

Adaptations du jeu MEMORY

But du jeu : être celui qui possède le plus de paires à la fin du jeu

Tout d'abord, il faut mélanger les cartes. Puis, les étaler face contre table afin qu'aucun des joueurs ne puissent les identifier. Une fois cela fait, le premier joueur retourne 2 cartes de son choix.

- Si les cartes sont identiques, le joueur les conserve à côté de lui et rejoue.
- Si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les retourne face cachée de nouveau. C'est alors au joueur suivant de jouer.
 - ⇒ Le jeu de termine une fois que toutes les paires ont été trouvées.



Les possibilités de variation sont énormes... En voici quelques unes :

Maths

Mémoire des tables de X (une carte calcul et l'autre réponse)

Mémoire des additions (une carte calcul et l'autre réponse)

Mémoire des divisions (une carte calcul et l'autre réponse)

Mémoire des formes géométriques (une carte description et l'autre forme géométrique)

Mémoire des grands nombres (carte sur laquelle le nombre est inscrit en lettres et l'autre en chiffres)

Mémoire des fractions (carte avec la fraction écrite et l'autre dessinée)

Mémoire des nombres décimaux (idem que pour grands nombres)

Mémoire de l'heure (carte avec l'heure numérique et l'autre l'heure représentée)

...

Français

Mémoire de lecture (une carte est illustrée et sur l'autre carte, le mot est inscrit)

Mémoire de conjugaison (sur la première il y a une indication (Indicatif Présent, 1^{ère} personne du singulier) et sur l'autre la réponse)

Mémoire antonymes (contraires)

Mémoire de vocabulaire (en fonction de la thématique travaillée, une carte est illustrée et sur l'autre carte, le mot est inscrit)

...