

Jésus met en lumière la façon de vivre.
(Matthieu 5-7)

Comme vous lisez, garder à l'esprit ...

- ➔ Le sermon sur la montagne est l'un des enseignements les plus connus de Jésus. Après avoir vu Jésus guérir et l'avoir entendu enseigner, beaucoup de gens se sont rassemblés pour l'écouter ! Ils étaient intrigués par la façon dont Jésus « enseignait avec autorité » (Matthieu 7.29). Il n'avait pas besoin de citer des références ou des docteurs de la loi. Jésus parlait avec certitude et avec confiance, sur des Aventureions pratiques que beaucoup de gens étaient confrontés.
- ➔ La Bible note que Jésus s'est assis comme il expliquait aux foules le sens de la loi. S'asseoir était en fait la pratique habituelle des prédicateurs et des enseignants à l'époque. Serait-il super de s'asseoir et apprendre aux pieds de Jésus ?
- ➔ Jésus commence son sermon avec une série de bénédictions que nous appelons aujourd'hui les Béatitudes. Les promesses qu'il a données ici ont pu paraître scandaleuse à l'époque. Jésus bénit le genre de personnes que la société ne prend pas pour acquis, ceux qui pleurent, les pauvres et les persécutés. Les paroles de Jésus étaient contre les croyances populaires de l'époque et peuvent encore sembler contre-intuitif à notre idée du bonheur aujourd'hui.



Pourquoi c'est important ...

Les enfants peuvent recevoir des idées contradictoires sur ce qui est bon ou mauvais. Amis, parents, enseignants et même les sources de médias sociaux ne sont pas toujours d'accord et le message peut être déroutant. Les enfants veulent savoir où aller dans cette obscurité, dans ce monde confus. Dans une culture post-moderne qui décide de sa propre vérité, Jésus nous donne la vérité et la manière la plus satisfaisante de vivre. Il nous donne la direction afin que nous puissions savoir ce qui est juste. Dans le Sermon sur la montagne (et tout au long de la Bible), Jésus met en lumière la direction que nous pouvons prendre pour le suivre. Lors de la préparation des activités d'aujourd'hui, réfléchissez sur le temps que Dieu vous a donné pour prendre la bonne décision. Puis rappeler aux enfants de votre VBS de nombreuses façons pratiques que Jésus nous donne une direction par exemple la lecture de la Bible, la prière et en parlant avec des adultes chrétiens en qu'ils ont confiance. Vous pourriez être cette personne pour un enfant aujourd'hui !

Verset clé : « Reconnaiss-le dans toutes tes voies, et il aplanira tes sentiers. » (Proverbe 3.6)



Au Cave Adventure VBS, le point quotidien de la Bible est soigneusement intégré dans chacune des activités de la station pour l'apprentissage de la Bible inoubliable. Voyez comment votre station renforce le point de la Bible d'aujourd'hui.

Chantez & Play Rocher

- ➔ Apprenez le Jour 3 Point Biblique et le verset clé et rencontrer l'ami Mémoire Radar.
- ➔ Chanter des chants Cave Adventure VBS.
- ➔ Discutez des découvertes de Dieu et ajouter une lumière.
- ➔ Clark essaie d'«écholocation», comme une chauve-souris, pour trouver son chemin dans la grotte.



Aventures profondes de la Bible

Visitez quatre stations amusantes pour découvrir des vérités du sermon de Jésus sur la montagne.



Café Caverne

Boussole de fruits



KidVid™ Cinéma

Quand Isaac était perdu dans un magasin, il a prié pour que Jésus l'aide. Jésus lui a donné une direction et de la sagesse quand les choses étaient épeurantes.



Station Imagination

Faire des dessins incroyables avec un « Direction Doodler » et rappelez-vous que Jésus nous donne guide dans la vie !



Cave Adventure clôture

- ➔ Qui est à l'honneur aujourd'hui dans Spotlight VBS ?
- ➔ Passez en revue la journée.
- ➔ Recevez la Carte Aventure de la Bible pour la maison.
- ➔ Donnez à Clark des indices « chaud » ou « froid » pour trouver un trésor.



Sports Spéléologie & Jeux

Seuqipmylo (Olympiques à l'envers)



Ligne Citrons



Course dans le noir



JOUR 3

Sketch Clark Caverne

ARTICLES

→ Bandeau

Bible Point : *Jésus nous guide.*

(Nous entendons Clark avant que nous le voyons. Il fait une série de bruits très bizarres et aléatoires. Les bruits pourraient inclure un chien qui aboie, sifflement, les paroles d'un chant, gloussements de poulet ou du yodel.)

Leader : Qu'est-ce que sont ses sons ?

(Clark trébuche sur la scène. Il porte un bandeau sur les yeux, bien qu'il est capable de voir en utilisant le bas du bandeau et il continue de faire une myriade de sons stupides comme s'il se cogne sur les choses.)

Leader : *(Cours vers Clark et lui enlève le bandeau.)*

Clark ! Qu'est-ce que tu fais ?

Clark : Oh my ! Je ne savais pas que j'avais marcher si loin avec ce bandeau sur my yeux ! Je pratiquais mes talents de navigation.

Leader : Avec des sons d'animaux et un bandeau sur les yeux ?

Clark : Bien sûr ! Bien que cela puisse ressembler comme si cela ne fait aucun sens, c'est en fait une technique de navigation très avancé.

Imagine que tu explores une grotte, quand tout d'un coup ta lumière est à court de piles. Et puisque tu avais mis tes piles de rechange dans ta voiture télécommandée il y a trois jours, tu n'as aucun autre moyen de voir ton chemin dans la grotte. Voilà pourquoi j'ai trouvé un autre moyen d'entendre mon chemin à travers une grotte.

Leader : Clark, as-tu mis tes piles de secours dans ta voiture télécommandée ?

Clark : Peut-être ... mais laisse faire cela ! Hier soir, je lisais sur les chauves-souris. Les chauves-souris émettent des sons puis écoutent l'écho de ce son pour déterminer où sont les choses dans une grotte sombre. C'est appelé écholocation.

Leader : Donc, tu essaies d'utiliser l'écholocation pour trouver ton chemin à travers la grotte ?

Clark : Ouais ! Je vais te montrer.

(Clark replace le bandeau, sort ses mains devant lui et refait des sons aléatoires. Il fait quelques pas incertains avant de foncer sur quelque chose et tombe. Le leader cours et l'aide à se relever.)





Leader : Clark, je déteste te le dire, mais peut-être tu devrais laisser l'écholocation aux chauves-souris.

Clark : Eh. *(Découragé.)* Tu as probablement raison.

Leader : Tu nous as pris au bon moment. Nous apprenons sur la façon dont **Jésus nous dirige.** *(Suivez-le !)*

Clark : Jésus nous dirige ?

