

# 1 - Le lion de Némée

Entoure Némée sur la carte.



Héraclès doit tuer le lion de Némée car il dévore les paysans.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tue le lion avec sa lance.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Le lion attaque Héraclès dans la caverne.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès veut prendre la peau du lion pour se protéger.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès se sert de son couteau pour découper la peau du lion.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

# 1 - Le lion de Némée

Entoure Némée sur la carte.



Héraclès doit tuer le lion de Némée car il dévore les paysans.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tue le lion avec sa lance.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Le lion attaque Héraclès dans la caverne.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès veut prendre la peau du lion parce qu'elle résiste aux attaques.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès découpe la peau du lion avec son couteau.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 2 - L'hydre de Lerne

Entoure Lerne sur la carte.



Eurysthée demande à Héraclès de capturer l'hydre.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
L'hydre est un monstre à neuf têtes qui vit dans l'eau.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
L'hydre tue les humains en les étouffant.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tue l'hydre en lui coupant ses têtes.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès conserve la dernière tête de l'hydre pour récupérer le venin.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 2 - L'hydre de Lerne

Entoure Lerne sur la carte.



Eurysthée demande à Héraclès de capturer l'hydre.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
L'hydre est un monstre à neuf têtes qui vit dans l'eau.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
L'hydre tue les humains en les étouffant.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tue l'hydre en lui coupant ses têtes.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès conserve la dernière tête de l'hydre pour récupérer le venin.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>



### 3 - Le sanglier d'Erymanthe

Entoure Erymanthe sur la carte.



Eurysthée veut posséder le sanglier d'Erymanthe car il est invincible.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès peine à rattraper le sanglier qui court devant lui.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tente d'attraper le sanglier avec un filet.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Le sanglier est immobilisé dans un marécage.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée est content de garder le sanglier dans son palais.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

### 3 - Le sanglier d'Erymanthe

Entoure Erymanthe sur la carte.



Eurysthée veut posséder le sanglier d'Erymanthe car il est invincible.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès peine à rattraper le sanglier qui court devant lui.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tente d'attraper le sanglier avec un filet.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Le sanglier est immobilisé dans un marécage.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée est content de garder le sanglier dans son palais.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>



## 4 – La Biche aux pieds d'airain de Cérynie

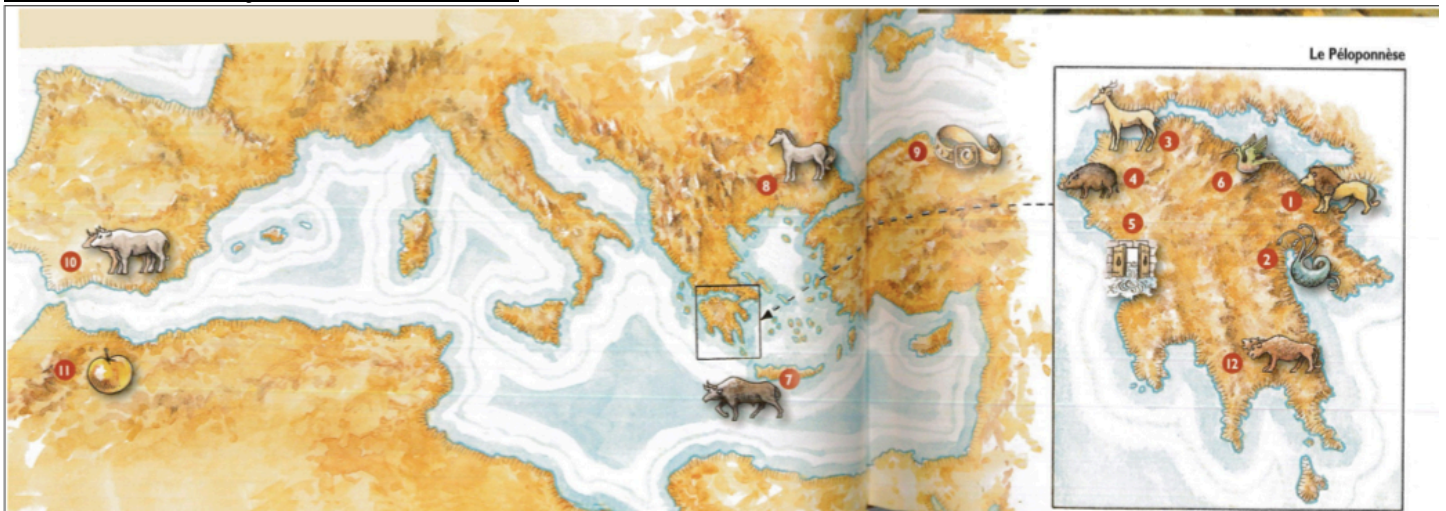
Entoure la Cérynie sur la carte.



