

<http://aeromodelisme eklablog.net/>

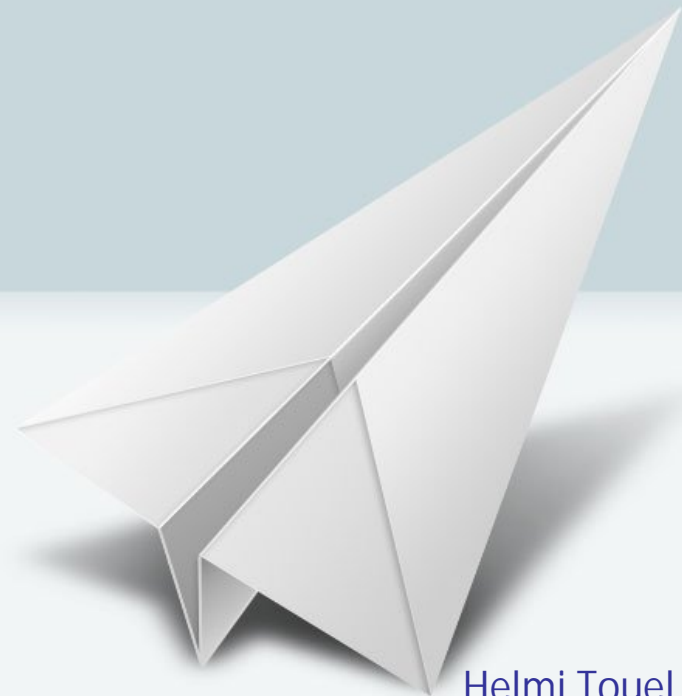
# Ch03 - Equilibre & Stabilité

V01

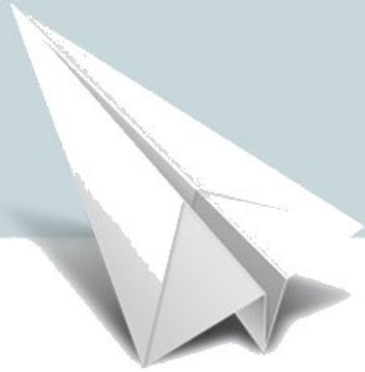
08/05/2016

*Speed Training*

*Pour l'aéromodélisme*



Helmi Touel 2016 ©



# ATTENTION!

Ceci est une approche simplifiée pour démarrer rapidement une activité d'aéromodélisme.

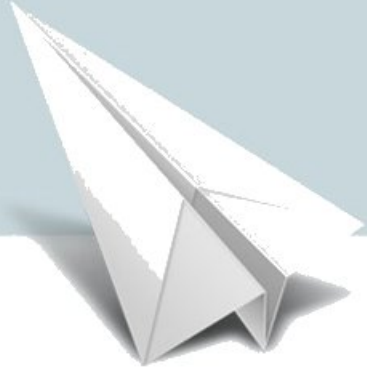
Pour une approche plus rigoureuse, il faut consulter les documents spécialisés.

Helmi TOUEL



: Les notions indispensables (à retenir).

# Sommaire:



- **Axe de l'avion**
- Centre de gravité
- Stabilité

# Axes avions



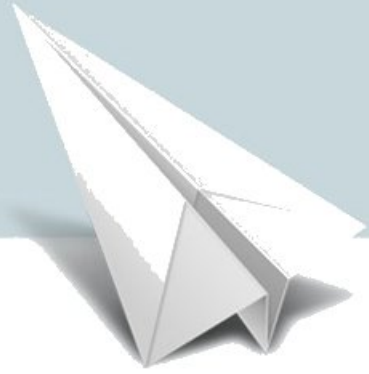
Axe de tangage

Axe de lacet



Axe de roulis

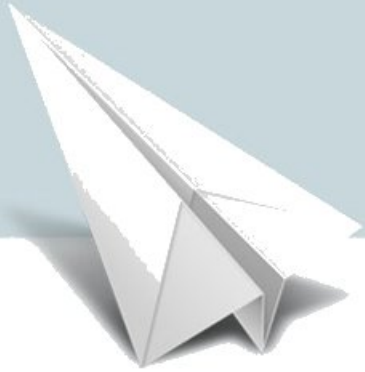




# Sommaire:

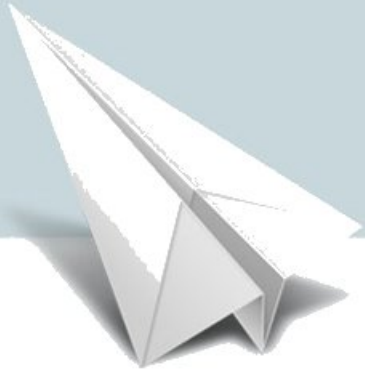
- Axe de l'avion
- Centre de gravité
- Stabilité

# Equilibre



Pour équilibrer le poids, il faut exercer une force à un point particulier: le centre de gravité.