Leader : C'est vrai, parce que parfois la vie peut être une source de confusion. *(Tourne Clark afin qu'il soit face au leader.)* Et parfois, nous ne savons pas ce qui va se passer. *(Remet le bandeau sur les yeux de Clark.)* Et parfois, nous tournons autour et nous sommes perdu. *(Fait tourner Clark.)* Mais Jésus sera toujours là pour nous diriger dans la bonne direction. *(Met Clark face au public.)* Et nous montrer le bon chemin à parcourir. *(Enlève le bandeau sur les yeux de Clark.)*

Clark : Wow, Jésus fait vraiment cela ?

Leader : *(Imitant Clark plus tôt)* Yup !

Clark : Ce sont de bonnes nouvelles ! Surtout pour quelqu'un qui a de la difficulté avec les directions comme moi.

Leader : Ce sont de bonnes nouvelles pour tout le monde.

Clark : Eh bien, je ferais mieux d'y aller. Je veux sortir de cette grotte avant la nuit et avant que je perde vraiment mon chemin.

Leader : Bye, Clark !

(Clark sort.)



JOUR 3 Sing & Play Rock



Préparez vous

- ➔ Allumez une Lumière de Dieu que les chefs d'équipes ont misent sur la scène au Jour 2.
- ➔ Placez une Lumière de Dieu dans chaque sac d'équipe, y compris celui de l'équipe d'âge préscolaire.
- ➔ Placez l'affiche Point de la Bible du Jour 3 devant.
- ➔ Trente minutes avant de début de Cave Aventure, commencez à jouer Sing & Play Rock CD. Cela va créer une atmosphère amusante et accueillante quand les enfants et les chefs d'équipe entrent.

Matériel Jour 3

- ➔ Affiche du Point de la Bible Jour 3*
- ➔ Scénario et accessoires de Clark Jour 3 (en option)
- ➔ Lumière de Dieu* (1 par équipe)

*disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

Bienvenue à l'Aventure

Dîtes : **Salut, spéléologues ! Bienvenue au Jour 3 de Cave Aventure VBS. Ici, à Cave Aventure, nous apprenons comment suivre Jésus, la lumière du monde entier. Chantons « Il est la lumière » notre chanson thème, afin que tout le monde sache que Sing & Play Rock commence.**



Dirigez tout le monde en chantant « Il est la lumière ». Les mots sont à la page 85.

L'amour de Jésus brille et rempli cette pièce tout comme vos voix illuminent cette pièce ! Je suis excité au sujet de nos aventures d'aujourd'hui, mais je dois vous dire quelque chose. Hier, quand je suis rentré, j'avais un peu mal à propos de tout le plaisir que nous avons eu lors de notre Aventure ! Exagérez, vous étirant « douloureusement ». J'ai mal à mon dos et à mes bras, même ma tête due au fait que j'ai porté un lourd casque.

Pour s'assurer que nos muscles sont réchauffés pour tout le plaisir que nous aurons, nous allons faire quelques étirements de spéléologie. Tout le monde sauté. Diriger les enfants dans certaines exercices amusantes tels que des tirs de la corde, squats, pompes et des roulements de tête. **Bon travail ! Maintenant, nous sommes prêts pour commencer !**

Au fond des grottes, nous arrivons à voir la beauté de la création majestueuse de Dieu. Majestueux signifie magnifique ou grand. L'amour de Dieu est majestueux. C'est plus beau que les océans, les montagnes et la terre entière. Chantons « Majestic ». Lorsque nous adorons Dieu, nous disons : « Dieu, tu es génial ! »



Dirigez tout le monde en chantant « Majestic ». Les mots sont à la page 89.



Quand les enfants arrivent chaque jour, que les Leaders leur rappellent leurs tâches. Si de nouveaux enfants sont ajoutés à l'équipe ou si les enfants veulent échanger de tâche chaque jour, les dirigeants d'équipe peuvent affecter les tâches et rappeler aux enfants leurs tâches.

Découvertes

Nous avons constaté que l'aide d'un sens spécifique de « Observations de Dieu » chaque jour a aidé les enfants à penser à Dieu dans une perspective différente. Les enfants ont partagé des idées « parfumées » comme une « pluie fraîche », « pépites de chocolat » et « le parfum de ma grand-mère quand elle me donne un câlin ». C'était super !

Partager votre « Observations de Dieu » ?

Dîtes : Dieu est incroyable et il fait des choses incroyables tout autour de nous. Dans une minute, vous parlerez dans vos équipes au sujet de votre Dieu, une preuve de Dieu en action ! Nous pouvons utiliser tous nos sens pour trouver des preuves de Dieu. Est-ce qu'il y a quelque chose que vous avez senti qui vous rappelle de la bonté ou la puissance ou la joie de Dieu ? Partagez vos propres « senteurs », comme l'odeur de la pluie, les fleurs, l'herbe coupée ou un feu. Comme vous le faites, ajoutez une lumière « Observations de Dieu » à l'ensemble.

Les Gestionnaires des Matériaux, ouvrez votre sac d'équipe, sortez la lumière « Observations de Dieu » et la donner à votre chef d'équipe. Les chefs d'équipe, allumer la lumière et partagez votre « Observations de Dieu » en premier. Ensuite, passer la lumière autour de votre équipe et que chaque membre d'équipe raconte quelque chose qu'il a senti et qui lui rappelle la bonté de Dieu. Une fois que tous les membres de l'équipe ont partagé, donner la lumière à votre chef d'équipe. Les chefs d'équipe, vous allez tenir les lumières pour que je sache que votre équipe a terminé de partager. Après une minute, sonnez le Clacker Cave. Prenez le micro et laissez plusieurs enfants désireux de partager un « Observations de Dieu ».

Merci de partager ! C'est tellement génial de voir Dieu à l'œuvre tout autour de nous ! Maintenant, nos chefs d'équipe vont venir ici et ils vont mettre les lumières sur notre jeu. L'amour et la bonté de Dieu tout simplement brillent ici !

Pendant que les chefs d'équipe viennent devant, nous allons chanter « Lumière du monde ». Cette chanson nous rappelle que Jésus, le Fils de Dieu, nous apporte de l'espoir et de l'amour dans le monde. Sa lumière brille sur toute la terre.



Diriger tout le monde dans le chant « Lumière du monde ». Les mots sont à la page 92.



Nos lumières « Observations de Dieu » apportent de la lumière à notre jeu, tout comme l'amour de Jésus apporte de la lumière au monde. J'ai tellement hâte à demain pour pouvoir ajouter plus de lumière « Observations de Dieu ». Notre grotte brillera de preuve que la bonté de Dieu et que son amour est présente tout autour de nous.

Point de la Bible d'aujourd'hui

Dîtes : **À Cave Adventure nous apprenons des vérités étonnantes de la Bible. Tenez votre Bible. Ces vérités nous aident à connaître et à suivre Jésus, la lumière du monde.**

Aujourd'hui, nous allons découvrir que Jésus nous dirige !

