

	Atelier 1: lundi: construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Atelier 3: mardi: langage	Atelier 4: vendredi: explorer le monde
1	La pêche à la ligne séance 1: découverte du matériel et apprendre à appliquer une consigne simple	- La pêche à la ligne: piocher les lettres de son prénom puis les replacer dans l'ordre.	Les cartons: séance 1: se placer comme la mascotte
	Jeu de mosaïque libre	Jeu pipo le clown version panda avec dé de 1 à 3	BAC: trie les images de panda dans la bonne maison
2	La pêche à la ligne séance 2: pêcher ce qui est représenté sur le panier géant	Les lignes verticales Tracer à la peinture verte des lignes verticales traversant la feuille	Les cartons séance 2: placer le personnage au bon endroit par rapport à la boîte carton
	Jeu de mosaïque pour faire des lignes verticales	- Construit des bambous avec 1 cube vert clair et 2 vert foncé	Memory des animaux d'Asie
3	La pêche à la ligne séance 3: chacun son panier à reformer, mise en place de la liste de courses	Trace les rainures du bambou puis colle les petits pandas.	Jouer à promenade au parc
	Jouer au jeu du chien du cirque version asie	Jeu de piste avec cartes à point avec une case passe son tour	Memory des animaux d'Asie
4	Jeu les courses et introduction de l'écriture chiffrée pour le rangement	- Replace les lettres des mots dans le bon ordre	Loto des positions
	Puzzle	Jeu du cochon version tigre avec 2 fois les quantités de 1 à 3	Pam: faire les rayures du tigre
5	Jeu des courses avec cartes de diverses représentations de 1 à 3/4	Trace les rayures du tigre	Le train des poupées séance 1
	Jouer à reproduire le modèle de promenade au parc	Jeu du cochon version tigre avec 2 fois les quantités de 1 à 3	Loto des lettres du prénom: piocher les lettres mobiles et être le premier à avoir reformer son prénom
6	Fiche réinvestissement: colle ce qui est demandé comme élément de chaque sorte	Décoration de l'éléphant: colle les papiers de couleurs puis trace un cadre au coton tige traits verticaux/horizontaux	Le train des poupées séance 2
	Déchirer des papiers de couleurs pour décorer les éléphants	Motricité fine: déplacer avec des pinces pour mettre 2 pompons dans chaque alvéole	Jeu du lynx des animaux du monde
7	Loto des quantités	Loto des prénoms complets	Jeu farandole des animaux

	Atelier 1: langage phonologie	Atelier 2: Phonologie/langage écrit	Atelier 3: écriture	Atelier 4: Motricité fine/graphisme
1	Jeu de piste le son A	BAC trie selon si tu entends le phonème A au début à la fin ou au milieu du mot	Les lettres rondes: a,o,c,d	Dessin dirigé un panda
2				
3	Jeu de rime phonémique	Bac : trie selon la rime	Les lettres rondes complexes: q,g,x	Dessin dirigé le tigre
4				
5	Jeu de piste le son CH du chacal	BAC trie selon où tu entends le phonème dans le mot	Les lettres étrécies: i,u,n,m,t	Dessin dirigé le singe
6				
7	Fiche de réinvestissement: j'entends ou non le son CH dans les mots		Les lettres avec lignes: p,s,r	

	Atelier 1: Langage écrit	Atelier 2: structurer sa pensée	Atelier 3: réinvestissement	Atelier 4: explorer le monde
1	Les lettres de l'alphabet: associe les lettres identiques dans les diverses graphies	Pipo le clown a 2 avec 2 plateaux	Ecriture des chiffres sur l'ardoise	Le quadrillage double entrée codé jeu place les jetons au bon endroit
2	Jeu je retrouve les mots dans les diverses graphies au velleda	Trouve toutes les façons d'installer les filles et les garçons dans un bus de 10 places	- Les cartes retournées	- Le quadrillage double entrée: retrouve l'animal caché dans la case numérotée (jeu crevette)
3	J'écris des phrases simples et je les illustre	Jouons à la marchande: acheter pour 10 euros pile	Fiche velleda indique combien tu vois d'objets de chaque sorte	Le quadrillage codé: colorie les cases demandées pour découvrir l'objet caché
4	Loto des animaux d'Asie dans les 3 écritures	Séance en voiture: les bus de 6 places	La chambre de Léa	Jeu des cubes
5	Jeu velleda je sépare les mots pour intégrer l'importance de l'espace dans l'écriture	Les familles de nombres séance 1	Jeu bataille de dés	Puzzles
6	Reforme les mots modèles dans une autre graphie	Les familles de nombres: ordonner de 1 à 19	Fiche réinvestissement je colorie quand j'entends CH	Perles HAMA
7	J'écris une phrase simple et je l'illustre	Jeu de la marchande	Les cartes retournées	Finir les modèles non terminés

