

***pole position***



# ***pole position***

## ***règles du jeu***

### **Matériel :**

- 1 pion moto par joueur
- 1 ardoise par joueur
- 1 fiche de score
- 1 dé à 6 faces
- le plateau et les cartes de 5 couleurs

### **But du jeu :**

Collectionner le plus de couleurs grâce aux bonnes réponses données

### **Déroulement :**

1. Les pions de chaque joueur sont placés sur la case à damier (c'est la case départ et arrivée).
2. Le joueur le plus jeune commence.
3. Chaque joueur à son tour fait ceci :
  - a. Il lance le dé.
  - b. Il avance du nombre de cases indiqué par le dé.
  - c. Il pioche une carte de la couleur de la case.
  - d. Il répond à la question.
  - e. Si la réponse est juste, il peut cocher une case de cette couleur sur sa fiche de score.
  - f. Il passe la main au joueur suivant.
4. A chaque fois qu'un joueur repasse par la case à damier, il coche une case tour.
5. Le jeu s'arrête quand l'un des joueurs a fait 4 tours de circuit : le vainqueur est celui qui a collectionné le plus de couleur.

Selon la couleur de la case, le joueur fait :

<i><b>remets la ponctuation</b></i>	<i><b>trouve le sujet</b></i>	<i><b>simple ou complexe</b></i>	<i><b>prolonge la phrase</b></i>	<i><b>phrase ou pas</b></i>
Le joueur recopie la phrase sur l'ardoise en y ajoutant la ponctuation correcte.	Le joueur doit énoncer le sujet en entier.	La phrase de la carte est-elle simple ou complexe ?	Le joueur doit ajouter un complément de phrase du type demandé.	L'énoncé écrit sur la carte est-il une phrase ou non ?

# ***pole position***

joueur :

tour :					
--------	--	--	--	--	--

couleurs obtenues

# ***pole position***

joueur :

tour :					
--------	--	--	--	--	--

couleurs obtenues

# ***pole position***

joueur :

tour :					
--------	--	--	--	--	--

couleurs obtenues



				

# ***pole position***

joueur :

tour :					
--------	--	--	--	--	--

couleurs obtenues



				

# ***pole position***

joueur :

tour :					
--------	--	--	--	--	--

couleurs obtenues

# ***pole position***

joueur :

tour :					
--------	--	--	--	--	--

couleurs obtenues

