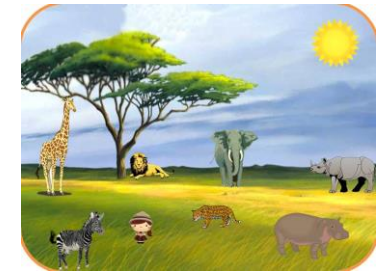


Prénom de l'élève : _____



PARCOURS CODES : Coder et décoder des parcours

Mettre un point vert quand le parcours est réussi

1. Activités de codage : tracer des flèches au velleda en suivant la bande consigne

	Avec 4 ou 5 étiquettes						Avec 7 ou 8 étiquettes					
La mer	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
La savane	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
pôle nord	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
La ferme	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6

2. Activités de décodage : découper et coller les vignettes pour les placer dans la bande consigne en suivant l'ordre des flèches des tableaux

La mer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
La savane	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
pôle nord	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
La ferme	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12