	Atelier 1: réinvestissement	Atelier 2: jeu de société	Atelier 3: Explorer le monde	Atelier arts visuels (Emma)	
1	SORTIE STADIUM JEAN PELLEZ				
2	Fiche trie les images selon le moment où tu entends a dans le mot	Pipo le clown à 2 avec 1 plateau	Mosaïques	Réalisation du fond de la forêt de bambou: réaliser diverses nuances de vert puis peindre les rectangles jamais 2 rectangles idem à côté	
3	Replace les jetons de façons à trouver toutes les façons de faire 10 avec 2 couleurs	Dobble des lettres scriptes	Kapla	Découpage de la silhouette de panda et des feuille+ collage	
4	La maison de la sorcière (jeu quadrillage)	Jeu de bataille numérique	Le déplacement sur quadrillage: découverte de colby la souris	Coller le tigre au centre de la feuille et prolonger au feutre noir ses rayures.	
5	Décore le tigre de rayure noir et orange ils doivent tous être différents	Jeu du collectionneur	Colby: programmation d'un court parcours	Recouvrir le fond avec de l'encre orange puis coller quelques papiers de soie vert pour faire les herbes hautes	
6	Fiche bilan prélecture: retrouve les mots dans diverses graphies+ sépare la suite de mots	Jeu de l'animal de la jungle caché à reformer avec 2 dés	Colby: utilisation des cartes de déplacements	Décoration de l'éléphant	
7	PAM: créer des fleurs de 2 couleurs toutes différentes mais de 10 pétales	Jeu de piste tour du monde	Colby: création de parcours	Collage de l'éléphant et réalisation du cadre en boucles	

	Explorer le monde: sciences	Vie collective: les défis
1	Séance 1: quels sont les animaux que vous pensez dans la forêt asiatique	<ul style="list-style-type: none">- Défi 1: origami LE PAON- Défi 2: coloriage d'un mandala géant- Défi 3: faire un pont entre 2 chaises- Défi 4: faire un mandala avec objets de la classe
2	Séance 2: le panda	
3	Séance 3 : le panda roux	
4	Séance 4: les félins d'Asie tigre, panthère noire	
5	Séance 5: les orang outangs	
6	Séance 6: les éléphants d'Asie vs éléphant d'Afrique	
7	Séance 7: mise en place d'une affiche bilan en vue du livre	

	Thématique: albums principal et autres pouvant être lus	Comptines et jeux de doigts
1	<p>Kerala le panda a 6 doigts</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bamboo Zebra et gros Bec (l'oiseau, la chenille, le repas, le cousin, la liane, les plumes) - Petit panda cherche une ami - Pourquoi les pandas sont-ils noirs et blancs - Panda dis moi 	<p>L'empereur sa femme et le petit prince, PS: dans mon chapeau chinois GS: Ling chen pin</p>
2		
3		
4	<p>Qui est la bête? Le livre de la jungle Deux tigres en colère Léo Le tigre et le petit chacal Le tigre, le brahamane et le petit chacal</p>	<p>Chanson des 2 tigres Le petit printemps x2 Ils étaient 5 dans le nid ou 5 litfele monkeys</p>
5		
6	<p>Maman me fait un toit Siam Le bain de Mammout Documentaires sur les animaux de la jungle asiatique</p>	<p>Dragon des couleurs J'ai trouvé dans mes cheveux Le singe et l'éléphant Dans la forêt un ouistit</p>
7		