



3

BOREAL EXPRESS

Le Fantastique

1 *Comment sont habillés les enfants dans le train ?*

- ☐ A Les enfants sont habillés en Père Noël.
- ☐ B Les enfants sont habillés en lutin.
- ☐ C Les enfants sont habillés en pyjama.

2 *En traversant les forêts que voient les enfants ?*

- ☐ A Les enfants voient des loups et des lapins.
- ☐ B Les enfants voient des cerfs noirs.
- ☐ C Les enfants voient des motoneiges.

3 *Qui sont les petits bonshommes rouges au Pôle Nord ?*

- ☐ A Ce sont des elfes.
- ☐ B Ce sont des lutins.
- ☐ C Ce sont des Pères Noël.

4 *En quoi sont faites les clochettes des rennes du Père Noël ?*

- ☐ A Les clochettes sont faites en or.
- ☐ B Les clochettes sont faites en argent.
- ☐ C Les clochettes sont faites en diamants.

5 *Qu'est-ce que le Boréal-Express ?*

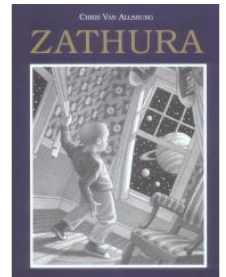
- ☐ A Le village du Père Noël.
- ☐ B La montagne que l'on doit traverser pour se rendre au Pôle Nord.
- ☐ C Un train à vapeur.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.
= **6 ou 8 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



1 Où sont partis les parents des deux enfants ?

- ☐ A Ils sont partis au cinéma.
- ☐ B Ils sont partis au théâtre.
- ☐ C On ne nous dit pas où ils sont partis.

2 Quels sont les personnages principaux de l'histoire ?

- ☐ A Deux frères .
- ☐ B Un frère et une soeur.
- ☐ C Deux amis.

3 Quel est l'événement qui va déclencher l'histoire ?

- ☐ A Ils trouvent une boîte de jeu dans leur jardin.
- ☐ B Ils se disputent.
- ☐ C Danny commence à jouer au jeu Zathura.

4 Qu'arrive-t-il au premier lancer de dé ?

- ☐ A Une pluie de météorites s'abat sur la maison.
- ☐ B Ils sont propulsés dans l'espace.
- ☐ C Un robot les attaque.

5 Que leur a appris le jeu Zathura ?

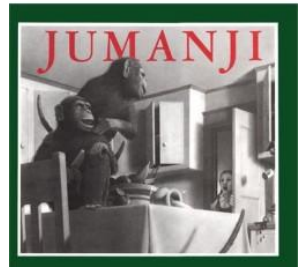
- ☐ A Il ne faut pas commencer à jouer à un jeu sans avoir lu la règle.
- ☐ B Il y a des trous noirs dans l'espace.
- ☐ C Ce jeu les a fait s'entraider, maintenant ils vont jouer ensemble.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.
= **6 ou 8 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



1

JUMANJI

Le Fantastique

1 Où les enfants trouvent-ils le jeu Jumanji ?

- ☐ A Dans le grenier de la maison.
- ☐ B Dans un parc.
- ☐ C Sur un chantier.

2 Quels sont les personnages principaux de l'histoire ?

- ☐ A Les animaux du jeu Jumanji.
- ☐ B Un frère et une soeur.
- ☐ C Deux amis.

3 Quel est l'événement qui va déclencher l'histoire ?

- ☐ A Les enfants s'ennuient.
- ☐ B Ils vont jouer au parc.
- ☐ C Ils découvrent le jeu et décident d'y jouer.

4 Pourquoi le jeu n'est-il pas comme les autres ?

- ☐ A Il faut avoir une télévision pour y jouer.
- ☐ B Le jeu prend vie et les épreuves arrivent réellement.
- ☐ C Il faut se rendre au zoo pour y jouer avec un guide.

5 Que leur a appris le jeu Jumanji ?

- ☐ A Il faut se méfier des apparences : un jeu ennuyeux peut-être très dangereux.
- ☐ B Il y a de la mousson dans la jungle.
- ☐ C Ce jeu les a fait grandir, peut-être vaut-il mieux s'ennuyer un peu...

