

Programmation CE1 : Mathématiques

maîtressezaza.ehlablog.com

Période	Problèmes et gestion de données	Nombres et calculs		Grandeurs et mesures	Espace et géométrie
		Nombres et numération	Calculs		
PÉRIODE 1	Nombres et calculs - Problème « pour apprendre à chercher » : partage	Nombres jusqu'à 99 Dizaines et unités (valeur positionnelle des chiffres) Lecture et écriture Comparaison, rangement Ligne graduée	Addition Soustraction Répertoire additif Calcul sur les dizaines Multiplication division Doubles et moitiés	Longueur Mesure par report de l'unité Le centimètre	Repérage dans un quadrillage Codage de cases Repérage dans l'espace Repérage dans l'espace environnant Figures planes Polygones
PÉRIODE 2	Grandeurs et mesures Problèmes de partages Nombres et calculs Relations entre données et questions	Nombres jusqu'à 99 Dizaines et unités (valeur positionnelle des chiffres) Nombres jusqu'à 999 Le nombre 100 Centaines, dizaines et unités (valeur positionnelle des chiffres) Lecture et écriture	Addition Soustraction Calcul réfléchi ou posé pour l'addition (nombres < 100) Passage par la dizaine supérieure Multiplication division Multiplication et addition itérée Calcul réfléchi de produits	Temps Dates et durées en jours et mois	Figures planes Reproduction avec la règle Carré, rectangle (longueur des côtés) Reproduction de polygones sur quadrillage Propriétés géométriques Points alignés
PÉRIODE 3	Nombres et calculs Chercher toutes les possibilités Espace et géométrie Reproduction à la règle	Nombres jusqu'à 999 Centaines, dizaines et unités (valeur positionnelle des chiffres) Suites de nombres Comparaison, rangement	Addition Soustraction Calcul posé de sommes (nombres < 1 000) Calcul sur les centaines et les dizaines Multiplication division Calcul réfléchi de produits Répertoire multiplicatif (tables de 2 à 5) Multiplication par 10 et par 100	Temps Lecture de l'heure en heures et demi-heure	Repérage dans l'espace Points de vue Propriétés géométriques Angle droit Figures planes Carré, rectangle (angles et côtés) Reproduction de polygones sur quadrillage
PÉRIODE 4	Nombres et calculs Chercher la valeur d'un complément Problèmes de groupements réguliers par 2 et par 5 (nombre de groupements)	Nombres jusqu'à 999 Décompositions avec 10 et 100	Multiplication division Calcul réfléchi de produits Multiplication du type 40×7 , 300×3 Addition soustraction Calcul réfléchi de différences	Longueur Le mètre Temps Horaires et durées en heures et minutes	Propriétés géométriques Angle droit (tracé) Axe de symétrie Figures planes Carré, rectangle (construction)
PÉRIODE 5	Nombres et calculs Problèmes de partage équitable en 2 et en 5 (valeur de chaque part) Problèmes de groupements réguliers par 2 et par 5 (nombre de groupements) Espace et géométrie Problèmes pour apprendre à construire le carré.	Nombres jusqu'à 999 Ligne graduée	Addition soustraction Calcul posé de sommes de plus de 2 nombres Calcul posé de différences Multiplication division Calcul réfléchi de produits (multiplicateur < 10) Approche de la division par 2 et	Contenance Comparaison Longueur Le kilomètre Masse Comparaison K-kilogramme et gramme	Solides Polyèdres, cubes, pavés droits (reconnaissance, représentation) Polyèdres, cubes, pavés droits (reproduction) Figures planes Carré, rectangle (construction logicielle)