

Domaine : EXPLORER LE MONDE / SE REPERER DANS LE TEMPS ET L'ESPACE

Compétence : Faire l'expérience de l'espace.

Date :

Critère de réussite:

Les déplacements du cavalier sont corrects.

Evaluation

Le cavalier : déplacements



☒ Coche les cases où peut aller le cavalier.

