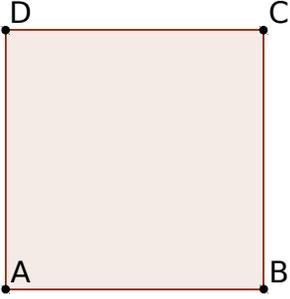
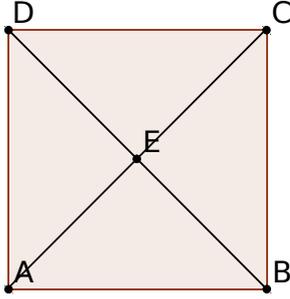
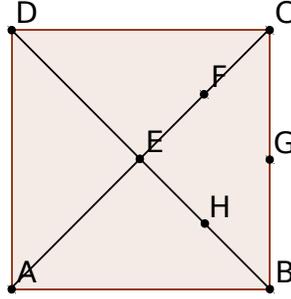
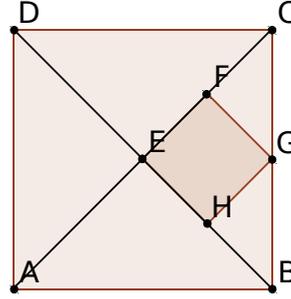


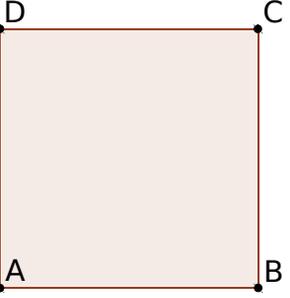
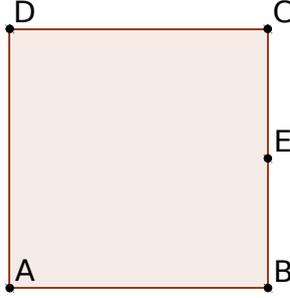
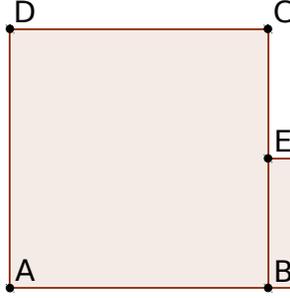
1 a. Effectue la construction suivante.

Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
			
Trace un carré (polygone régulier 4 points).	Trace les diagonales et place le point E.	Place les milieux F, G et H.	Trace le polygone EFGH.

b. Quelle est la nature du quadrilatère EFGH ? **EFGH est un carré.**

c. Reprends cette construction en partant d'un quadrilatère quelconque.

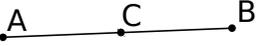
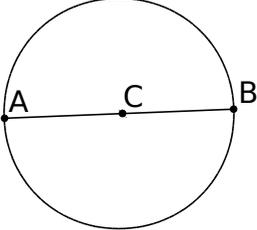
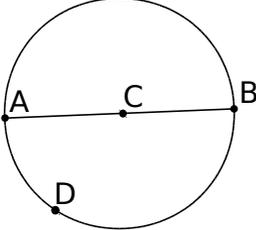
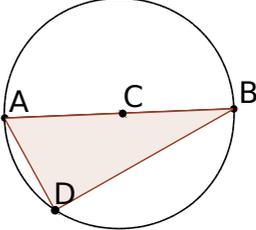
2 a. Effectue la construction suivante.

Étape 1	Étape 2	Étape 3
		
Trace un carré (polygone régulier 4 points).	Place le milieu E de [BC].	Trace le carré ECFG.

b. Poursuis cette construction avec 4 carrés supplémentaires.

c. Trace la droite (CG). Que remarques-tu ? **Les sommets des carrés sont alignés avec C et G.**

3 a. Effectue la construction suivante.

Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
				
Trace un segment.	Place son milieu C. Trace le cercle...	de centre C passant par A.	Place un point D sur ce cercle.	Trace le triangle (polygone) ABD.

b. Clique droit sur le point D puis sur *Animer*. Quelle est la nature du triangle ABD ?

ABD est un triangle rectangle.