

**Départ**



Lis le nombre :  
68

Ecris en chiffres :  
cinquante-six

Lis le nombre :  
78

Ecris en lettres :  
80

Lis le nombre :  
115

Ecris en chiffres :  
cent-quatre-vingts

Lis le nombre :  
940

Ecris en lettres :  
775

Lis le nombre :  
304

Ecris en chiffres :  
huit-cent-soixante

Lis le nombre :  
708

Ecris en chiffres :  
deux-cent-vingt

## Les nombres jusqu'à 999

Lis le nombre :  
645

Lis le nombre :  
876

Ecris en chiffres :  
six-cent-quarante

**Arrivée**

Ecris en lettres :  
500

Lis le nombre :  
437

Ecris en lettres :  
208

Ecris en lettres :  
694

Lis le nombre :  
789

Ecris en chiffres :  
neuf-cent-quatre

Lis le nombre :  
498

Ecris en lettres :  
106

Lis le nombre :  
803

Ecris en chiffres :  
cinq-cent-soixante

Lis le nombre :  
683

Ecris en lettres :  
900

Lis le nombre :  
700

Ecris en chiffres :  
six-cent-trente

Départ

soixante-huit

56

soixante-dix-huit

quatre-vingts

cent-quinze



180

neuf-cent-quarante

sept-cent-soixante-quinze

trois-cent-quatre

860

sept-cent-huit

220

six-cent-quarante-cinq

Correction

# Les nombres jusqu'à 999

huit-cent-soixante-seize

640

Arrivée

cinq-cents

quatre-cent-trente-sept

Deux-cent-huit

six-cent-quatre-vingt-quatorze

sept-cent-quatre-vingt-neuf

904

quatre-cent-quatre-vingt-dix-huit

cent-six

huit-cent-trois

560

six-cent-quatre-vingt-trois

neuf-cents

sept-cents

630

# LES NOMBRES JUSQU'À 999

De 2 à 4 joueurs

## DURÉE DE LA PARTIE

15 à 20 minutes

## MATÉRIEL

La planche du jeu

La planche correction

Un pion par joueur

Un dé

Une ardoise et un feutre d'ardoise

## BUT DU JEU

Arriver le premier sur la case « Arrivée ».

## PRINCIPE DU JEU

Le joueur lance le dé et avance son pion en fonction de la constellation.

Arrivé sur la case, il lit l'énoncé.

Il y répond à l'oral ou à l'écrit sur l'ardoise.

En cas de réussite, il reste sur la case. Sinon il retourne à la case sur laquelle il se trouvait au début du tour.

Chaque joueur joue une fois.