

Jeu de l'oie

par Marie Litra

fiche
pratique 3

Les enfants de Cycle 3 développent leur capacité d'abstraction au travers des séances menées.

Les départs et retours successifs en un point précis leur permettent de s'approprier l'espace visuellement, en y puisant les repères nécessaires à leur déplacement.

objectifs

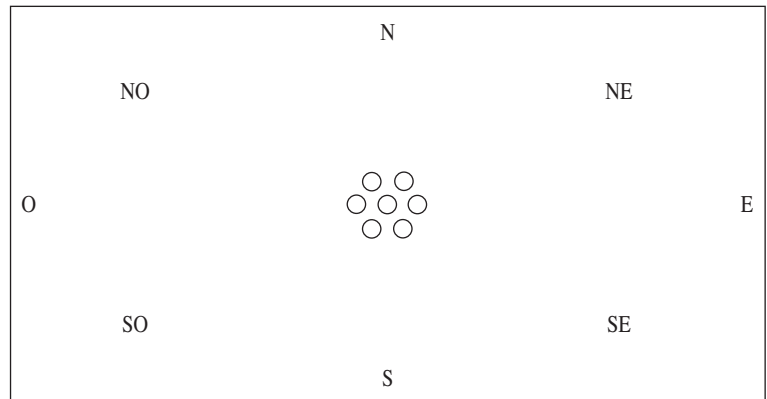
- S'orienter dans un espace fermé.
- Gérer son effort.
- Se déplacer rapidement à un endroit indiqué en repassant par le point de départ.

matériel

- Cerceaux (autant que d'équipes de 3).
 - 10 plans de l'espace complétés de numéros correspondant aux endroits où sont déposées les 55 fiches-questions.
 - Photocopies des fiches-questions (cf. p. 128 et 129).
 - Plateau de jeu (cf. p. 130).
 - Dé.
- durée**
- 55 minutes.

séance 3 : jeu de l'oie

- Le décodage de l'espace exploré se fait plus facilement en identifiant les repères qui le constituent à partir d'un point central.
- La notion de temps (course contre une autre équipe) doit être une émulation sans représenter pour autant une contrainte.
- Jouer à s'orienter est une activité à privilégier absolument.

mise en train (10 min) : la course en étoile

L'espace utilisé pourra être la cour de l'école, ou bien un parc (ou surface omnisport) à proximité de l'école.

- Le maître rassemble les enfants par groupes de 3, au centre de l'espace. Chaque groupe se positionne dans un des cerceaux. Les points cardinaux sont identifiés et indiqués collectivement.
 - Au signal du maître, les 3 enfants de chaque groupe doivent se rendre le plus vite possible à l'endroit énoncé par le maître, le plus éloigné du centre.

Le maître peut énoncer une des directions suivantes : Nord, Sud, Est, Ouest, Nord-Ouest, Sud-Ouest, Nord-Est, Sud-Est.

- Le dernier groupe à rejoindre cet endroit marque un point.

- Tous les enfants rejoignent leur cerceau de départ, avant une nouvelle consigne donnée par le maître.
- L'équipe ayant le plus grand nombre de points à l'issue du temps de jeu a perdu.

jeu (45 min) : le jeu de l'oie

L'espace utilisé pourra être la cour de l'école, ou bien un parc (ou surface omnisport) à proximité de l'école. Il devra être suffisamment vaste pour éviter aux groupes de se chevaucher.

- Le maître rassemble les enfants par groupes de 3, autour du plateau de jeu.
 - Chaque équipe doit se munir d'un petit caillou (ou morceau de bois) qui lui servira de pion.
 - La règle est expliquée à toute la classe, après quoi le jeu pourra commencer.
 - La partie s'arrête après 45 minutes.

règle du jeu et déroulement

- Chaque équipe est munie d'un plan. Les déplacements s'effectuent toujours par 3.
- La première équipe lance le dé et va lire la question (ou l'action à réaliser) sur la fiche-question déposée à l'endroit correspondant au numéro de la case sur laquelle le pion est posé.
- Après avoir remis la fiche en place, les enfants reviennent vers le plateau de jeu pour donner la réponse. Si celle-ci est bonne, ils rejouent aussitôt, sinon, retour à la case précédente pour un nouveau lancer de dé.
- Toutes les équipes partent les unes après les autres, dès que le dé est disponible, et viennent apporter leur réponse dès qu'elles l'ont trouvée.

