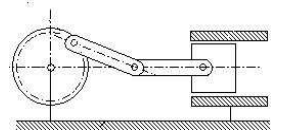


Nom :
Prénom :
Classe :

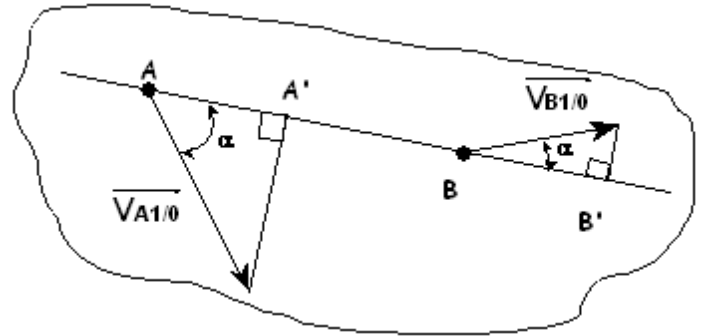


Définition :

L'équiprojectivité permet de déterminer le vecteur vitesse d'un point quelconque d'un solide en mouvement plan connaissant le support de ce vecteur vitesse et le vecteur vitesse d'un autre point du solide.

Si deux points A et B d'un solide sont distincts, la projection algébrique de la vitesse de A sur (AB) est égale à la projection algébrique de la vitesse de B sur (AB)

		sur AB
Equi	Projectivité	⇓
⇓	⇓	
Même	Projection	$\overline{AA'} = \overline{BB'}$



Exemple :

On connaît $VB_{2/0}$

On souhaite déterminer $VC_{2/0}$

La bielle 2 se déplace suivant un mouvement plan.

On trace la droite (BC)

On projette $VB_{2/0}$ sur (BC)

$BB' = CC'$

On connaît la direction de $VC_{2/0}$

On détermine le vecteur vitesse $VC_{2/0}$ par equiprojection.

