

# Les 8 défis de la rentrée

## Énigme n° 1 : Dessin codé !

Vite ! Vite ! Le voleur s'est enfui ! Heureusement, un témoin a tout vu et il est capable de décrire la maison dans laquelle il s'est caché. Aide le détective à dessiner cette maison en suivant les indications du dessin codé.

Sur chaque ligne et chaque colonne, les chiffres t'indiquent quel nombre de cases voisines il faut colorier. Les groupes de cases noircies doivent être séparés par une ou plusieurs cases blanches. Ainsi, 2, 2, 2 signifie que tu dois colorier trois groupes de deux cases séparés par au moins une case blanche à chaque fois. Sur le dessin, ces cases blanches sont repérées par des croix.

Un conseil : commence par les lignes et les colonnes avec les nombres les plus élevés.

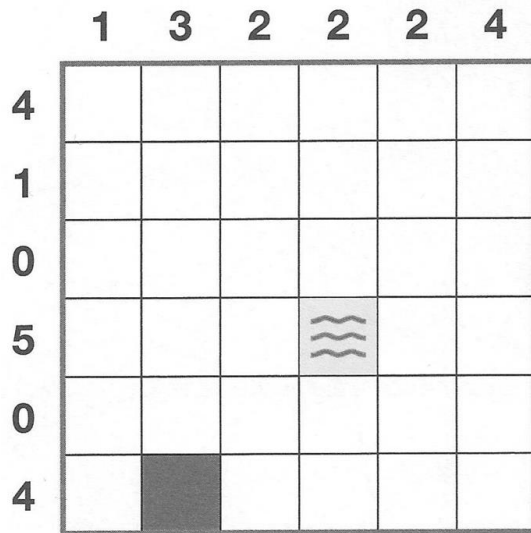
		5	6	5	4	5	3													
		5	6	2	2	2	6	9	4	3	6	5								
1		x																		x
1	3	x																		x
6		x																		x
3	3	x																		x
9		x																		
11																				
2	2	2																		
2	2	2																		
7	2																			
7	2																			

## Énigme n° 2 : Le sudoku !

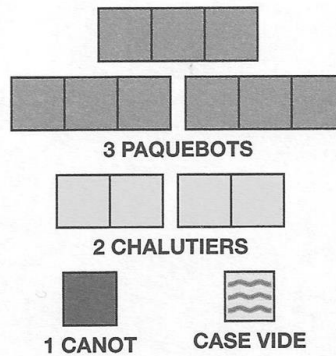
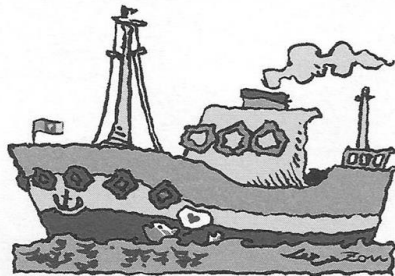
		9	4				6	
5	4			6	8			7
8		2		1	7			5
				7	3	8	5	
	3	7	2	8				
9			7	3		5		1
4			5	2			3	9
	5				1	4		

### Énigme n° 3 : Touché coulé !

Cette grille représente un port où sont placés six bateaux. Trouve l'emplacement de chaque bateau en t'aidant des chiffres inscrits autour de la grille ; ils t'indiquent combien de cases tu dois colorier sur la ligne ou la colonne correspondante. Les bateaux ne se touchent jamais, même pas par un coin, et il y a toujours des cases vides entre eux.



Pour commencer : colorie en bleu les deux lignes marquées 0 puis complète la quatrième ligne.



# Fin !