(Suivez-le !) La vie est remplie avec beaucoup de choix prendre. Laissez-moi vous montrer ce que je veux dire. Nous allons jouer un jeu rapide de « Est-ce que tu aimerais mieux ? » Prêt ? « Aimerez-vous des frites ou bonbons ? » Permettre aux enfants de répondre. « Aimerez-vous lécher plutôt votre chaussure ou manger un coléoptère ? » Permettre aux enfants de répondre. **Une question de plus. « Aimerez-vous plutôt être super fort ou super rapide ? »** Permettre aux enfants de répondre.

Ce sont des choix stupides et faciles à faire. Mais la plupart du temps, la vie est rempli de choix difficiles. Nous devons ainsi choisir la façon dont nous traitons nos amis, comment nous nous comportons, si oui ou non nous obéirons à nos parents et la façon que nous traitons les gens qui ne nous aiment pas ! Parfois, nous devons décider d'être courageux et de faire la bonne chose. D'autres fois, nous devons apprendre à savoir quoi dire quand la mère d'un ami a un cancer. Mais, pour nous aider à faire des choix difficiles, Jésus nous dirige. (Suivez-le !) On peut toujours se tourner vers lui pour nous aider dans toute situation qui se produit à la maison, à l'école et à VBS !

Rencontrez l'Ami Mémoire de la Bible® Radar

Dîtes : **Nous avons rencontré des créatures des cavernes qui nous aident à se souvenir de nos Points de la Bible. Je me demande ce quel ami nous aidera à nous rappeler que Jésus nous dirige. (Suivez-le !)** aujourd'hui !



Jouer le « Day 3 Buddy Intro » de Sing & Play Rock DVD.

Demandez à un volontaire de tenir l'affiche de Radar. Radar est une chauve-souris qui vit dans une grotte et cette grotte est vraiment, vraiment, vraiment sombre. Dieu a donné aux chauves-souris un truc vraiment cool pour les aider à trouver leur chemin et trouver de la nourriture dans l'obscurité. Les chauves-souris font des petits bruits puis écoutent pour entendre l'écho de ses bruits sur les murs de la grotte. Ils sont des bons auditeurs et ils peuvent trouver leur chemin juste en écoutant les échos ! Hou la la! Radar peut aider à vous rappeler que Jésus nous guide. (Suivez-le !)

Il nous donne la direction par la prière, les mots dans la Bible et à travers des amis qui nous aiment. Chantons « J'ai décidé de suivre Jésus ». Quand nous décidons de suivre Jésus, nous comptons sur lui pour la direction pour nos vies. Il n'y a pas de retour en arrière !





Dirigez tout le monde en chantant « J'ai décidé de suivre Jésus ». » Les mots sont à la page 86.

Avoir un caucus et une prière

Dîtes : **Nos étonnants chefs d'équipe extraordinaire nous guident à Cave Adventure. Ils ont donnés des directions aussi. Ils nous aident à passer d'une station à l'autre, jouer à des jeux et prier. Ils ont été de bons dirigeants pour parler. C'est le temps pour vous les dirigeants d'aller faire un caucus et une prière. Merci de prier pour nous ! Nous allons louer Dieu pendant que vous priez.**

Alors que nos chefs d'équipe sont en train de prier pour nous, nous allons chanter « Learning to Be the Light ». Cette chanson peut nous rappeler que Jésus et nos chefs d'équipe nous donnent la direction pendant que nous apprenons à être une lumière dans le monde.



Diriger les enfants dans le chant « Learning to Be the Light ». Les mots sont à la page 91.

Nos chefs d'équipe sont impressionnants ! Lorsque vos chefs d'équipe reviennent, donner à votre chef un Hi5. Dîtes à votre chef, « Tu es vraiment cool à Sing & Play Rock ! » Diriger les enfants à donner à leur chef d'équipe un Hi5 en disant : « Tu es vraiment cool à Sing & Play Rock ! » Après que les enfants ont affirmé ceci à leurs chefs d'équipe, le sonnez le Clacker Cave pour attirer leur attention. **C'est calme à l'aventure.**

Faites des annonces, rappeler aux équipes dans quel groupe ils sont et demander à une personne de prière pour prier. Ecouter la musique de Sing & Play Rock CD pendant que les équipes sortent.



JOUR 3 Aventure Biblique

Jour 3 Matériel



- ➔ Jour 3 Aventure Biblique Maps* (1 par participant)
- ➔ Flicker Light*
- ➔ Panier pour couvrir les « Flicker Lights »
- ➔ 2 plateaux
- ➔ Petites tasses de papier pour la nourriture (2 par équipe)
- ➔ Collations sans gluten non salées (comme les craquelins ou des gâteaux de riz brisés) (1 tasse par équipe)
- ➔ Pop-corn salé (1 tasse par équipe)
- ➔ Variété de plumes d'oiseaux (disponible dans les magasins de bricolage)
- ➔ Variété de fleurs en plastique délicates
- ➔ Tissu pour couvrir les fleurs et plumes
- ➔ Copies du document « La prière du Seigneur » imprimé à partir du CD clip Cave Adventure Art & Ressources (1 par participant)
- ➔ Paniers remplis de stylos (1 par équipe par rotation)

*available from Group Publishing or your Group VBS supplier

Se préparer

- ➔ Marquez votre Bible à Matthieu 5.
- ➔ Mettre en place quatre stations dans différents coins de votre local. À la station « Sel et Lumière », placer une « Flicker Light », un panier et couvrez-les. Aussi préparer une tasse de papier de collations non salées sans gluten pour chaque équipe et une tasse de papier de pop-corn salé pour chaque équipe. Placez chaque sorte de collations sur un plateau séparé pour faciliter la distribution. (Afin qu'elles ne se mélangent !)
- ➔ À la station « Ne vous inquiétez pas ! », mettez les fleurs en plastique et les plumes d'oiseaux. Couvrez-les avec un tissu.
- ➔ À la station « La Prière du Seigneur », placez les documents « La prière du Seigneur » et un panier remplis de stylos pour chaque équipe. Vous trouverez le document sur le CD clip Cave Adventure Art & Ressources sous la rubrique « Ressources du programme ».
- ➔ Aucune préparation n'est nécessaire pour la station « Règle d'or ».
- ➔ Placer une petite couverture sur le sol pour chaque équipe.
- ➔ Pliez les Cartes Aventures en deux et les fermer avec les autocollants. Rassembler six Cartes Aventures ensemble pour chaque équipe.

Bienvenue aux Équipe Cave

Accueillir les équipes à l'extérieur de votre local de Aventures Biblique. Lorsque toutes les équipes sont arrivés, demandez aux enfants ce qu'ils aiment jusqu'à présent au VBS. Invitez-les dans le local et assoyez-vous dans un cercle sur une couverture d'équipe.

