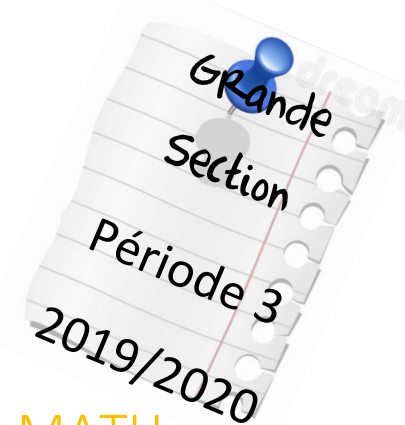
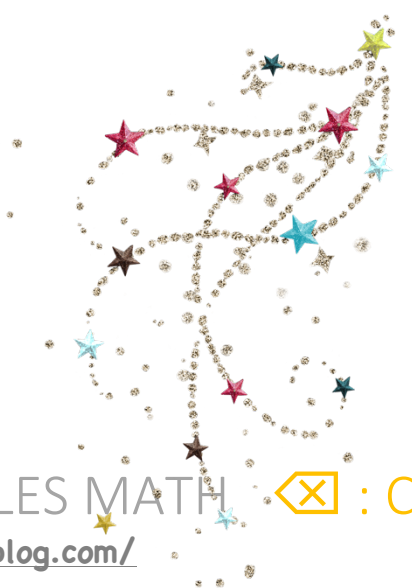




Programmation GS

Construire les 1ers outils pour structurer sa pensée



☒ : DECOUVRIR LES MATH ☒ : VERS LES MATH ☒ : CAP MATH

<http://laclassedeluccia.eklablog.com/>

	Les nombres et leurs utilisations	Formes et grandeurs Les suites organisées
Période 2 Du 04/11 au 20/12	<h3>Nombres jusqu'à 10</h3> (3 séances) <ul style="list-style-type: none">• <u>Décomposer une quantité constante (10) en 2 parties</u> Prendre conscience que les nombres permettent de garder la mémoire de certains faits. → ☒ : DECOUVRIR LES MATH → Dix lutins déménagent• <u>Mettre en relation la comparaison de quantité et l'ordre des nb</u> → ☒ : CAP MATH → Les médailles de champion	<h3>Les formes simples</h3> <p>(1 séance)</p> <ul style="list-style-type: none">• Comprendre les caractéristiques des formes géométriques. → ☒ : CAP MATH → Les pièces manquantes <p>(5 séances)</p> <ul style="list-style-type: none">• Repérer les propriétés des formes d'un puzzle : côtés et sommets. → ☒ : VERS LES MATH → TANGRAMS : côtés et sommets

(3 séances)

- Prendre conscience de l'équipotence de 2 collections dans une situation d'échange 1 par 1

→  : **DECOUVRIR LES MATH**

La marchande (1)

- Découvrir les nombres et leur utilisation

→  : **DECOUVRIR LES MATH**

Jeux de réussite

- Prendre conscience que mettre de l'ordre dans une collection permet de mieux identifier les éléments

→  : **DECOUVRIR LES MATH**

Combien de bouchons ?

- Repérer les propriétés des formes d'un puzzle : longueurs des côtés

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : le domino des longueurs

- Analyser et reconstituer une figure complexe. Reconnaître une forme dans différentes positions

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : puzzle géométrique

- Agencer des formes géométriques pour réaliser un pavage. Chercher plusieurs solutions pour paver une surface.

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : Pavages

- Paver une silhouette avec des formes sans indication sur l'agencement des pièces

→  : **VERS LES MATH**

TANGRAMS : silhouettes