# Centre de gravité

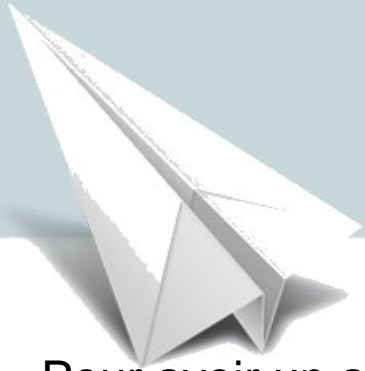


Il est facile de trouver le centre de gravité (Cg) d'un crayon .

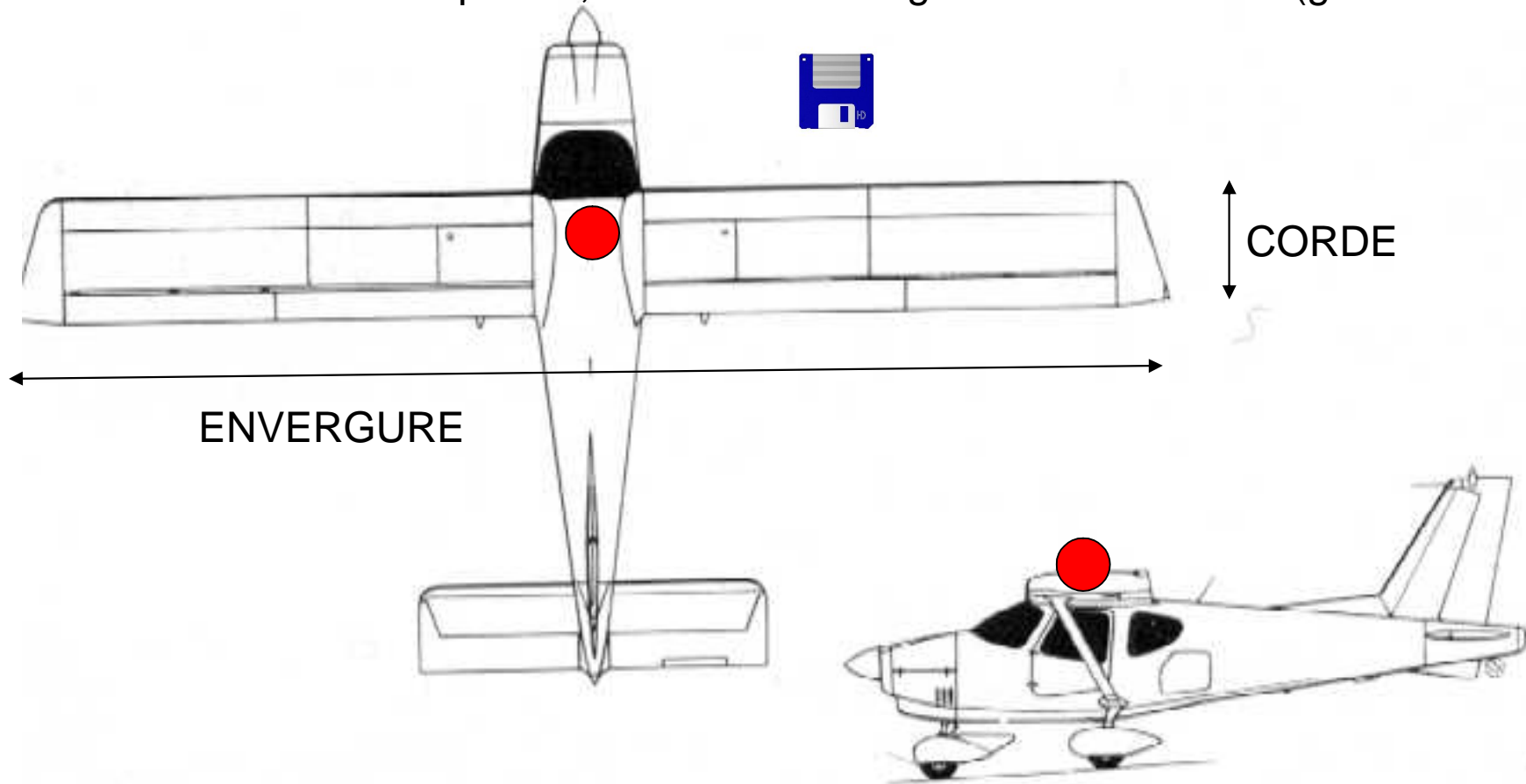


Ça sera le même principe pour l'avion .

# $C_g = 30\%$ Corde

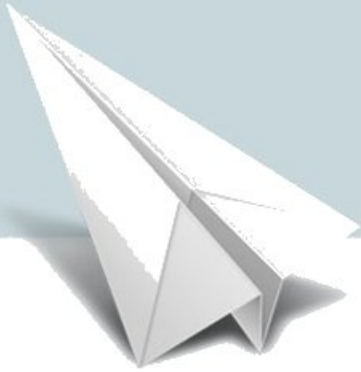


Pour avoir un avion équilibré, il faut avoir un  $C_g$  à 30% de la corde (généralement)





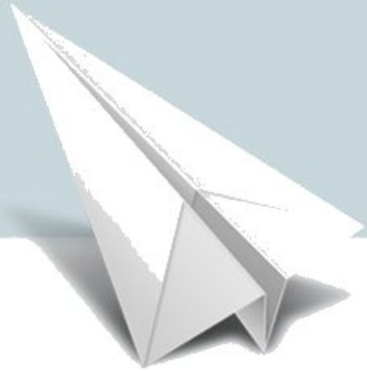
# Attention



Si on ne respecte pas la position de  $C_g$ , ça va basculer!!!