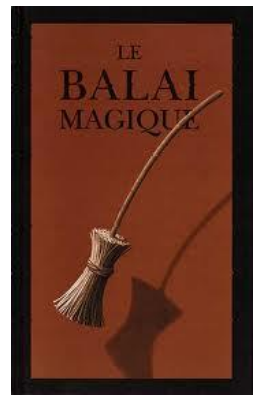
Validées.eklablog

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.
= **6 ou 8 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



1 *Comment le balai arrive-t-il chez Minna Shaw ?*

- ☐ A Une sorcière ensorcelle le balai de la veuve pour se venger.
- ☐ B Le balai perd tous ses pouvoirs alors qu'il vole au-dessus du potager de Minna Shaw.
- ☐ C Le facteur se trompe de colis et donne le balai magique à la veuve.

2 *Comment la sorcière fait-elle pour partir malgré son balai cassé ?*

- ☐ A Elle appelle à l'aide une autre sorcière.
- ☐ B Elle s'en retourne à pied.
- ☐ C Elle ensorcelle le vieux balai de Madame Shaw.

3 *Qui découvre l'existence du balai en premier ?*

- ☐ A Un fils des Spivey.
- ☐ B Monsieur Spivey.
- ☐ C Madame Spivey.

4 *Qu'arrive-t-il au chien des Spivey ?*

- ☐ A Effrayé par le balai, il s'enfuit et on ne le revit jamais.
- ☐ B On le retrouve mort sur le chemin.
- ☐ C Il est resté coincé en haut d'un épicéa.

5 *Comment est la sorcière physiquement ?*

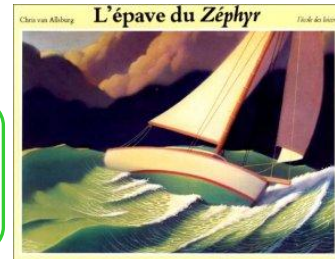
- ☐ A Vieille et laide.
- ☐ B Ridée, avec un nez crochu et une dent en avant.
- ☐ C On ne sait pas.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.
= **6 ou 8 points**.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



8

L'ÉPAVE DU ZÉPHIR

Le Fantastique

1 *Qui raconte cette histoire ?*

- ☐ A Le vieil homme.
- ☐ B Le narrateur qui dit « je ».
- ☐ C Le marin du Zéphir.

2 *Qu'y a-t-il d'étrange dans l'île où échoue le jeune homme ?*

- ☐ A Il y a des millions de bateaux.
- ☐ B Les bateaux naviguent dans les airs et non plus sur l'eau.
- ☐ C Tous les hommes sont marins.

3 *Pourquoi le garçon est-il un grand marin ?*

- ☐ A Parce que son bateau est le plus beau.
- ☐ B Parce qu'il arrive à le faire naviguer en pleine tempête comme les jours où il n'y a presque pas de vent.
- ☐ C Parce que dans sa famille, on est marin de père en fils.

4 *Qu'apprends-tu à la fin sur le vieil homme ?*

- ☐ A C'est un fou qui raconte des histoires aux passants.
- ☐ B C'est un vieux marin qui a fait le tour du monde.
- ☐ C C'est un marin qui boite.

5 *Combien de temps s'est écoulé entre le naufrage du Zéphir sur l'île et son retour au village de pêcheurs ?*

- ☐ A Une journée et une nuit.
- ☐ B Une semaine.
- ☐ C Un mois.

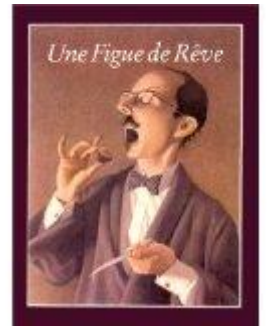
Validées.e.klablog

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



4

Une FIGUE de RÊVE

Le Fantastique

1 *Qui raconte cette histoire ?*

- ☐ A Le dentiste.
- ☐ B Le narrateur.
- ☐ C Le chien.

2 *Quand le chien a-t-il le droit d'aboyer ?*

- ☐ A Au 14 juillet.
- ☐ B A Noël.
- ☐ C Au 15 août.

3 *Comment la vieille dame paie le dentiste ?*

- ☐ A Avec des francs.
- ☐ B En lui faisant une tarte aux fruits magiques.
- ☐ C Avec des figues.

