



1 plateau de jeu (Dim 60 x 30 cm)  
10 billes métalliques

*Sorte d'ancien flipper avec un mécanisme de ressort*

1 joueur

**But: marquer le plus grand nombre de points en 10 lancers**

Retirer une bille du magasin et la placer dans le couloir de tir, face au ressort.

Tirer sur le ressort pour envoyer la bille sur le plateau de jeu. Elle va se diriger vers des orifices de valeurs diverses .

*Il n'est pas nécessaire de tirer le plus fort possible ; il faut essayer de varier la puissance des tirs. Adresse et précision seront développés par la pratique.*

Recommencer avec les autres billes.

Comptabiliser les points.