Titre de la séance : Electricité – séance 2 « Comment allumer une ampoule loin de la pile ? »

Cycle: 3 Niveau: CE2 Effectif: 23 élèves Durée: 50 minutes

	généraux :
Objectifs	 Faire émerger le problème d'allumer une ampoule loin de la pile. Résoudre le situation-problème en émettant des hypothèses.
	notionnels: • Connaître le vocabulaire spécifique : culot, plot, fil électrique.
	de savoir être : • travailler en groupe (argumentation et discussion)

Matériel :

- 30 ampoules
- 3 piles de 4.5 v
- 5 grandes feuilles
- schéma coupe de l'ampoule
- cahier de sciences.
- Fil électrique et à coudre.

Compétences:

- Etre capable d'allumer une ampoule loin d'une pile.
- Etre capable de schématiser, coder.
- Manipuler de façon experte et prudente, rechercher la qualité.

Durée	Déroulement
Duree	 Récapitulation de la séance précédente. On reformule la manière dont l'ampoule s'allume au contact de la pile. Manipulation (par groupe de 4): « Montre-moi ce que vous avez fait la séance précédente ». « Maintenant, j'aimerais que vous réfléchissiez à ce ceci (je ne sais pas si cela est possible!): comment allumer l'ampoule loin de la pile? ». « Comment fait-on? ». L'idée du fil est attendue, si elle ne vient pas, on oriente. (Pensez à apporter du fil à coudre → travail sur les synonymes! Distribution du fil à la demande (lequel?) → ils doivent se rendre compte que deux fils électriques sont nécessaires. Manipulation. Schématisation: « En groupe, faites 1 schéma pour dire ce qu'il faut et comment ça doit être relié pour que l'ampoule s'allumer loin de la pile. Vous écrirez en quelques lignes une explication de votre schéma. ». 1 rapporteur par groupe. Mise en commun: observation des 5 schémas. Synthèse avec les élèves pour se mettre d'accord sur un schéma d'élève. Trace écrite: Mettre en avant le manque de vocabulaire pour nommer les parties des objets. Donner un schéma à remplir puis à coller. Puis, demander de dessiner sur leur cahier l'expérience du jour (schéma, matériel, explication).