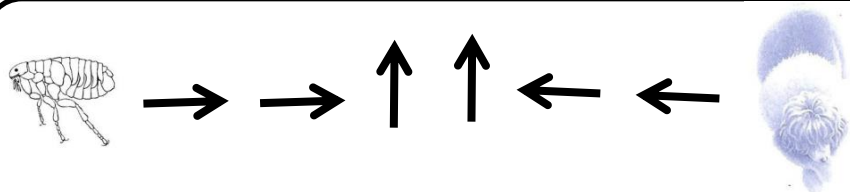
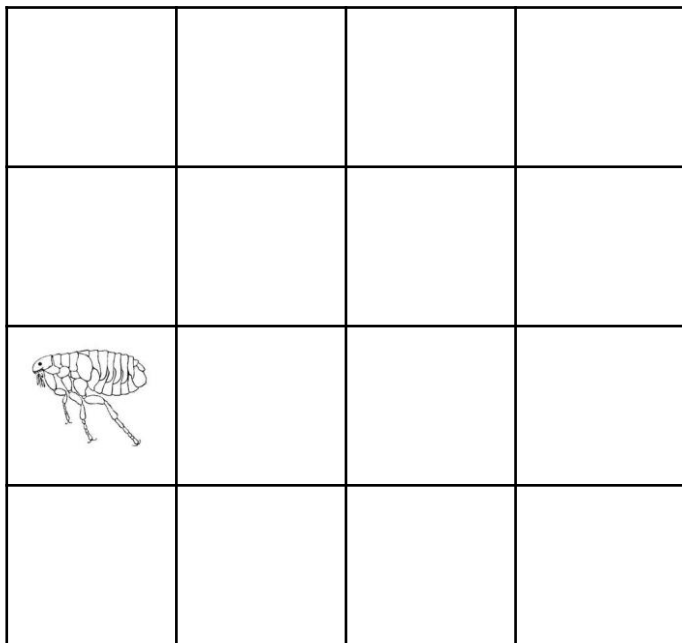


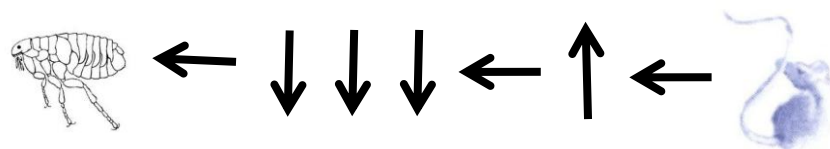
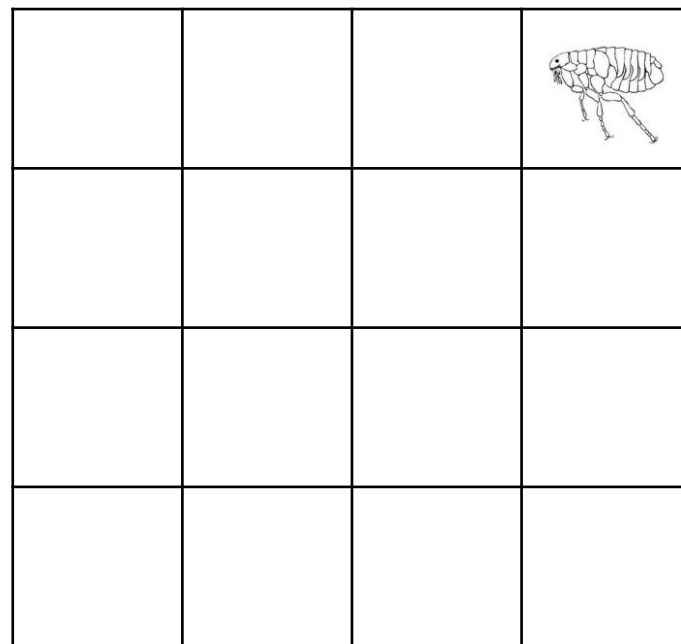
Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Trace le déplacement pour que la puce pique le chien.