Dîtes : **Je suis si heureux de vous voir ! Aujourd'hui, nous découvrons que Jésus nous guide. (Suivez-le !) Nous avons beaucoup à couvrir, donc nous allons commencer.**

Tout d'abord, permettez-moi de vous donner quelques informations. Tenez votre Bible, ouvrez-la à Matthieu 5. **L'histoire vient du livre de Matthieu, commençant au chapitre 5. C'est un moment où Jésus enseignait. Des foules de gens se sont rassemblés autour de Jésus, ce qui arrivait à peu près à chaque fois qu'il enseignait !**

Quoi qu'il en soit, il y avait tant de gens que Jésus est allé un peu loin sur le flanc de la montagne pour enseigner. Étirez sur vos orteils comme si vous montez loin de la foule. **Jésus voulait enseigner aux gens comment vivre d'une manière qui plairait à Dieu. Une bonne chose à savoir !**

Ce qu'il avait enseigné ce jour-là est connu comme le Sermon sur la montagne. Ce qui est logique, puisque Jésus enseignait sur le flanc d'une montagne, n'est-ce pas ?

Nous ne disposons pas de temps pour apprendre tout le sens Jésus a donné ce jour-là. Mais nous pouvons expérimenter certaines d'entre elles ! J'ai mis en place plusieurs stations autour du local. Nous allons visiter chacune d'eux pour voir quelle direction nous pouvons découvrir. Êtes-vous prêt ?

Diriger les équipes à chacune des quatre stations, terminant par la station « La prière du Seigneur ».

Sel et Lumière

Diriger les équipes à la station « Sel et Lumière » pour qu'ils s'assoient. Donner à chaque équipe une tasse de la collation sans sel et laisser tout le monde prendre une bouchée. Ensuite, donner à chaque équipe une tasse de pop-corn salé et laisser tout le monde y goûter. Demander :

? **Lequel avait meilleur goût ? Et pourquoi ?** La plupart des enfants répondront que le goût du pop-corn était meilleur.

Dîtes : **Dans le Sermon sur la montagne, Jésus a dit : « Vous êtes le sel de la terre. Mais si le sel perd sa saveur, avec quoi la lui rendra-t-on ? » Jésus veut que nous soyons salés ! Le sel aide les aliments pour qu'ils aient un meilleur goût. Et nous pouvons aider à rendre la vie de quelqu'un d'autre meilleur en faisant ceci.** Demander :

? **Comment pouvez-vous être le sel de cette semaine ? Que pouvez-vous faire pour rendre la vie de quelqu'un un peu mieux ? Parlez de cela avec votre équipe.**

Donnez aux enfants une ou deux minutes pour parler et partager entre eux, puis demander quelques commentaires qu'ils ont pu partager entre eux dans leur groupe.

Tout comme le sel rend donne un meilleur goût aux aliments, nous pouvons aider à rendre la vie de quelqu'un mieux ! Jésus veut que nous soyons du sel. Mais ce n'est pas tout. Jésus a aussi dit que nous devrions être la lumière.

Allumez la « Flicker Light » et maintenez-la pour que tout le monde la voit. Déposez-le ensuite et placez le panier sur la lumière. **Uh-oh ! Qu'est-ce qui vient de se passer ? Jésus a dit : « Vous êtes la lumière du monde... on n'allume pas une lampe pour la mettre sous le boisseau, mais on la met sur le chandelier, et elle éclaire tous ceux qui sont dans la maison. Que votre lumière luise ainsi devant les hommes, afin qu'ils voient vos bonnes oeuvres, et qu'ils glorifient votre Père qui est dans les cieux ».**





Jésus veut que nous brillions avec sa lumière pour tous la voit. Ouah, sel et lumière. Je suis si heureux que Jésus nous dirige. (Suivez-le !) Voyons voir qu'elle autre sens Jésus a donné dans le Sermon sur la montagne.

La règle d'or

Diriger les équipes à la station « règle d'or ». Les équipes peuvent rester debout.

Dîtes : **Une autre direction que Jésus a donné ce jour-là est appelé la règle d'or. Est-ce que tu as déjà entendu parler de ça ? Voyons voir ce qu'est la règle d'or !** Que les équipes forment deux grands groupes, face à face.

Quand je compte jusqu'à trois, faites une pose silencieuse qui montre une attitude de colère et un visage fâché. Prêt ? 1 ... 2 ... 3 ! Pause comme tout le monde prend la pose. **D'accord, vous pouvez cesser d'être fâché. Maintenant, quand je compte jusqu'à trois, je veux voir une sourire et légèrement taper quelqu'un d'autre sur le dos. Prêt ? 1 ... 2 ... 3 !** Pause comme tout le monde sourit et tape quelqu'un sur le dos.

Demander :

? Je suis sûr que nous avons tous été autour de ses deux types de personnes, fâchés/furieux et souriants, personnes sympathiques. Comment est-ce que ses genres de personnes vous font sentir ? Revenez avec votre équipe et parlez-en.

Donner aux équipes une minute ou deux pour parler, puis demander quelques commentaires qui ont surgit à travers de la discussions que les groupes ont eut.

J'aime cette direction de Jésus ! Il dit : « Tout ce que vous voulez que les hommes fassent pour vous, faites-le de même pour eux... ». Il veut que nous soyons le genre de personnes que les gens voudront être autour ! Voyons plus de direction du sermon de Jésus sur la montagne !

Ne vous inquiétez pas!

Diriger les équipes à la station « Ne vous inquiétez pas ! » et faites-les asseoir. Passer autour des fleurs en plastique et laissez les enfants les examiner pendant une minute ou deux.

Dîtes : **Écoutez ce que Jésus a dit ce jour-là sur la montagne : « Considérez comment croissent les lis des champs: ils ne travaillent ni ne filent; cependant je vous dis que Salomon même, dans toute sa gloire, n'a pas été vêtu comme l'un d'eux. Si Dieu revêt ainsi l'herbe des champs, qui existe aujourd'hui et qui demain sera jetée au four, ne vous vêtira-t-il pas à plus forte raison, gens de peu de foi ? »**

Ramassez les fleurs et passer des plumes d'oiseaux pour que les enfants les examinent pendant quelques minutes.



Jésus a dit : « Regardez les oiseaux du ciel : ils ne sèment ni ne moissonnent, et ils n'amassent rien dans des greniers; et votre Père céleste les nourrit. Ne valez-vous pas beaucoup plus qu'eux ? » Jésus veut que nous sachions à quel point nous sommes très important pour lui. Il ne veut pas que nous perdions notre temps à se préoccuper d'autres choses. Il nous aime et il aime aussi prendre soin de nous, tout comme il prend soin des fleurs et des oiseaux. Demander :

? Est-ce qu'il y a quelque chose qui vous inquiète aujourd'hui ? Partager dans votre équipe. Les chefs d'équipe, vous pouvez répondre en premier.

Donnez aux enfants quelques minutes pour parler.

