

$1 \times 1$	1	$1 \times 2$	2
$1 \times 3$	3	$1 \times 4$	4
$1 \times 5$	5	$1 \times 6$	6
$1 \times 7$	7	$1 \times 8$	8
$1 \times 9$	9	$1 \times 10$	10
$2 \times 2$	4	$2 \times 3$	6
$2 \times 4$	8	$2 \times 5$	10

$2 \times 6$

12

$2 \times 7$

14

$2 \times 8$

16

$2 \times 9$

18

$2 \times 10$

20

$3 \times 3$

9

$3 \times 4$

12

$3 \times 5$

15

$3 \times 6$

18

$3 \times 7$

21

$3 \times 8$

24

$3 \times 9$

27

$3 \times 10$

30

$4 \times 4$

16

$4 \times 5$

20

$4 \times 6$

24

$4 \times 7$

28

$4 \times 8$

32

$4 \times 9$

36

$4 \times 10$

40

$5 \times 5$

25

$5 \times 6$

30

$5 \times 7$

35

$5 \times 8$

40

$5 \times 9$

45

$5 \times 10$

50

$6 \times 6$

36

$6 \times 7$

42

$6 \times 8$

48

$6 \times 9$

54

$6 \times 10$

60

$7 \times 7$

49

$7 \times 8$

56

$7 \times 9$

63

$7 \times 10$

70

$8 \times 8$

64

$8 \times 9$

72

$8 \times 10$

80

$9 \times 9$

81

$9 \times 10$

90

$10 \times 10$

100

Avec ces cartes on peut jouer :

- la bataille : deux tas de cartes, un avec les opérations, un avec les résultats. On tire une carte dans chaque tas, si les cartes vont ensemble (résultat et opération) on garde les cartes, sinon on les remet dans le tas. Celui qui a le plus de carte gagne.
- Bingo : chaque joueur à 6 cartes (soit des opérations ou des résultats) , on tire au hasard des cartes (soit opérations ou résultats en fonction de ce que les joueurs ont devant eux).
- Memory : cartes retournées , on les retourne deux par deux, si elle font une paire on les garde sinon on le remet en place.