec des guirlandes		AIM
6	A table	Loto de Noël	Bricolage de Noël
	Aligner les cadeaux de Noël	Mr Patate comme le modèle	AIM
7	Le jeu du panier	Colle une étoile sur les sapins qui ont 2 boules et ajoute 2 boules brillantes sur chaque sapin	Gouter de Noël
	Puzzle	PAM	

	Atelier 1: langage	Atelier 2: structurer sa pensée	Atelier 3: Explorer le monde
1	Le jeu des cases africaines	Fiche velleda dénombrer une collection	Coloriage: se repérer dans un tableau
2	Reproduire son prénom en script avec les lettres mobiles	Fiche écriture du 5	Coloriage: pixel art niveau 1
3	Fiche trouve la lettre intrus dans ton prénom en script.	Memory des quantités entre 5 et 10	Fiche trie les animaux du nil et ceux du désert
4	Les lettres avec des arrondis ou des ponts	Fiche écriture du 6	Les tableaux à picots: reproduire un modèle
5	Les lettres avec des arrondis ou des ponts	Séance le rangement rapide	Puzzles
6	Replace les lettres en script sur le modèle dans le désordre	Le jeu du collectionneur	Replace les images dans l'ordre (histoire de Noël)
7	Le jeu des lettres des cadeaux de Noël	Memory du 5	Perles Hama

	Atelier Numérique	Atelier 2: jeu de société
1	Tablette groupe 1: learning apps: trouver l'intrus: le mot qui ne commence pas comme	- Le jeu de l'hippopotame: être le premier à avoir rempli son hippopotame de jetons. Pour poser un jeton il faut piocher une carte qui commence par i
2	Tablette groupe 1: learning apps: trouver l'intrus: le mot qui ne commence pas comme	- Le jeu de l'hippopotame: être le premier à avoir rempli son hippopotame de jetons. Pour poser un jeton il faut piocher une carte qui commence par i
3	Tablette groupe 1: learning apps: trouver l'intrus: le mot qui ne commence pas comme	- Le jeu de l'hippopotame: être le premier à avoir rempli son hippopotame de jetons. Pour poser un jeton il faut piocher une carte qui commence par i
4	Tablette groupe 1: découverte de ploum	BAC: tri selon l'attaque
5	Tablette groupe 1: découverte de ploum	BAC: tri selon l'attaque
6	Tablette groupe 1: découverte de ploum	BAC: tri selon l'attaque
7	Tablette groupe 1: découverte de ploum	BAC: tri selon l'attaque

	Atelier 1: langage	Atelier 2: structurer sa pensée	Atelier 3: Explorer le monde
1	Les lettres avec des lignes (fin)	Fiche révision les nombres de 0 à 7	Dessin semi dirigé
2	Fiche retrouve ton prénom en hieroglyphe colorie le.	La ferme de mathurin version afrique séance 1	Dessin dirigé
3	Fiche graphisme les ronds (avec inducteur, cf vers l'écriture GS)	Fiche révision les nombres de 0 à 10	Séance 1 les tableaux à picots
4	Trace des ronds concentriques blancs dans les bandes de papiers noirs	Jouer aux cartes façon nain jaune jusqu' à 7 seulement voir 5 pour les élèves en difficultés	Dessin dirigé
5	Spectacle noel	Spectacle noel	Spectacle noel
6	Les boucles à la manière de Gaetano Almeida	Jeu de piste la course aux cadeaux	Dessin semi dirigé
7	Avec les lettres mobiles écrit les mots de Noël	Jouer aux cartes façon nain jaune jusqu' à 7 seulement voir 5 pour les élèves en difficultés	Dessin semi dirigé

