

Avec ta classe, propose un **défi « récré athlé »** à d'autres enfants USEPiens qui, comme toi, sont attentifs à leur santé et « bougent » à la récré. Pour t'aider, l'athlétisme c'est courir - sauter - lancer !

CARTE d'IDENTITE de ta classe — Niveau

Région : Auvergne-Rhône-Alpes

Département : Drôme

Commune : La Baume d'Hostun

Association USEP : -

Si tu le souhaites, écris l'adresse courriel de ta classe pour échanger avec les enfants qui testeront ton défi :

Défi « récré athlé » :

Descriptif

Depuis la ligne de départ, au signal, le joueur s'élance jusqu'à la première ligne pour ramasser le 1er objet qu'il ramène dans la caisse. Il repart aussitôt à la seconde ligne ramasser le 2ème objet qu'il ramène dans la caisse... Et ainsi de suite

Le défi

Être le plus rapide pour ramener les objets dans la caisse, 1 objet à la fois.
Temps chronométré.

Matériel

1 chronomètre, 1 caisse, 5 objets, plots (ou équivalents) pour matérialiser les lignes imaginaires et donner un repère visuel aux enfants mais pas indispensable, ou alors marquage au sol avec des craies

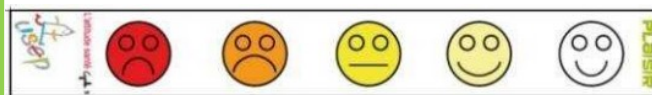
But

Ramener les objets le plus vite possible.

Ce cadre **vert** est réservé aux enfants USEPiens qui testeront ton défi.

Teste ce défi proposé par une autre classe puis dis ce que tu ressens. *Entoure tes réponses.*

- As-tu pris du plaisir à tester ce jeu ?



- Combien de temps as-tu « bougé » ?

30" à 1 min

1 à 2 min

2 à 5 min

5 à 10 min

- Quel effort as-tu fourni?

C'est facile

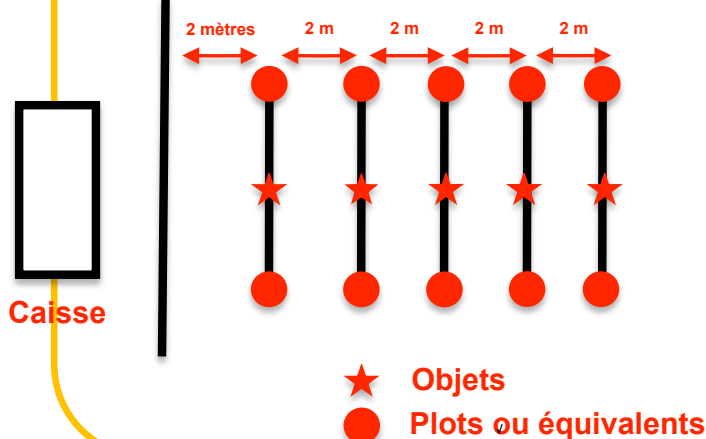
Ça commence à être dur

C'est dur

C'est très difficile

Ligne de départ

Ton défi en images



Envoie ton défi à : defirecre@laligue-usep.org