

Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Jeu tourne et vis



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Verser de l'eau d'un pichet  
à un autre ou dans un  
verre



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Jeu des chaînons



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Trier des graines avec  
pince à épiler



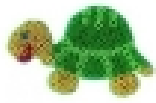
Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Transvaser de l'eau  
avec des outils  
variés



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Refaire la tortue en  
perle



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Accrocher les crayons à  
l'aide d'élastiques



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Jeu des acrobates



Développer son autonomie



Tisser



Découvrir ses sens et leurs  
fonctions



Associer le sac à la  
carte représentant son  
contenu



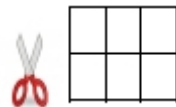
Découvrir ses sens et leurs  
fonctions



Loto des odeurs



Contrôler ses gestes



Découper des étiquettes



Améliorer la tenue du crayon  
Contrôler ses gestes



Colorier



Découvrir ses sens et leurs  
fonctions



Retrouver deux  
images identiques  
grâce à une loupe



Contrôler ses gestes  
S'exercer aux gestes  
graphiques



Tracer des motifs  
graphiques au  
velleda



Laisser des traces écrites



Dessiner avec un modèle



Comprendre la fonction d'un écrit: le prénom



Nomenclature des prénoms



Développer sa discrimination visuelle



Trouve l'image identique



Savoir utiliser l'objet livre



Découvrir les documentaires



Développer sa discrimination visuelle



Retrouve les images identiques



Découvrir le principe alphabétique



Ecrire des mots avec les tampons lettres



Découvrir les nombres et leurs utilisations



Carte à compter



Ecrire les nombres avec des chiffres



Entraîne toi à écrire les chiffres



Structurer sa pensée: effectuer un tri



Tri les pâtes par couleur



Structurer sa pensée: effectuer un tri



Tri les images être vivant ou non



Explorer des suites organisées



Faire un collier des animaux de la ferme



Se repérer dans l'espace: situer des éléments les uns par rapports aux autres



Jouer à Camelot



Explorer les grandeurs: la taille



Range les pailles de la plus petite à la plus grande



Explorer les formes



Construis le bonhomme avec les formes



Découvrir les nombres et leurs utilisations



Trier les cartes selon la quantité



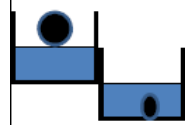
*Découvrir le monde du vivant: les parties du corps*



Reforme le puzzle du bonhomme



*Explorer la matière les propriétés de l'eau*



Découvre les objets qui flottent ou coulent

