

# Adaptations du jeu MEMORY

**But du jeu** : être celui qui possède le plus de paires à la fin du jeu

Tout d'abord, il faut mélanger les cartes. Puis, les étaler face contre table afin qu'aucun des joueurs ne puissent les identifier. Une fois cela fait, le premier joueur retourne 2 cartes de son choix.

- Si les cartes sont identiques, le joueur les conserve à côté de lui et rejoue.
  - Si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les retourne face cachée de nouveau. C'est alors au joueur suivant de jouer.
- ⇒ Le jeu se termine une fois que toutes les paires ont été trouvées.



Les possibilités de variation sont énormes... En voici quelques unes :

## Maths

---

**Mémoire** des tables de X (une carte calcul et l'autre réponse)

**Mémoire** des additions (une carte calcul et l'autre réponse)

**Mémoire** des divisions (une carte calcul et l'autre réponse)

**Mémoire** des formes géométriques (une carte description et l'autre forme géométrique)

**Mémoire** des grands nombres (carte sur laquelle le nombre est inscrit en lettres et l'autre en chiffres)

**Mémoire** des fractions (carte avec la fraction écrite et l'autre dessinée)

**Mémoire** des nombres décimaux (idem que pour grands nombres)

**Mémoire** de l'heure (carte avec l'heure numérique et l'autre l'heure représentée)

...

## Français

---

**Mémoire** de lecture (une carte est illustrée et sur l'autre carte, le mot est inscrit)

**Mémoire** de conjugaison (sur la première il y a une indication (Indicatif Présent, 1<sup>ère</sup> personne du singulier) et sur l'autre la réponse)

**Mémoire** antonymes (contraires)

**Mémoire** de vocabulaire (en fonction de la thématique travaillée, une carte est illustrée et sur l'autre carte, le mot est inscrit)

...