Chaque fois que vous commencez à vous inquiéter, pensez aux oiseaux et aux fleurs. Jésus vous aime et prend soin de vous ! Maintenant, nous allons à notre dernière station, le sermon sur la montagne.

La prière du Seigneur

Diriger les équipes à la station « La prière du Seigneur » et faites-les asseoir.

Dîtes : **Jésus nous a appris à prier et c'est tellement cool ! Cette prière couvre absolument tout ! Je vais vous montrer ce que je veux dire.** Tenir une « Prière du Seigneur » pour que les enfants la voient. Il y a cinq mots sur ce prospectus et chaque mot va de pair avec une partie de la prière. Écouter.

« Notre Père qui es aux cieux ! Que ton nom soit sanctifié. » C'est **LOUER**.

« que ton règne vienne; que ta volonté soit faite sur la terre comme au ciel. » C'est un **BUT**.

« Donne-nous aujourd'hui notre pain quotidien; » C'est une **PROVISION**.

« pardonne-nous nos offenses, comme nous aussi nous pardonnons à ceux qui nous ont offensés; » C'est le **PARDON**.

« ne nous induis pas en tentation, mais délivre-nous du malin. » C'est une **PROTECTION**.

Nous allons passer ces prospectus et des stylos. Sur votre prospectus, écrivez une prière rapide à Dieu. Vous pouvez utiliser un des « P » pour des idées. Peut-être que vous louez Dieu et Dîtes-lui que vous l'aimez. Ou peut-être vous demandez la protection contre un intimidateur. Allez-y c'est votre prière !

Distribuez les documents et stylos. Donnez aux enfants quelques minutes pour écrire leurs prières. Ensuite, pendant que les équipes forment un cercle. **Tenez votre prière de papier pendant que je termine de lire la prière du Seigneur à haute voix.**



« Notre Père qui es aux cieux! Que ton nom soit sanctifié; que ton règne vienne; que ta volonté soit faite sur la terre comme au ciel. Donne-nous aujourd'hui notre pain quotidien; pardonne-nous nos offenses, comme nous aussi nous pardonnons à ceux qui nous ont offensés; ne nous induis pas en tentation, mais délivre-nous du malin. Car c'est à toi qu'appartiennent, dans tous les siècles, le règne, la puissance et la gloire. Amen ! »

Je suis si heureux que *Jésus nous donne la direction. (Suivez-le !)* Et je suis heureux que nous ayons eu la chance de découvrir un peu de ce que Jésus a dit au cours de son sermon sur la montagne. Tenir une Carte Aventure. **Rappelez-vous, votre Carte Aventure peut vous rappeler ce que Jésus a dit et vous pouvez lire tout le sermon dans votre Bible à la maison ! Et vous découvrirez un indice à propos de l'Aventure Profonde sur la bible pour demain!**

Lorsque vous entendez le signal de votre directeur, libérer les équipes pour qu'il puisse aller à leur prochaine destination. Comme les enfants quittent, donner aux Superviseurs d'Horaire assez Cartes Aventure pour leur équipe et demandez-leur de les mettre dans les sacs d'équipe jusqu'à la clôture de Cave Aventure. Remerciez les enfants d'être venus et Dîtes que vous espérez les revoir demain !



JOUR 3 Station Imagination



Matériel

- ➔ Direction Doodler Kits* (1 par enfant et pour vous)
- ➔ Jour 3 Affiche Déclencheur de Discussions de Station Imagination Poster Pack*
- ➔ Feuille de papier journal
- ➔ 2 marqueurs gras de différentes couleurs
- ➔ Crayons de couleur
- ➔ Papier coloré
- ➔ Glue Dots* (quelques par enfant)
- ➔ Tables, plateaux ou carton (si l'on travaille sur un sol recouvert de moquette)
- ➔ Parapluie coloré
- ➔ Affiche de Millie d'Opération Enfant-à-enfant Poster Pack*
- ➔ Jour 3 Autocollants « Essayez ceci à la maison »* (1 par enfant)

*disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS

Préparation

- ➔ Affichez l'affiche Jour 3 Déclencheur de Discussions sur le mur à la hauteur des yeux des enfants près de la grotte de stalagmites.
- ➔ Accrocher la longue feuille de papier journal à l'horizontale sur un mur à la hauteur des yeux des enfants. Ayez deux marqueurs de différentes couleurs à portée de main.
- ➔ Affichez l'affiche Millie Opération Enfant-à-enfant.
- ➔ Utilisez un Doodler pour faire un échantillon. Les instructions sont sous le titre « Il est temps de dessiner ! ».
- ➔ Placez un seau ou un panier de gisement minéral de d'emballage d'arachides près de chaque stalagmite. Placez également une assiette à tarte contenant une éponge humide près de chacun.

De l'imagination ?

Saluez les enfants avec enthousiasme pendant qu'ils entrent dans votre Station Imagination. Puis que les équipes s'assoient dans des cercles de genou à genou sur le sol.

Dîtes : Bienvenue à Station Imagination ! Je suis si content de vous voir ! Ça va être amusant de faire d'autres découvertes aujourd'hui ! Mais vous savez ce qui vient en premier, avez-vous apporté votre imagination aujourd'hui ? Pause.

Sortez votre parapluie coloré et l'ouvrir. **Comme je l'ai dit hier, cela peut être humide dans une grotte. Donc, j'ai apporté ce parapluie pour me protéger !** Abaissez le parapluie et regarder le haut. **Regardez ! Il y a un tas d'imaginations sur ce parapluie. Ils se sont recueillis au cours de mes explorations. Ici !** Allez autour de la pièce, secouant le parapluie au-dessus des enfants comme si l'extra d'imagination asperge les enfants. Ensuite, mettre le parapluie fermé hors de la vue. **Là ! Maintenant, nous pouvons continuer !**

Réponses aux questions « Déclencheur de Discussion »

Pointez à l'affiche Journée 3 Déclencheur de Discussion.

Dîtes : Il est temps pour les questions spéciales de Cave Aventure d'aujourd'hui. Et c'est parti ! Imaginez ceci ! Vous savez que les chauves-souris aiment traîner dans des grottes. Demander :

? Pour garder les chauves-souris loin, vous portez votre casque de vélo ... ou porter un chapeau à hélice twirly ?

Si vous portez votre casque de vélo, ajoutez un gisement minéral à cette stalagmite. Pointez la stalagmite sur le côté gauche de votre grotte. **Si vous souhaitez porter un chapeau à hélice twirly, ajoutez un gisement minéral à l'autre stalagmite.** Pointez la stalagmite sur le côté droit de la grotte.

Inviter les équipes à venir un à la fois et placer leurs dépôts minéraux sur l'un des stalagmites. Tenir une stalagmite par la base pour la maintenir stable afin que les enfants ajoutent les emballage d'arachide. Demandez à votre assistant de tenir l'autre stalagmite. Alors que les équipes attendent leur tour, les enfants peuvent dire à leurs chefs d'équipe quel réponse qu'ils ont choisi et pourquoi.

