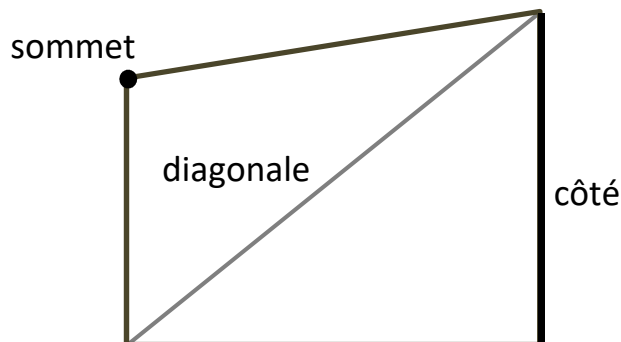
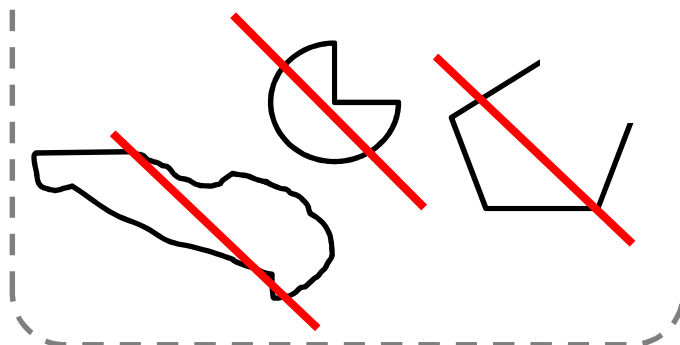


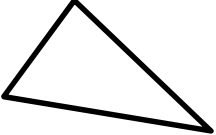
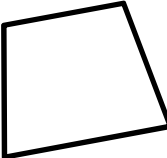
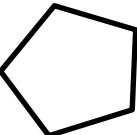
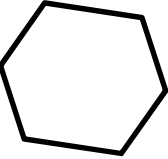
Un polygone est une figure géométrique faite avec une ligne brisée fermée. On peut le tracer à la règle.



Ces figures ne sont pas des polygones :



On nomme les polygones d'après leur nombre de côtés.

3 côtés	<u>triangle</u> 	
4 côtés	<u>quadrilatère</u> 	
5 côtés	<u>pentagone</u> 	
6 côtés	<u>hexagone</u> 	

On nomme aussi un polygone en écrivant les lettres de **tous** ses sommets dans l'ordre où on les rencontre en suivant ses côtés. On n'écrit qu'une seule fois chaque lettre. (ex : le carré ABCD)

Le rectangle est un quadrilatère particulier. Il a 4 angles droits et ses côtés opposés sont de même longueur.

Le carré est un rectangle particulier car tous ses côtés ont la même longueur.

Ce que je dois
être capable de
faire

- connaître par cœur la définition d'un polygone.
- reconnaître un polygone parmi d'autres figures.
- classer un polygone en fonction du nombre de côtés qu'il possède.
- nommer un polygone en utilisant les lettres de ses sommets.
- connaître les propriétés du rectangle et du carré.