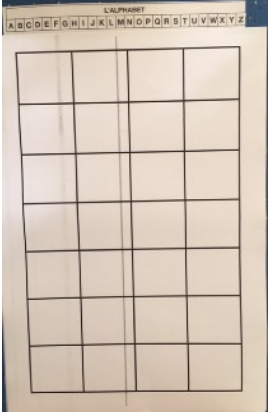

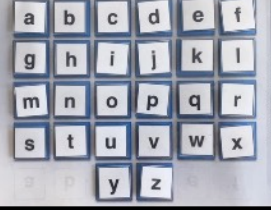

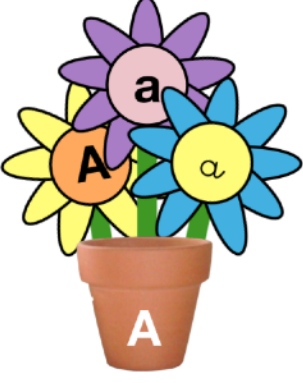

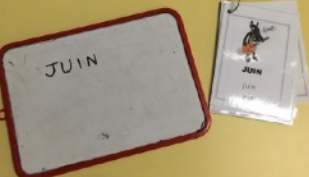






# Période 5

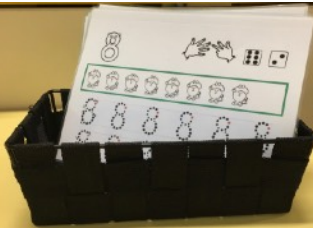

**Partie 1** : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions - L'écrit



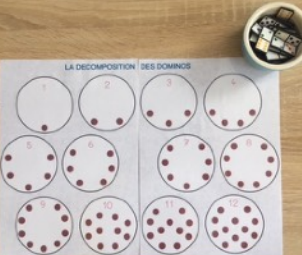

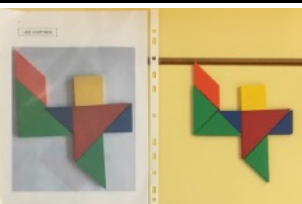
Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
L'écriture des lettres		Écrire les lettres de l'alphabet	
L'alphabet en capitale		Reconstituer l'alphabet en capitale	
L'alphabet en script		Reconstituer l'alphabet en script	
L'alphabet en cursive		Reconstituer l'alphabet en cursive	
Plantation de fleurs		Associer les lettres entre leur trois écritures	


Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Le puzzle de l'alphabet		Assembler chaque mot image à sa première lettre	
Les imagiers		Écrire des mots déjà vus	
Mots en folie		Retranscrire des mots déjà vus ou non	
Composition de mots		Retranscrire des mots déjà vus ou non	
La lettre manquante		Retrouver les lettres manquantes	

Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Compter les syllabes		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Placer autant de jetons que de syllabes</li> <li>- Dénombrer des syllabes</li> </ul>	



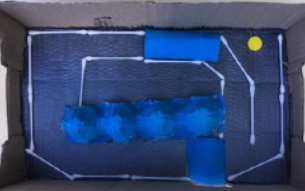
**Partie 2 :** Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Le tracé des chiffres		S'entraîner à écrire les chiffres	
Les maisons du nombres		Associer les nombres sous différentes formes	



Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Jeu de dés		Quantifier la somme de plusieurs dés	
Le nombre manquant		Compléter une suite numérique	
La décomposition des dominos		Placer des dominos dans leur bon cercle nombre	
Le grand tri des boutons		Trier des boutons selon leur taille	
Tangram		Reproduire des images à l'aide de formes géométriques	

Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Le tableau à double entrée		Comprendre le fonctionnement et remplir un tableau à double entrée	


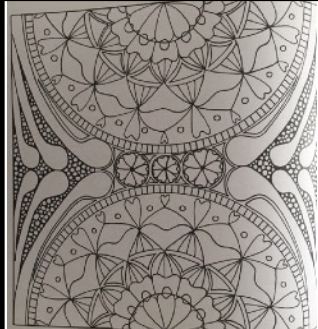
### **Partie 3** : Explorer le monde

Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Jeu de construction et aimants		Reproduire une construction à partir d'une photo	
Attire ou attire pas ?		Savoir si un objet est attiré ou non par un aimant	
Le labyrinthe aimanté		Utiliser deux aimants pour se déplacer dans un labyrinthe	



Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Les dès dans l'espace		Placer des dès en respectant un modèle	
Les petits découpages		Découper en suivant des lignes	
Traitement de texte	UN LOUP VIOLET FURIEUX UN STYLO	Transcrire des mots déjà vus sur ordinateur	

**Partie 4 :** Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques

Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Le dessin dirigé		Réaliser un dessin en suivant un mode d'emploi	
Le mandala		Colorier en respectant les délimitations du dessin	

Nom de l'atelier	Photo de l'atelier	Objectif	Je colorie quand je valide
Le loup du mois		Colorier en respectant un modèle	

**Signature de l'enseignant**

**Période 5**

**Signature des parents**

**Période 5**