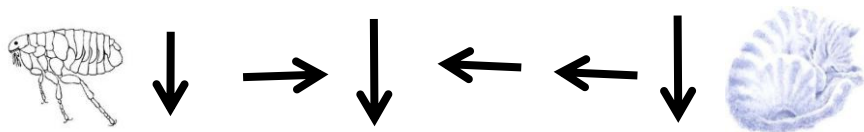
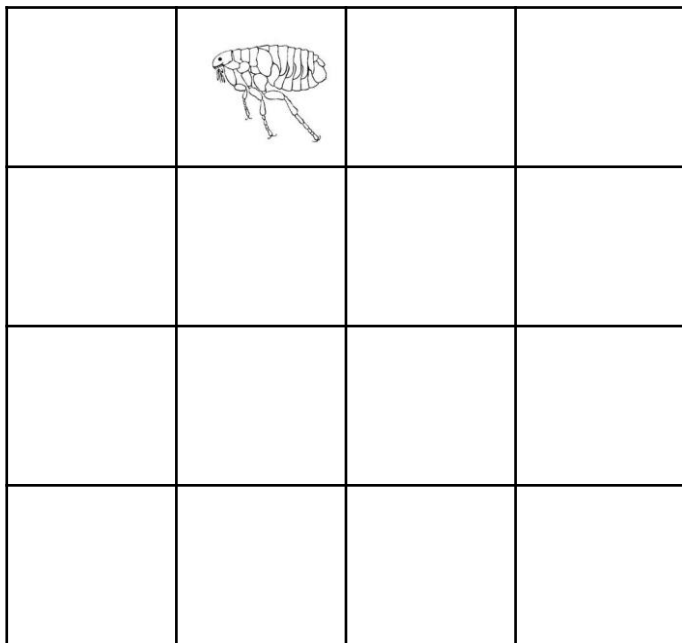
Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Trace le déplacement pour que la puce pique la souris



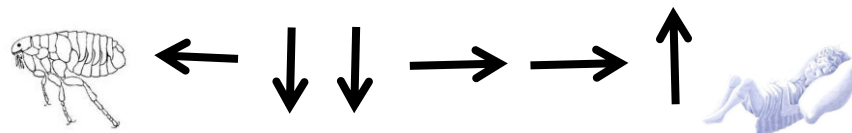
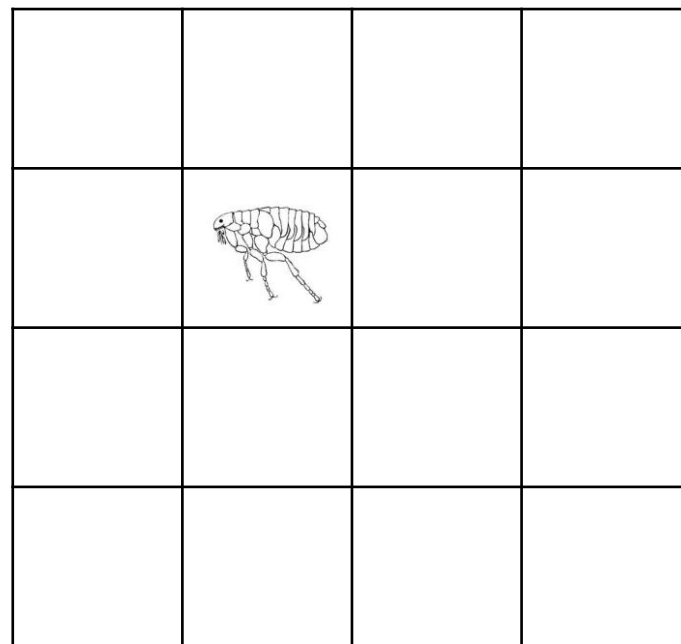
Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Trace le déplacement pour que la puce pique le chat.



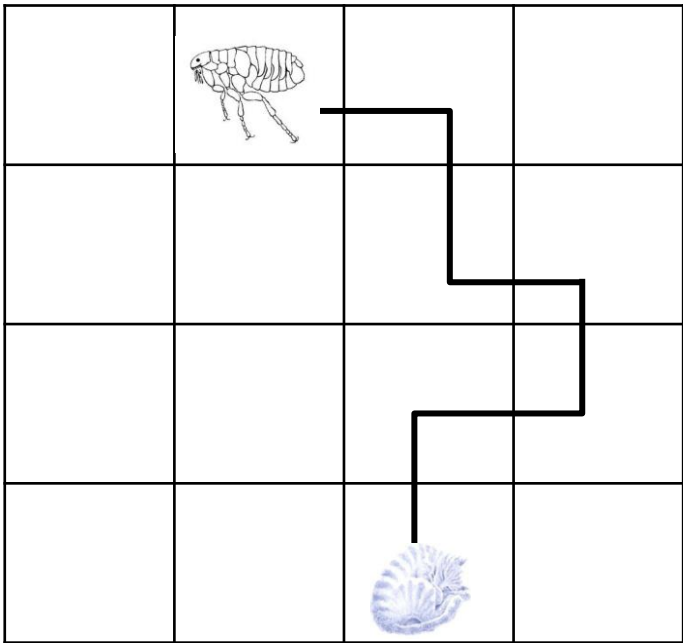
Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Trace le déplacement pour que la puce pique l'enfant.



Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Code le déplacement pour que la puce pique le chat.