Après tout le monde est assis à nouveau, dire : **Wow ! J'aime la forme que ces stalagmites prennent ! Ils grandissent de plus en plus !**

Parlez d'Opération Enfant-à-Enfant

Dîtes : **En parlant de grandir, je souhaite que nos dons pour Opération Enfant-à-Enfant grandissent aussi !** Inviter les enfants à déposer leurs dons dans la boîte à outils et rappeler aux autres de faire des dons cette semaine ! Demandez si quelqu'un a apporté une décoration de Banque à Papier Maison afin de le montrer. Si oui, laissez ces enfants exposer leurs banques et expliquer leurs décorations.

Pointez à l'affiche de Millie. **J'aime vraiment que le projet Opération Enfant-à-Enfant de cette année fait pour aider les enfants dans notre propre pays ! Les enfants comme Millie.**

Vous savez, il y a beaucoup de raisons qu'une maison pourrait avoir besoin de réparations. Si une mauvaise tempête se produit, ou de la grêle, les pierres de grêle peuvent endommager un toit au point que que le toit pourrait avoir besoin d'un nouveau toit ! Ou peut-être un tuyau brise et endommage un plancher ou le plafond. Ces sortes de réparations imprévues peuvent être coûteuses et pas tout le monde a de l'argent mis de côté. Je pense qu'il est bon que vous d'ayez de la chance d'aider les familles dont les maisons ont besoin d'un peu de soins affectueux. Bravo !

Pensez à la Direction

Dîtes : **Aujourd'hui, nous découvrons que Jésus nous donne la direction. (Suivez-le !)** Je suis vraiment heureux que nous puissions obtenir la direction de Jésus, parce que parfois je ne sais pas quel chemin prendre. D'autres fois, je pense que je sais dans quelle direction aller, mais les choses tournent complètement différent. Je vais vous montrer ce que je veux dire.





Choisissez un enfant pour se tenir près du papier journal sur le mur. Écrivez le nom de l'enfant en bas à gauche du papier journal et dessinez une étoile à côté du nom. **Disons que cette étoile représente quand [nom de l'enfant] est né.** Demandez à l'enfant de dire ce qu'il ou elle veut être quand il sera grand. Tracer une ligne droite à travers le bas du papier et écrire cette vocation en bas à droite. Dîtes quelques choses que cette personne aurait probablement à faire le long du chemin pour obtenir cet emploi, aller à l'école, prendre des cours, obtenir une formation spéciale et ainsi de suite.

Découvertes

Quelques enfants ont dit quelques scénarios tristes, mais notre chef à juste souri et dit : « Gardons cela amusant ». Les enfants ont facilement commutés vers une humeur plus légère.

KID QUOTE

Les enfants ont dit des choses stupides comme « Elle dirige un stand hot-dog » et « Elle devient une rock star ! » Nous aimons Station imagination !

Ceci est un bon chemin. Mais ... si ... nommer les choses qui pourraient changer le chemin et utiliser un marqueur de couleur différente pour faire des boucles tourbillonnantes et des directions différentes sur le papier. Par exemple, vous pourriez dire : « Mais ... si ... les parents de Anika déménagent ? », puis tracer une ligne loufoque. « Et elle adopte un chien et décide d'être un vétérinaire ? » et dessiner une autre ligne loufoque.

Demandez aux enfants de dire de plus en plus de scénarios et tracer des lignes loufoques pour leurs réponses. Très vite, la page sera remplie de lignes dans toutes les directions ! Après une minute ou deux, écrire une autre vocation sur le côté droit du papier.

Ces deux chemins sont bons, un était plus bête que l'autre, mais peu importe les mesures que nous prenons sur notre chemin de la vie, aussi longtemps que nous suivons Jésus, c'est génial !

Nous pouvons faire nos propres plans, mais parfois nos plans ne vont pas comme prévu. Voilà pourquoi nous avons besoin d'obtenir notre direction de Jésus ! Seulement lui sait ce qui est le mieux pour nous ! Jésus nous guide. (Suivez-le !) En ce moment, nous allons faire quelques chemins farfelus qui se transforment en dessins cool !

Il est temps de dessiner !

Tenez la conception que vous avez fait avec votre Doodler.

Dîtes : **Regardez ce que je faisais ! Vous pouvez le faire aussi avec un Doodler ! Et la meilleure partie est que j'en ai un pour chacun d'entre vous pour jouer avec ici et ensuite ramener à la maison !**

Demandez au directeur des Matériaux d'équipe de recueillir et distribuer un Doodler à chaque enfant. Donner à chaque équipes un papier de couleur (plusieurs feuilles par enfant), une variété de crayons de couleurs et des Glue Dots. Si vous travaillez sur un sol recouvert de moquette, donner à chaque enfant un plateau ou une feuille de carton rigide. Ou si ce n'est pas le cas les enfants pourraient travailler à des tables.

Dîtes à vos enfants que vous les dirigerez pour partir leur première conception et ensuite ils peuvent continuer ! Demandez aux enfants de prendre le grand Doodler. Dîtes-leur de le tenir fermement sur une feuille de papier.

Donnez aux enfants la possibilité de tenir le grand Doodle eux-mêmes, avec l'aide des Glue Dots pour le maintenir en place, ou avoir un ami pour le maintenir. Ensuite, que les enfants choisissent un Doodle plus petit et le placer, côté étoile vers le haut, à l'intérieur et contre le grand Doodle.

Placez la pointe d'un stylo dans l'un des petits trous et commencer à déplacer le plus petit partout à l'intérieur du grand Doodle. Encouragez les enfants que cela peut prendre un peu de temps, mais qu'ils peuvent le faire !

Ensuite, laissez les enfants passer les petits engrenages et utiliser différentes couleurs de stylos pour faire d'autres créations.

Comme les enfants travaillent, Dîtes : **Jésus a un plan pour nos vies et Jésus nous dirige. (Suivez-le !) et pour réaliser ce plan... Il peut y avoir beaucoup de courbes et difficultés au long du chemin, mais le résultat final est beau parce que nous suivons Jésus. La conception de chaque personne est unique et différente, tout comme la vie de chaque personne est unique et différente.**

Apportez le plaisir à la maison

Donner à chaque équipe un approvisionnement de sacs en plastique refermables et autocollants « Essayer ceci à la maison ». Demandez aux enfants d'attacher chacun un autocollant à un sac et d'écrire leur nom sur l'étiquette. Demandez aux enfants de placer leur Kit Doodler à l'intérieur du sac en plastique. Les chefs d'équipe peuvent garder les sacs dans les sacs d'équipe et les donner aux enfants pour la maison après le Cave Adventure.