	Atelier 1: Langage écrit	Atelier 3: Structurer sa pensée	Atelier 4: explorer le monde
1	Colle des gommettes triangles alignées de manière à reproduire les pyramides	Séance ajouter/retirer pour faire 5	Reproduire un assemblage de forme: le mobilo
2	Travail sur l'alignement: Trace le chemin de noun avec les bouchons pour qu'il rejoigne ses parents	- Séance les nombres de 5 à 10 : décomposer en utilisant 5 comme repère (tout le monde a une carte représentant le 5 posé devant soit, on pioche une carte chiffre et chacun doit poser les pions puis dans un second temps choisir la carte qu'il faut pour compléter et créer la quantité piocher au départ.	- Mosaïques petit format d'evelyne reproduire le modèle
3	Colle des gommettes rondes en les alignant et en les espaçant puis trace au feutre un rond autour de chaque gommette	Les boîtes à nombres	Reproduire un assemblage de forme: le légos magnétiques
4	Réalisation du fond à la craie grasse orangée frotter au chiffon huilé pour coller la tête égyptienne	Les cartes retournées	Les tableaux à picots avec ficelle
5	Colle des gommettes alignées puis trace des boucles autour	Séance les petits lapins version lutins de Noël	Reproduire un assemblage de forme: le technico
6	Loto de Noël 2 écritures	Séance jeu du gobelet	Labyrinthe classeur velleda
7	Loto de Noël classique	Séance les tours légos	Jeu à 2: place les images de Noël au bon endroit sur le quadrillage

	Atelier 1: langage	Atelier autonome 2: structurer sa pensée	Atelier arts visuels (vendredi)
1	Jeu de l'alphabet: repose les lettres script sur leur modèle (dans l'ordre)	Jeu des mathoeufs: juste ce qu'il faut de...	Arts plastiques: Réalisation de noun: craie grasse bleu pour le graphisme puis encre bleue
2	Les ronds concentriques en PAM (cf vers l'écriture GS)	La ferme de mathurin version afrique séance 2	Peinture de la coiffe égyptienne
3	Les ronds concentriques à la craie grasse autour d'une gommette	Fiche réinvestissement sur la ferme de mathurin (colorie ce que tu as besoin pour reformer les animaux)	Peinture du quadrillage avec 2 carrés à côté de couleur différentes, rester sur des couleurs faisant penser au désert
4	Tracer des boucles dans une bandes de papier puis les coller en laissant un espace	- La tour la plus haute	Peinture des petits signes à la manière de Paul Klee
5	Effectuer un graphisme différents entre chaque bande de papier remplies de boucles	Séance le problème des lutins	Réalisation du bricolage de Noël
6	Dessiner à l'aide des pochoirs de Noël puis colorier	Séance le jeu des jouets	Réalisation du bricolage de Noël
7	Jeu cache cache de Noël au TNI (donner une petite fiche avec 6 objets à retrouver chacun et des velledas de couleur différentes pour entourer au tableau	Séance ajouter retirer version sapin de Noel	Reproduire un assemblage de forme: la fiche à terminer

	Albums étudiés	Albums pouvant être lus	Comptines et jeux de doigts
1	Petit noun	Maman hippopotame La famille hippopotame Les 3 petits hippopotames, la petite gazelle et les animaux de la savane Wakou: hippopotame/rhinocéros	L'hippopotame
2		Le crocodile du Nil Je mangerais bien un enfant Zékéyé et le crocodile Tout en haut	Ah les crocodiles
3	Petit fennec et les animaux du désert	Le lièvre, l'éléphant et le chameau Documentaire sur les animaux du désert: wakou	Dromadaire ou chameau (Versini) Le dromadaire à l'envers
4	L'Afrique de Zigomar	Albums sur la notion de chaud et froid: j'ai chaud, A 3 on a moins froid, un hiver au chaud, jour de neige, la moufle, juste un petit bout, elmer sous la neige, un bon chocolat chaud...	Petits lutins
5			1,2,3 dans sa hotte en bois
6	Zékéyé fête Noël	Divers albums sur le thème de Noël	Trotte trotte renne rose
7			Merry christmas and happy new year

Explorer le monde: sciences

Vie collective: les défis

1

L'égypte

2

Les animaux du nil

3

Les animaux de la savane

4

La notion de chaud/froid

5

L'eau et son état selon la température (expériences)

6

L'eau et son état selon la température (formalisation)

7

L'eau: fiche bilan

- Défi 1: Recherche et trouve animaux africains au TNI
- Défi 2: Œuvre collective libre sur chevalet sur le thème du voyage
- Défi 3: Réaliser des pyramides avec divers objets (gobelets, cubes, kapla...)
- Défi 4: trier les perles HAMA par couleur

Défi 1: Recherche et trouve Noël au TNI
Défi 2: Œuvre collective sur le thème de Noël
Défi 3: Trier les animaux de la classe selon si habite au chaud/froid