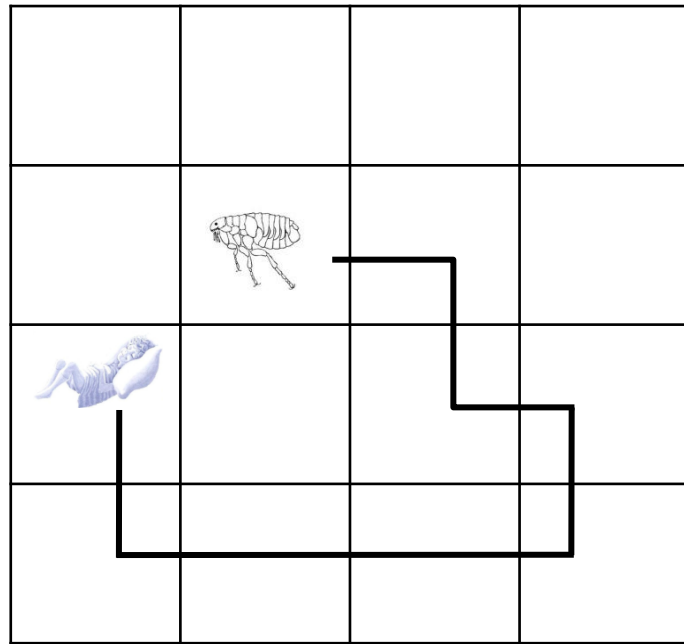


--	--	--	--	--	--



Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Code le déplacement pour que la puce pique l'enfant.

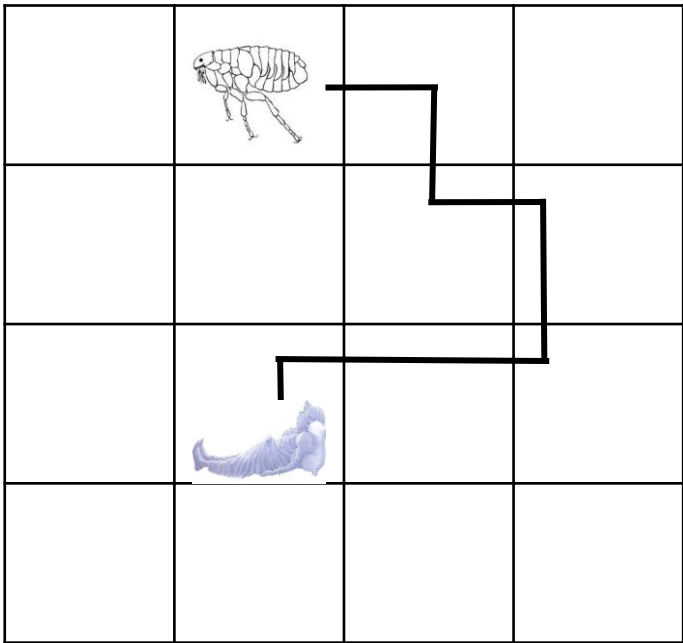


--	--	--	--	--	--	--	--



Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Code le déplacement pour que la puce pique la grand-mère.



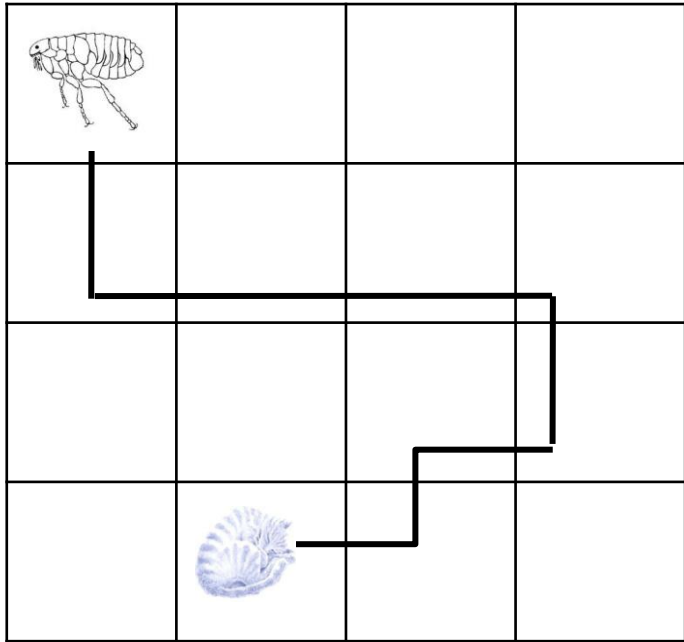


--	--	--	--	--	--	--



Domaine : Se repérer dans l'espace
Objectif : Coder un déplacement sur un quadrillage

Consigne : Code le déplacement pour que la puce pique le chat.





--	--	--	--	--	--	--	--