JOUR 3 Spéléologue Sports et Jeux

Option 1 : SEUQIPMYLO

(Jeux Olympiques à l'envers)

Avant l'arrivée des équipes, mettre en place des stations d'alimentation de sacs de haricots, un cône de circulation et un cerceau pour chaque équipe. Répartir les stations de manière que les équipes auront beaucoup de place pour leurs Jeux Olympiques en arrière.

Rassemblez Crews Cave autour de vous afin que chacun puisse entendre et accueillir tout le monde à spéléologue Sports et jeux.

Dîtes : **Notre prochain sport spéléologue est appelé Seuqipmylo. Avez-vous déjà joué à ce jeu ?** Pause. **Seuqipmylo est « Jeux Olympiques » épelé à l'envers. Dans les Jeux Olympiques, les athlètes participent à de nombreux événements différents et nous avons quatre événements amusants à compléter ... à l'envers !**

1. Inviter un ou plusieurs de vos assistants pour vous aider à expliquer et démontrer les événements.
 1. Travaillez avec votre équipe pour dire tout l'alphabet à l'envers.
 2. Choisissez un endroit d'environ 15 pieds du cône de circulation de votre équipe et marcher à reculons dans une ligne droite vers le cône sans jamais regarder derrière vous une fois que vous commencez à marcher.
 3. Que votre équipe se place dans une ligne avec tout le monde espacés d'au moins 3 pieds de distance et lancer les sacs d'haricots derrière vous, les uns aux autres (encore une fois, sans regarder derrière vous). Gardez vos pieds plantés en ligne et voir combien de sacs de haricots, vous pouvez lancer et attraper sans que les sacs tombent par terre.



Matériel

- ➔ Sifflet ou autre moyen pour avoir l'attention
- ➔ Sacs d'haricot ou balles en éponge (6 par équipe par rotation)
- ➔ Cône de circulation (1 par équipe par rotation)
- ➔ Cerceau (1 par équipe par rotation)
- ➔ Photocopies des Aventureions Seuqipmylo (1 par équipe)



Si vous ne ferez pas le Dash d'eau dans le jeu sombre, utiliser des balles éponges imbibées est une excellente façon d'apporter un élément d'eau rafraîchissante !

Découvertes

Seuqipmylo et le Dash d'aujourd'hui dans le jeu sombre peuvent chacun prendre environ 10 minutes ou plus. Si vous souhaitez gagner du temps, il suffit de couper un ou deux événements de Seuqipmylo. Les enfants à l'essai sur le terrain ont eu du plaisir avec tous les événements, même si vous coupez le temps le jeu sera toujours un succès !



- Tout le monde dans votre équipe va ramasser un sac de haricots, puis faire un cercle autour de votre cerceau debout à environ 5 pieds du cerceau. Puis tourner de sorte que de tout le monde est dos au cerceau. Chaque membre d'équipe va essayer de jeter le sac derrière eux afin qu'il atterrisse dans le cerceau.
2. Clarifier les règles selon les besoins, puis le siffler pour signaler aux équipes de commencer leur premier événement. Comme les équipes font leur chemin à travers les événements, vous et vos assistants pouvez aider les équipes à se souvenir quel événement est la suivante. Lorsque les équipes ont terminés les quatre épreuves, ils peuvent s'asseoir, avec les pieds à l'intérieur du cerceau, pour montrer qu'ils sont terminés.

Après que tous les équipes ont terminé les événements, donner à chaque chef d'équipe un document Questions de Wrap-Up et laisser le temps à la discussion.

Après discussion, Dîtes : **Faire les choses différemment peut être difficile ! Lorsque nous avons un moment difficile, nous pouvons parler à Jésus parce que Jésus nous guide. (Suivez-le !) et il va nous aider à trouver la meilleure chose à faire.**

Wrap-Up Questions : Seuqipmylo

Dîtes : Wow ! Faire les choses à l'envers n'est pas facile !

Demander :

? **Quel événement était votre préféré et pourquoi ?**

? **Quel événement vous aimeriez refaire mais vers l'avant au lieu d'en envers ?**

? **Comment ces Jeux Olympiques à l'envers vous rappelle de fois que c'était difficile de faire quelque chose ou vous appreniez quelque chose de nouveau, comme faire du vélo ?**

Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbs



**Option 2 :**
LIGNE DE CITRONS

Avant l'arrivée des équipes, utilisez la La Bombe de craie pour faire une ligne de 5 pieds (une pour chaque équipe dans vos rotations) sur une zone herbeux, l'herbe va jouer un rôle important dans le défi du jeu.

Rassemblez les équipes dans l'aire de jeu où tout le monde peut vous entendre. Souhaitez la bienvenue à tout le monde à Spéléologue Sports et Jeux si vous ne l'avez pas déjà faite et donner à chaque Merci-er Équipe un citron et un bâton de peinture.

1. Les équipes se divisés en deux (ou aussi près de la moitié que possible) et s'alignent aux deux extrémités d'une ligne de craie avec leur Merci-er au devant de la ligne sur l'un des côtés. La moitié de l'équipe devrait se faire avec la ligne de craie entre eux.
2. Expliquez que lorsque vous sifflez, le Merci-er va commencer le jeu pour chaque équipe en utilisant le bâton pour pousser le citron le long de la ligne, la passe grotte, tout en restant sur la ligne. Après que le Merci-er arrive de l'autre côté de la ligne, il ou elle va s'asseoir et remettre le bâton à la personne suivante, qui fera ensuite déplacer le citron de retour de l'autre côté de la même façon que le Merci-er. Les membres d'équipe vont continuer à tour de rôle jusqu'à ce que chacun dans leur équipe est assis.
3. Demandez à vos assistants de diriger les équipes pour encourager leurs amis d'équipe comme tout le monde travaille pour déplacer un citron le long de la ligne. Jouer Sing & Play Rock CD en arrière-plan. Si les équipes terminent rapidement, leur permettre de jouer un autre tour où ils essaient de déplacer le citron plus rapidement ou utilisent leurs pieds pour déplacer doucement le citron le long de la ligne un peu comme un ballon de football.

Matériel

- ➔ Sifflet ou autre moyen pour avoir l'attention
- ➔ Citron (1 par équipe par rotation)
- ➔ Bâton pour peinture (1 par équipe par rotation)
- ➔ La Bombe de craie (environ 1.400 ml pour chaque 3 équipes)
- ➔ Sing & Play Rock Music CD et lecteur

*available from Group Publishing or your Group VBS supplier

Découvertes

Nous avons utilisés du ruban bleu de peintre pour marquer nos lignes à tester sur le terrain. Cela a bien fonctionné, mais nous avons décidé qu'un jet de la craie créerait une ligne beaucoup plus droite. Nous avons aussi découvert que faire ce jeu dans l'herbe a fourni un meilleur défi que si les lignes étaient sur une surface plane comme un trottoir. Les découvertes que nous faisons sur les détails les plus simples est la raison pour laquelle nous testons !