La biche appartient à la déesse Artémis.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
La biche est rapide et gracieuse.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès poursuit la biche moins longtemps que le sanglier.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès blesse la biche en lui tentant un piège.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée ne veut même pas regarder la biche aux pieds d'airain.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 4 – La Biche aux pieds d'airain de Cérynie

Entoure la Cérynie sur la carte.



La biche appartient à la déesse Artémis.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
La biche est rapide et gracieuse.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès poursuit la biche moins longtemps que le sanglier.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès blesse la biche en lui tentant un piège.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée ne veut même pas regarder la biche aux pieds d'airain.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>



## 5 – Les oiseaux du lac Stymphale

Entoure le lac Stymphale sur la carte.



Le cinquième travail d'Héraclès est de vider les eaux du lac Stymphale.

**VRAI**

**FAUX**

Les oiseaux étaient en très grand nombre lorsqu'Héraclès arriva au lac.

**VRAI**

**FAUX**

Héphaïstos aide Héraclès dans l'accomplissement de son travail.

**VRAI**

**FAUX**

Ces oiseaux sont dangereux.

**VRAI**

**FAUX**

Héraclès tue les oiseaux grâce à sa lance.

**VRAI**

**FAUX**

## 5 – Les oiseaux du lac Stymphale

Entoure le lac Stymphale sur la carte.



Le cinquième travail d'Héraclès est de vider les eaux du lac Stymphale.

**VRAI**

**FAUX**

Les oiseaux étaient en très grand nombre lorsqu'Héraclès arriva au lac.

**VRAI**

**FAUX**

Héphaïstos aide Héraclès dans l'accomplissement de son travail.

**VRAI**

**FAUX**

Ces oiseaux sont dangereux.

**VRAI**

**FAUX**

Héraclès tue les oiseaux grâce à sa lance.

**VRAI**

**FAUX**

## 6 – Le taureau de Crète

Entoure la Crète sur la carte.



Héraclès doit capturer le taureau de Poséidon.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Ce taureau est dangereux pour les hommes.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès attaque le taureau le premier.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès parvient à calmer le taureau sans le blesser.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
C'est dans un filet qu'Héraclès ramène le taureau à Eurysthée.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 6 – Le taureau de Crète

Entoure la Crète sur la carte.



Héraclès doit capturer le taureau de Poséidon.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Ce taureau est dangereux pour les hommes.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès attaque le taureau le premier.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès parvient à calmer le taureau sans le blesser.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
C'est dans un filet qu'Héraclès ramène le taureau à Eurysthée.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>



## 7 – Les juments de Diomède en Thrace

Entoure Thrace sur la carte.



Héraclès doit tuer les juments de Diomède.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Diomède est un roi cruel qui donne de la chair humaine à manger à ses juments.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Lorsqu'il découvre les juments, Héraclès est déçu de les voir si dociles.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès réussit sa mission sans combat ni verser une goutte de sang.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée n'a pas peur des juments que ramènent Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 7 – Les juments de Diomède en Thrace

Entoure Thrace sur la carte.



Héraclès doit tuer les juments de Diomède.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Diomède est un roi cruel qui donne de la chair humaine à manger à ses juments.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Lorsqu'il découvre les juments, Héraclès est déçu de les voir si dociles.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès réussit sa mission sans combat ni verser une goutte de sang.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée n'a pas peur des juments que ramènent Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>



## 8 – Les écuries d'Augias

Entoure les écuries d'Augias sur la carte.



Pour son sixième travail, Héraclès doit nettoyer les écuries d'Augias.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée s'excuse de donner un travail comme cela à Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Pour faire cela, Héraclès décide de balayer puis de passer la serpillère.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Augias pense que notre héros est prétentieux et qu'il n'y arrivera pas.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès met plus de trente ans pour accomplir cette nouvelle tâche.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 8 – Les écuries d'Augias

Entoure les écuries d'Augias sur la carte.



Pour son sixième travail, Héraclès doit nettoyer les écuries d'Augias.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Eurysthée s'excuse de donner un travail comme cela à Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Pour faire cela, Héraclès décide de balayer puis de passer la serpillère.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Augias pense que notre héros est prétentieux et qu'il n'y arrivera pas.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès met plus de trente ans pour accomplir cette nouvelle tâche.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>



## 9 – La ceinture de la reine des Amazones

Entoure le camp des Amazones sur la carte.



Héraclès doit ramener le ruban d'or de la reine des Amazones.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
La mission va être facile car Héraclès n'a pas à affronter de monstre.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tombe amoureux de la reine Hippolyte et reste vivre avec elle.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héra sème la dispute entre les Amazones et les compagnons d'Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès n'est pas fier de cette mission car il a tué une femme.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 9 – La ceinture de la reine des Amazones

Entoure le camp des Amazones sur la carte.



