

Complément à 10

Nombre de joueurs : 2 joueurs + 1 arbitre

Matériel :

40 cartes portant les chiffres de 1 à 10.

But du jeu :

Réaliser un maximum de compléments à 10.

Règles du jeu :

- Le jeu est mélangé.
- Une carte est posée devant chacun des joueurs, puis chaque joueur reçoit 4 cartes qu'il peut regarder.
- Chacun leur tour, les joueurs regardent si une des cartes qu'il a en main lui permet de faire un total de 10 avec une des cartes posées sur la table.

→ ***S'il peut :***

Les deux cartes sont éliminées et le joueur gagne 1 dizaine.

Puis il pioche une carte pour avoir toujours 4 cartes en main.

C'est au tour du joueur suivant.

→ ***S'il ne peut pas :***

Le joueur doit poser une carte sur la table.

Puis il pioche une carte pour avoir toujours 4 cartes en main.

C'est au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

La partie s'arrête quand toutes les cartes ont été piochées.

Les joueurs continuent alors à jouer jusqu'à ce qu'ils n'aient plus de carte en main.

On compte le score de chaque joueur.

Celui qui a le plus de dizaines gagne.

1

2

3

4

5

6

7

8

5

6

7

8

1

2

3

4

10

10

9

9