

Le ballon-prisonnier	
Compétences visées	Coopérer avec ses partenaires Se déplacer, esquiver Tirer précisément
Dispositif	Terrain rectangulaire d'environ 12 m X 6 m
But	Tirer sur ses adversaires pour les faire prisonnier
Matériel	Un ballon léger
Nombre de joueurs	2 équipes de 6 à 8 joueurs
Durée du jeu	Soit en temps de jeu 6 min par exemple soit lorsqu'une équipe a fait prisonnier tous ses adversaires
Age	Cycle 2
Règles	<ul style="list-style-type: none"> • Un joueur touché se place derrière le camp des adversaires. • Les joueurs peuvent se faire des passes à l'intérieur de leur camp ou aux partenaires prisonniers. • Un prisonnier qui a touché un adversaire est délivré et revient dans le jeu. • Un ballon sorti est repris par les prisonniers • Le joueur qui attrape le ballon de volée n'est pas pris
Critères de réussite	Avoir moins de prisonniers que l'équipe adverse.
variante	Un joueur touché va se placer autour du camp de ses adversaires