4 *Combien de rêves Monsieur Bibot va-t-il réaliser ?*

- ☐ A Zéro.
- ☐ B Deux.
- ☐ C Un.

5 *Quel est le vœu le plus cher du dentiste ?*

- ☐ A Avoir des chiens Danois.
- ☐ B Être riche.
- ☐ C Reconstruire la tour Eiffel.

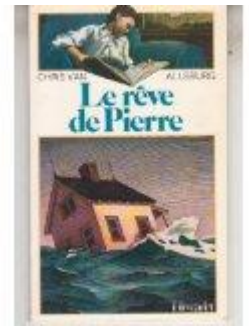
Validées.eklablog

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



5

LE RÊVE DE PIERRE

Le Fantastique

1 *Qui sont les personnages principaux ?*

- ☐ A Un frère et une soeur.
- ☐ B Deux cousins.
- ☐ C Deux amis.

2 *Pourquoi les enfants doivent rentrer chez eux ?*

- ☐ A Parce qu'il va pleuvoir.
- ☐ B Parce qu'ils doivent réviser leur géographie.
- ☐ C Parce qu'ils ont sommeil.

3 *Que ce passe-t-il lorsque Pierre s'assoit sur le fauteuil ?*

- ☐ A Il apprend sa géographie.
- ☐ B Il regarde la pluie tomber.
- ☐ C Il s'endort.

4 *Qui vient chercher Pierre lorsque la pluie cesse ?*

- ☐ A Sa maman.
- ☐ B Son papa.
- ☐ C Agnès.

5 *Que s'est-il passé pendant qu'il pleuvait ?*

- ☐ A Les deux enfants ont fait le même rêve.
- ☐ B Les deux enfants ont révisé leur leçon de géographie.
- ☐ C Les deux enfants ont volé ensemble autour des monuments.

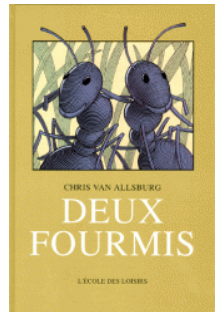
Validées.eklablog

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



1 *Que faut-il pour que la gaité règne dans la fourmilière ?*

- ☐ A Que la reine des fourmis mange.
- ☐ B Que la reine des fourmis soit de bonne humeur.
- ☐ C Que les fourmis travaillent bien.

2 *Que décident de faire les fourmis ?*

- ☐ A Partir dans la forêt pour trouver d'autres cristaux.
- ☐ B Partir dans la ville pour trouver d'autres cristaux.
- ☐ C Partir dans les champs trouver d'autres cristaux.

3 *Que font les deux fourmis avec le cristal ?*

- ☐ A Elles le ramènent dans leur fourmilière.
- ☐ B Elles le mangent.
- ☐ C Elles décident de le garder pour elles.

4 *Qu'arrive-t-il aux deux fourmis en réalité ?*

- ☐ A Elles sont emportées dans un monde magique par une pelle.
- ☐ B Elles sont transportées dans un café avec une cuillère.
- ☐ C Elles s'endorment et font le même rêve un peu fou.

5 *A ton avis qu'est-ce que ce cristal ?*

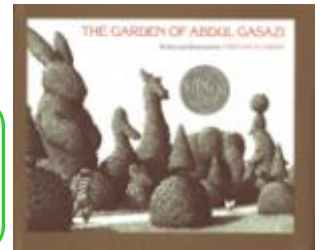
- ☐ A Des diamants.
- ☐ B Du sucre.
- ☐ C De la poudre magique.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



9

LE JARDIN d'ABDUL GASAZI

Le Fantastique

1 Pourquoi Fritz doit rester chez lui ?

- ☐ A Il n'aime pas la cousine Eugénie.
- ☐ B Il préfère être avec Alain.
- ☐ C Il mord tout y compris les humains.

2 Que font Fritz et Alain avant d'aller se promener ?

- ☐ A Ils s'endorment dehors.
- ☐ B Ils jouent dans le salon.
- ☐ C Ils font une sieste dans le salon.

3 Qui a-t-il écrit sur l'écriteau du jardin ?

- ☐ A « Jardin d'Adbul Gasazi, tout le monde est accepté sauf les chiens ».
- ☐ B « Les chiens sont strictement interdits dans ce jardin ».
- ☐ C « Attention, jardin magique, interdit aux chiens ».