Héraclès doit ramener le ruban d'or de la reine des Amazones.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
La mission va être facile car Héraclès n'a pas à affronter de monstre.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès tombe amoureux de la reine Hippolyte et reste vivre avec elle.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héra sème la dispute entre les Amazones et les compagnons d'Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès n'est pas fier de cette mission car il a tué une femme.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 10 – Les bœufs de Géryon

Entoure le territoire de Géryon sur la carte.



Géryon est un berger qui garde des bœufs à deux têtes.

**VRAI**

**FAUX**

Les bœufs se laissent capturer facilement.

**VRAI**

**FAUX**

Héraclès se débarrasse rapidement du berger Eurythion et de son chien

**VRAI**

**FAUX**

Géryon meurt sous les coups de massue répétés d'Héraclès.

**VRAI**

**FAUX**

C'est une mission rapide.

**VRAI**

**FAUX**

## 10 – Les bœufs de Géryon

Entoure le territoire de Géryon sur la carte.



Géryon est un berger qui garde des bœufs à deux têtes.

**VRAI**

**FAUX**

Les bœufs se laissent capturer facilement.

**VRAI**

**FAUX**

Héraclès se débarrasse rapidement du berger Eurythion et de son chien

**VRAI**

**FAUX**

Géryon meurt sous les coups de massue répétés d'Héraclès.

**VRAI**

**FAUX**

C'est une mission rapide.

**VRAI**

**FAUX**



# 11 – Les pommes d’or du jardin des Hespérides

Entoure le jardin des Hespérides sur la carte.



Eurysthée veut manger des oranges d’or du jardin des Hespérides.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès trouve le jardin des Hespérides seul.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès ne peut pas rentrer dans le jardin car les Hespérides gardent l’entrée.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Atlas aide Héraclès de bon cœur, de sa propre initiative.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Atlas se fait berner par Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

# 11 – Les pommes d’or du jardin des Hespérides

Entoure le jardin des Hespérides sur la carte.



Eurysthée veut manger des oranges d’or du jardin des Hespérides.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès trouve le jardin des Hespérides seul.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Héraclès ne peut pas rentrer dans le jardin car les Hespérides gardent l’entrée.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Atlas aide Héraclès de bon cœur, de sa propre initiative.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>
Atlas se fait berner par Héraclès.	<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>

## 12 – Le chien Cerbère

Entoure la porte des Enfers sur la carte.



Le dernier travail d'Héraclès est de trouver et de tuer le gardien des Enfers.

**VRAI**

**FAUX**

Héraclès ne connaît pas le chemin des Enfers mais reçoit l'aide d'un dieu.

**VRAI**

**FAUX**

Charon refuse qu'Héraclès traverse le fleuve Styx car c'est un vivant.

**VRAI**

**FAUX**

Hadès pense qu'Héraclès n'arrivera pas à capturer Cerbère.

**VRAI**

**FAUX**

Cerbère blesse Héraclès avec son dard empoisonné.

**VRAI**

**FAUX**

## 12 – Le chien Cerbère

Entoure la porte des Enfers sur la carte.



Le dernier travail d'Héraclès est de trouver et de tuer le gardien des Enfers.

**VRAI**

**FAUX**

Héraclès ne connaît pas le chemin des Enfers mais reçoit l'aide d'un dieu.

**VRAI**

**FAUX**

Charon refuse qu'Héraclès traverse le fleuve Styx car c'est un vivant.

**VRAI**

**FAUX**

Hadès pense qu'Héraclès n'arrivera pas à capturer Cerbère.

**VRAI**

**FAUX**

Cerbère blesse Héraclès avec son dard empoisonné.

**VRAI**

**FAUX**









## Questions complémentaires – le sanglier d'Erymanthe

1. Comment Héraclès tente-t-il de capturer le sanglier ?

2. Dans quoi s'immobilise le sanglier ?



## Questions complémentaires – le sanglier d'Erymanthe

1. Comment Héraclès tente-t-il de capturer le sanglier ?

2. Dans quoi s'immobilise le sanglier ?



## Questions complémentaires – le sanglier d'Erymanthe

1. Comment Héraclès tente-t-il de capturer le sanglier ?

2. Dans quoi s'immobilise le sanglier ?

## Questions complémentaires – la Biche aux pieds d'airain

1. Combien de temps Héraclès poursuit-il la biche ?

2. Comment Héraclès capture-t-il la biche ?

---

## Questions complémentaires – la Biche aux pieds d'airain

1. Combien de temps Héraclès poursuit-il la biche ?

2. Comment Héraclès capture-t-il la biche ?

---

## Questions complémentaires – la Biche aux pieds d'airain

1. Combien de temps Héraclès poursuit-il la biche ?

2. Comment Héraclès capture-t-il la biche ?

