Ainsi, les équipes jouent librement, à leur rythme, certaines répondant à plusieurs questions pendant que d'autres n'en trouveront qu'une, etc.

- La première équipe a répondu à la question de la case 55 (arrivée) a gagné.
- Le rangement du matériel tiendra lieu de retour au calme.

Le maître aura pris soin de déposer les fiches-questions aux endroits indiqués par des numéros sur le plan, avant le lancement du jeu.

Fiches-questions

A agrandir, découper et déposer dans une pochette plastique aux endroits portant les numéros des cases du plateau de jeu, sur le plan.

1. Qui a gagné la coupe du monde de football en 2006 ?	12. Faites une phrase contenant un COD.
2. Quel est le nom du président de la République ?	13. Quel roi a fait construire le château de Versailles ?
3. Dans la phrase « Le grand garçon mange de la soupe », quelle est la nature du mot « grand » ?	14. Citez trois marques de voitures.
4. Quelles sont les sept couleurs de l'arc-en-ciel ?	15. Donnez trois mots contenant le suffixe -eur.
5. Quels sont les quatre points cardinaux ?	16. Donnez trois mots contenant le préfixe -in (ou -im).
6. Citez deux mers bordant la France.	17. Donnez le nom de cinq pays de l'Union européenne.
7. A quel endroit se lève le Soleil ?	18. Citez trois titres de conte.
8. Quel pays est au sud-ouest de la France ?	19. Je suis un nombre : 9 millions, 75 centaines, 7 unités.
9. $9 \times 9 = ?$	20. Quel organe du corps humain assure la digestion ?
10. Conjuguez au passé composé, à la troisième personne du pluriel, « manger une poire ».	21. En quelle année a eu lieu la prise de la Bastille ?
11. Qui est le petit animal jaune des Pokémon ?	22. Qu'est-il arrivé à Louis XVI ?

23. Quelle est la capitale de l'Espagne ?	34. Où vont se dérouler les jeux Olympiques de 2008 ?	45. Combien sommes-nous sur Terre ?
24. Quelle est la monnaie des Etats-Unis ?	35. Quelle figure géométrique possède un angle droit et trois côtés ?	46. Donnez le nom de trois outils de menuisier.
25. Après qui court Grosminet ?	36. Qui est mort à Sainte-Hélène ?	47. Citez trois rois de l'histoire de France.
26. Quel est le métier de ceux qui soignent les animaux ?	37. Quelle statue est la plus connue aux Etats-Unis ?	48. Récitez l'alphabet à l'envers, de z à m.
27. Donnez un adjectif qualificatif, un nom commun et un pronom personnel sujet.	38. Dans quel massif montagnard se trouve le Mont-Blanc ?	49. Rapportez un brin d'herbe, une fleur et un petit caillou rond.
28. Dans quel sport utilise-t-on une épée ?	39. Comment s'écrit le pluriel de « un genou » ?	50. Citez trois grands fleuves français.
29. Quel est le gaz contenu dans l'air qui passe ensuite dans le sang ?	40. Citez cinq départements français.	51. Combien compte de côtés un parallélogramme ?
30. Citez le nom de trois arbres fruitiers.	41. Quel est le petit du mouton ?	52. Qui est Maurice Ravel ?
31. Quelle couleur obtient-on en mélangeant du jaune et du bleu ?	42. Pourquoi le système dans lequel nous vivons porte le nom de « système solaire » ?	53. Quel exploit a accompli Neil Armstrong ?
32. Citez quatre continents.	43. Quel monument parisien est une tour ?	54. Citez cinq capitales de l'Union européenne.
33. Quel est le titre de l'hymne national français ?	44. Citez trois sortes différentes de sièges.	55. Citez trois grands écrivains français.

Plateau de jeu