4 Qu'est-il arrivé à Fritz ?

- ☐ A Le magicien l'a transformé en canard.
- ☐ B Gasazi le rend bien volontiers, il déteste les chiens.
- ☐ C Il est prisonnier chez Adbul Gasazi, le gardien du jardin.

5 Qu'est-ce qui nous fait douter à la fin de l'histoire ?

- ☐ A La casquette d'Alain que le chien avait toujours avec lui.
- ☐ B Madame Esther qui ne croit pas Alain.
- ☐ C Alain dormait et vient juste de se réveiller.

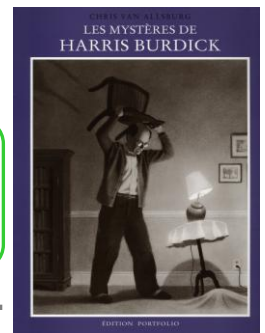
Validées.eklablog

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
...../10



1 *Qu'a de particulier cet album ?*

- ☐ A Il n'y a que des illustrations en noir et blanc.
- ☐ B Ce ne sont que des morceaux d'histoires : une phrase du texte et une illustration.
- ☐ C Il ne raconte que le début des histoires.

2 *Quel est l'événement étrange dans l'introduction ?*

- ☐ A Un homme vient montrer ses dessins.
- ☐ B Les dessins sont très beaux.
- ☐ C L'homme a laissé ses croquis et n'est jamais revenu.

3 *d'après toi, qui a dessiné, en vrai, les illustrations du livre ?*

- ☐ A Harris Burdick.
- ☐ B Un illustrateur dont on ne connaît pas le nom.
- ☐ C Chris Van Allsburg.

4 *Dans l'illustration de l'histoire intitulée « La chambre du second », quel est l'élément étrange ?*

- ☐ A Le papier peint est recouvert de motifs toujours identiques : des oiseaux.
- ☐ B Il n'y a personne dans la pièce, et pourtant la fenêtre est ouverte.
- ☐ C Un oiseau se détache de la tapisserie et semble prendre son envol.

5 *D'après-toi, que Chris Van Allsburg a cherché à faire avec cet album ?*

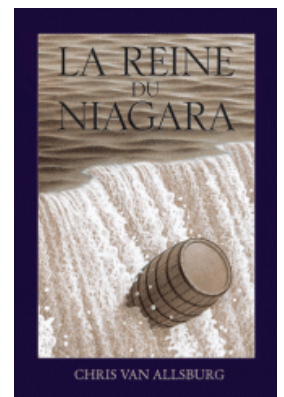
- ☐ A Présenter de jolis dessins.
- ☐ B Faire travailler son imagination et son observation.
- ☐ C Raconter de belles histoires.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes réponses
?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et retente
ta chance !

Score :
..../10



1 Où se passe l'histoire ?

- ☐ A En Amérique du Nord.
- ☐ B En Afrique du Sud.
- ☐ C En Europe.

2 De quel lieu touristique est-il question ?

- ☐ A Les montagnes rocheuses.
- ☐ B Le fleuve Mississippi.
- ☐ C Les chutes du Niagara.

3 Qui est Annie Edson Taylor ?

- ☐ A Une vieille enseignante à la retraite.
- ☐ B Une vieille vendeuse de bonbon.
- ☐ C Une vieille dame qui vit dans un hospice.

4 Que se passe-t-il le 24 octobre 1901 ?

- ☐ A Aucun touriste ne vint voir les chutes ce jour-là.
- ☐ B Annie perdit son emploi.
- ☐ C Il n'y avait personne dans la ville ce jour-là, ni habitants, ni touristes.

5 Pourquoi les gens ne s'intéressaient plus à la vieille dame ?

- ☐ A Car ils étaient déçus en la voyant, elle n'avait rien d'une reine.
- ☐ B Car elle était trop méchante avec eux.
- ☐ C Car elle était malade et pauvre.

5 bonnes réponses?
Bravo!
Tu obtiens **10 points**.

3 ou 4 bonnes
réponses ?
C'est bien.

Moins de 3 bonnes
réponses ?
Relis le livre et
retente ta chance !

Score :
...../10