

Tracer un angle droit :

① **Place** un point sur la droite.



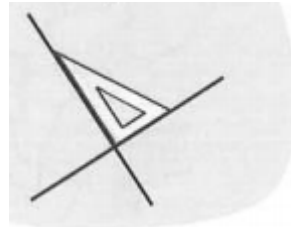
③ **Trace** une autre droite alignée qui passe par ce point.



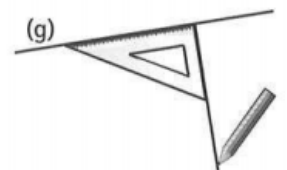
② **Place** l'angle droit de l'équerre sur le point.



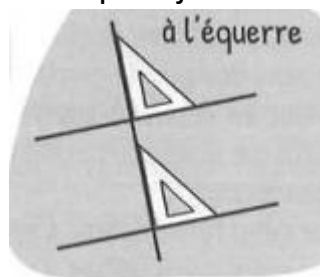
Les droites perpendiculaires : Elles se coupent en formant un angle droit.



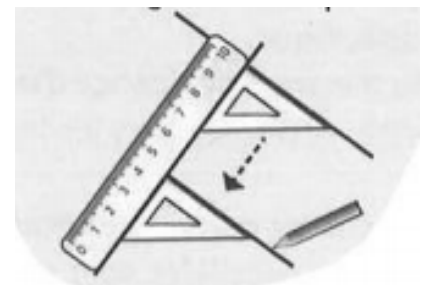
Pour tracer une droite perpendiculaire à une autre droite, il faut utiliser l'équerre.



Les droites parallèles : Elles ne se coupent jamais.



Pour tracer une droite parallèle à une autre droite, on utilise une règle et une équerre. On place l'équerre le long de la droite, on aligne la règle sur le côté de l'angle droit, on la fait glisser le long de la règle et on trace la parallèle.



Pour tout revoir : <http://opn.to/a/cTVFb>

