

Jeu de l'oie : loup parcourt le monde

Règles :

Le plus jeune commence. Lancer les 2 dés et avancer d'autant de cases.

_ qui fait 6 et 3 se place directement sur **la case 26**.

_ qui fait 5 et 4 se place directement sur **la case 53**.

_ celui qui tombe sur **la case 6** se noie sous le Ponte Vecchio et va directement se noyer sous le Tower Bridge à **la case 12**.

_ celui qui tombe sur **la case 19** va passer une nuit dans un hôtel de Luxe et passera un tour.

_ celui qui tombe sur **la case 29** rencontre Demoiselle Yéti et prend ses jambes à son cou pour se placer à **la case 33**.

_ celui qui tombe sur **la case 31** tombe dans un puits et attend que quelqu'un prenne sa place.

_ celui qui tombe sur **la case 37** est rattrapé par Demoiselle Yéti et attend que quelqu'un prenne sa place.

_ celui qui tombe sur **la case 42** se perd dans un labyrinthe de maïs et se rend directement à la case 30.

_ celui qui tombe sur la case 52 se retrouve en prison et attend que quelqu'un prenne sa place.

_ celui qui tombe sur **la case 58** se fait brûler par un dragon chinois et retourne à la case départ.

_ si un joueur tombe sur une case occupée, les joueurs échangent leur place dans le jeu.

_ celui qui tombe sur **loup dans un avion** avance encore d'autant de points indiqués par les dés.

_ le premier qui atteint **la case 63** du premier coup a gagné.

_ celui qui arrive sur la case 63 et fait plus de points qu'il n'en faut pour y rester, est obligé de reculer en comptant autant de points qu'il a en trop.

