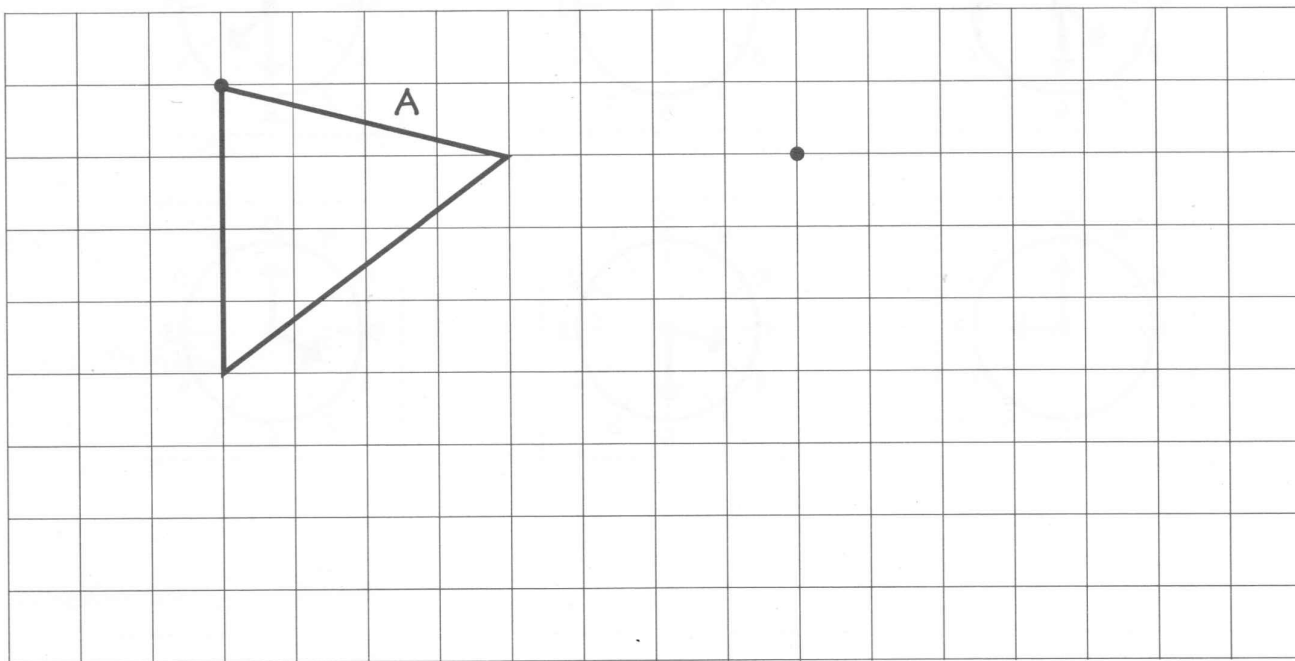


Polygones sur quadrillages (modèles A et B)

1. **Reproduis** la figure **A** à partir du point.
Trace les traits avec la règle.



2. **Reproduis** la figure **B** à partir du point.
Trace les traits avec la règle.

