

Partage tes bonbons ! (3 à 6 joueurs)

Version avec manipulation (préparation assez fastidieuse, mais permettant aux élèves d'effectuer concrètement les partages)

Matériel :

- 18 enveloppes contenant chacune de 6 à 21 cartes « bonbons ». La quantité est inscrite sur chaque enveloppe. Elles représentent les « paquets » de bonbons. (on peut les remplacer par des jetons. Il en faut environ 240, soit 5 planches.)
- 20 cartes « actions »
- Un pot contenant au départ 5 cartes « bonbons »

Règle du jeu :

- Chaque joueur à son tour pioche une enveloppe (quantité cachée) et une carte « action ».
- Pour les 16 cartes normales, 2 cas de figure, le joueur essaie d'annoncer la quantité de chacun avant d'ouvrir son enveloppe, et distribue.
 - 1) Si son hypothèse est validée, il garde le reste et gagne le pot.
 - 2) s'il se trompe ou ne réussit pas le partage mentalement, il distribue et met le reste au pot.
- Les 2 cartes « chance » et « malédiction » font simplement appel aux moitiés.

(à la fin du jeu, les joueurs comptent leurs bonbons et refont les enveloppes pour un prochain jeu)

Les cartes « actions » proposent 3 consignes différentes :



- 8 cartes : « Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (y compris toi). Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes le reste et le pot. Dans le cas contraire, le reste va au pot. »



- 8 cartes : « Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (sauf toi). Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes le reste et le pot. Dans le cas contraire, le reste va au pot. »



- 2 cartes « chance » : garde la moitié des bonbons de ton paquet, et distribue l'autre moitié aux autres joueurs. Le reste va au pot.

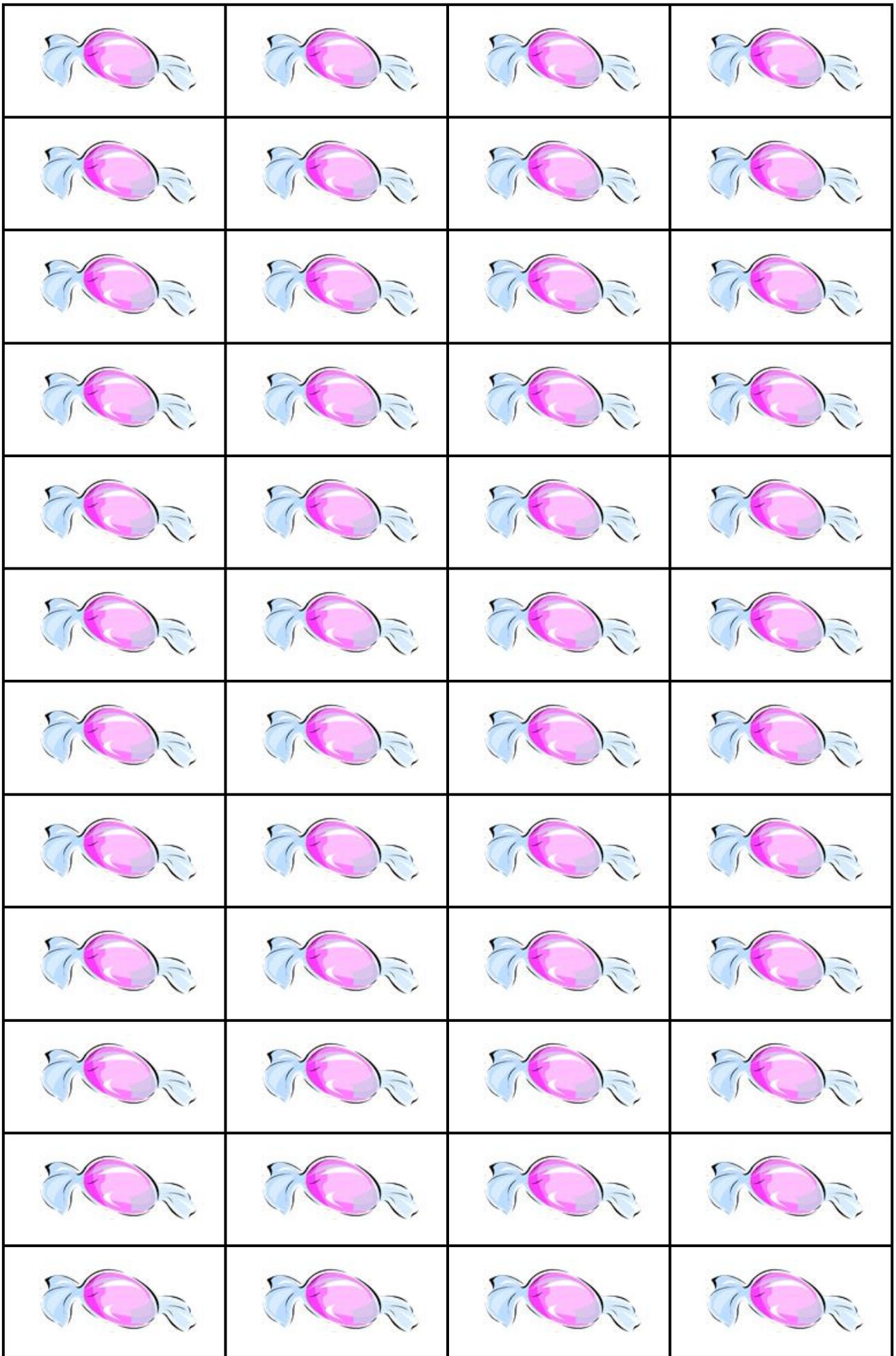


- 2 cartes « malédiction » : ne prends pas de paquet. Mets la moitié de tes bonbons dans le pot. S'il y a un reste, il est pour toi.

Dans un deuxième temps, le jeu pourra se faire uniquement sur représentations écrites des nombres à partager. On pourra ainsi grandir progressivement les quantités.

Les enveloppes seront alors remplacées par des cartes « paquets », et chaque élève marquera sur une feuille, au fur et à mesure, le nombre de bonbons virtuels en sa possession.

On pourra garder quelques « bonbons » en cas de souci ponctuel.





Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, tu gagnes **le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**y compris toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot**. Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.



Tu dois partager un paquet de bonbons entre tous les joueurs (**sauf toi**).

Si tu trouves combien chacun aura de bonbons avant de distribuer, **tu gagnes le reste et le pot.**

Dans le cas contraire, le reste va au pot.

Chance



Garde **la moitié** des bonbons du paquet, et distribue l'autre moitié aux autres joueurs.

Le reste va au pot.

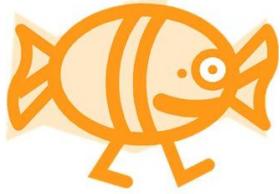
Chance



Garde **la moitié** des bonbons du paquet, et distribue l'autre moitié aux autres joueurs.

Le reste va au pot.

Malédiction

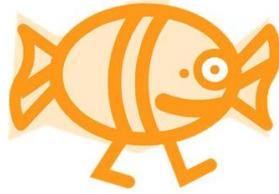


Ne prends pas de paquet.

Mets **la moitié** de tes bonbons dans le pot.

S'il y a un reste, il est pour toi.

Malédiction



Ne prends pas de paquet.

Mets **la moitié** de tes bonbons dans le pot.

S'il y a un reste, il est pour toi.