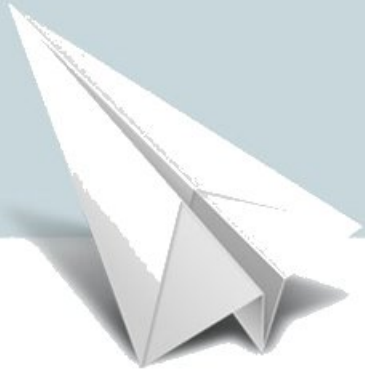


# Sommaire:

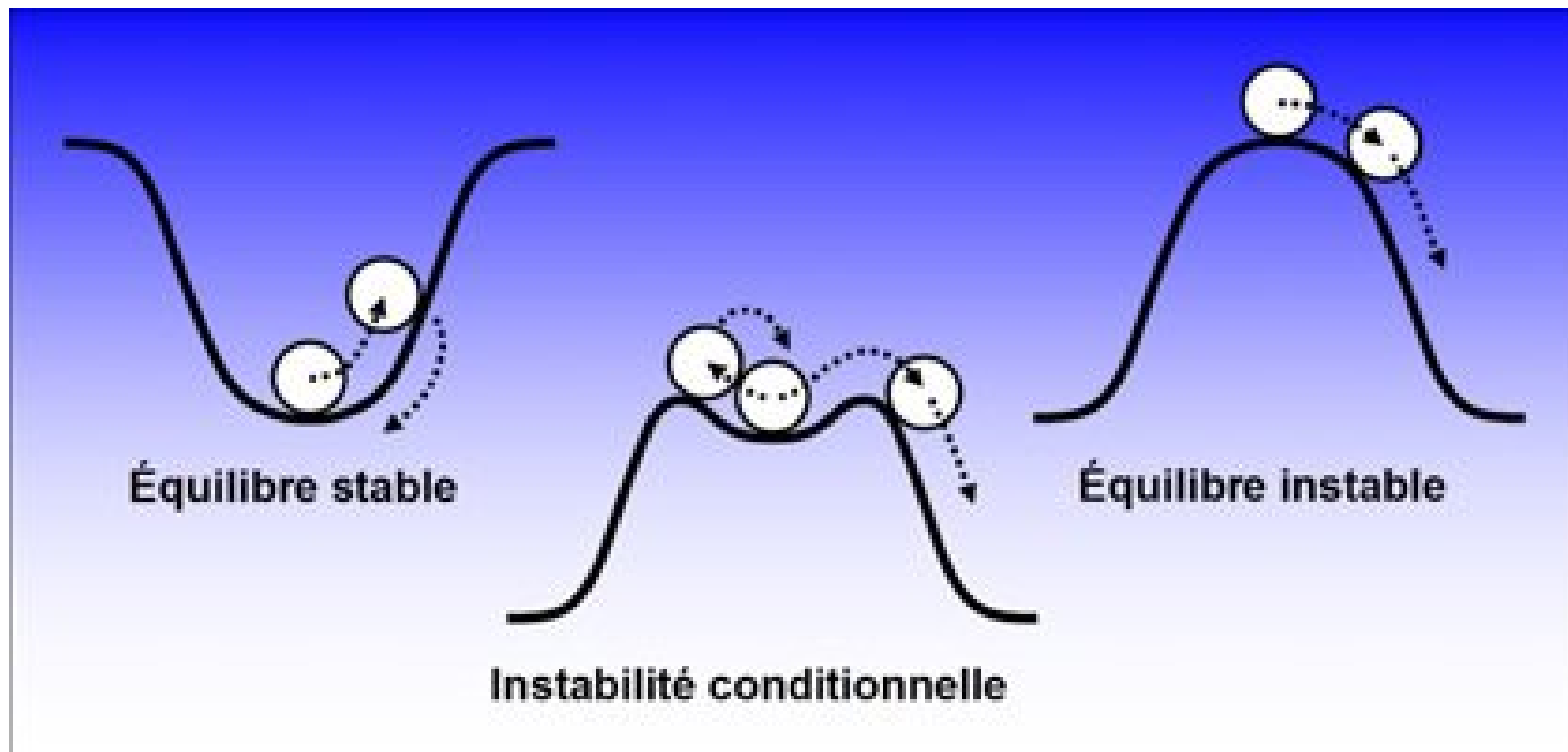


- Axe de l'avion
- Centre de gravité
- Stabilité

# Stabilité



- Il ne suffit pas d'être à l'équilibre pour voler, il faut être stable.



# Position Cg



- La limite arrière définie la zone d'instabilité.
- La limite avion définie la zone ou l'avion trop stable et donc difficile à piloter.