Après 4 ou 5 minutes de jeu, éteignez la musique et sifflez pour attirer l'attention de tout le monde. Rassemblez tout le monde à s'asseoir autour de vous. Demander :

? **Pourquoi était-il difficile de suivre les directions du citron sur la ligne ?**

? **Quelles sont les directives ou règles que vous devez suivre à la maison ?** Commencer avec un exemple simple comme mettre la vaisselle dans l'évier après avoir mangé.

? **Pourquoi est-il difficile de toujours suivre les directions à la maison ?**

Dîtes : **Parfois, nous pouvons être un peu comme les citrons dans notre jeu, nous voulons faire les choses à *notre* façon et quand nous le faisons, nous pouvons vaciller hors de la piste des directions. Jésus nous dirige. (Suivez-le !) est plus important que les autres et Jésus nous aide à rester sur la bonne piste quand nous lui demandons d'être notre guide. Vous en apprendrez plus sur la direction de Jésus pendant Deep Bible Aventure d'aujourd'hui !**



Option 3 : COURSE DANS LE NOIR

Avant l'arrivée des équipes, placer des balles éponges ou des éponges (également divisées et trempées dans les seaux) et les bouteilles gicler dans deux lignes de 20 pieds parallèles qui sont d'environ 10 pieds de distance.

Matériel



- ➔ Sifflet ou autre moyen pour avoir l'attention
- ➔ 6 seaux
- ➔ Bouteilles gicler (2 par équipes par rotation)
- ➔ 5 bandeaux
- ➔ 10 à 15 balle éponge ou éponges
- ➔ *Sing & Play Rock Music CD** et lecteur CD
- ➔ Photocopies des Aventureions Course dans le noir (1 par équipe)

*available from Group Publishing or your Group VBS supplier



Rassemblez les équipes dans l'aire de jeu où tout le monde peut vous entendre.

Dîtes : **Aujourd'hui à Cave Aventure VBS, nous avons exploré pourquoi il est bon de suivre la direction que Jésus nous donne. Parfois, suivre les instructions ne semble pas très amusant, mais la direction que Jésus nous donne nous guide vers les meilleures choses pour nos vies. Notre prochain jeu vous aidera à voir ce que je veux dire et il y a une tonne de plaisir !**

1. Inviter un équipe de se tenir à une extrémité des lignes parallèles et que les enfants mettent les bandeaux. Après que les enfants ont les yeux bandés, que le chef d'équipe se déplace à l'opposé entre les deux lignes d'approvisionnement en eau.

2. Expliquez que chaque membre d'équipe va rapidement faire son chemin entre les lignes (comme un passage de la grotte), tandis que le chef d'équipe donne les directions de l'autre côté.
3. Que le reste des enfants et des chefs d'équipe forment deux groupes et se tiennent près de l'approvisionnement dans les deux lignes parallèles. Ils sont les Spéléologue Soakers qui vont faire que le passage de la grotte une aventure dégoutante et amusante ! Expliquez que les Spéléologue Soakers vont lancer des éponges humides à l'autre ligne. Assurez-vous que les lancers vont au-dessus des têtes des coureurs. Aucun tir directs, ce n'est pas gentil ! Spéléologue Soakers peuvent également prendre quelques pas dans le passage de la grotte pour faire gicler l'eau sur les coureurs et le chef d'équipe de l'équipe qui joue donnera les directions pour chaque coureur pour essayer d'éviter de se faire gicler.
4. Clarifier les règles selon les besoins, puis crier « Go » pour commencer le jeu. Jouer Sing & Play Rock CD tandis que les enfants jouent pendant 4 à 5 minutes. Faites circuler les coureurs rapidement afin que tout le monde ai un tour.
5. Lorsque le temps est écoulé, éteignez la musique et siffler pour attirer l'attention de tout le monde. Demandez aux équipes de se rassemblent et s'assirent dans des cercles genou à genou pour une discussion. Donnez à chaque chef d'équipe les Questions Wrap-Up pour ce jeu et permettre quelques minutes de discussion.



Après la discussion, Dîtes : **Suivre les règles que Dieu nous donne dans la Bible ne sera pas toujours facile, mais parce que Jésus nous dirige. (Suivez-le !), nous avons une grande aide ! L'une des règles importantes de Dieu pour nous est de montrer de la bonté et de l'amour pour les autres. Grâce à l'Opération Kid-to-Kid nous arrivons à montrer de la bonté envers les familles qui ont besoin d'aide pour réparer leurs maisons afin qu'elles soient en sécurité et en bonne santé. Nous pouvons tous demander à Jésus de nous guider pour aider ces familles et faire Opération Kid-to-Kid le meilleur possible !**

Wrap-Up Questions Tremblez & Secouez

Demander :

? Comment était-ce de ne pas savoir si vous alliez vous faire tremper dans le passage de la grotte ?

? Dans ce jeu, vous avez été mouillé si vous n'avez pas suivi mes instructions. Que peut-il arriver dans la vie réelle si nous ne suivons pas les directives de Dieu ? Commencer avec un exemple simple, comme on pourrait dire des choses méchantes.

? Quelles bonnes choses peut arriver lorsque nous suivons les conseils de Jésus en faisant ce que Dieu veut que nous fassions ? Commencer avec un exemple simple, comme aider dans la vie des autres personnes en leur montrant l'amour de Dieu.

Matériel

- ➔ Sandwich Thins (½ par participant) : vous pouvez utiliser des gâteaux de riz ou des tortillas de maïs (option sans gluten)
- ➔ Fromage à la crème à saveur de fruits (3 onces par équipe) pour une option non laitière, remplacer par du yaourt fromage à la crème avec Silk Strawberry Soy Fruity
- ➔ Verres en plastique 3 onces (1 par équipe)
- ➔ Fraises fraîches (½ fraise par participant)
- ➔ Bleuets frais (4 par participant)
- ➔ Réglisse Twizzlers Pull-n-Peel cerise (1 réglisse par participant)
- ➔ Couteau de cuisine et planche à découper
- ➔ Grandes assiettes en papier (2 par table de préparation; 6 par équipe)
- ➔ Petites assiettes en papier (1 par participant)
- ➔ Couteaux en plastique (2 par table de préparation, 6 par l'équipe)
- ➔ Sacs à sandwich en plastique refermables (1 par participant)
- ➔ Sacs de 10 livres de glace en cubes (environ 1 par 18 équipes)
- ➔ Bols jetables (1 par l'équipe)
- ➔ Photocopies de « Aujourd'hui Caverne Treat : Fruits Boussole » (1 par équipe)
- ➔ Photocopies des Cartes Chef Jour 3 (1 jeu par table)

Aujourd'hui au Café Caverne - Boussole de Fruits

Cette collation succulente fruitée guidera les enfants à découvrir que Jésus nous dirige.

Avant l'arrivée des équipes des collations

Photocopier couleur un ensemble de Cartes de chef pour chacune de vos tables de préparation des pages 26 et 27. Couper les cartes le long des lignes pointillées, puis coller un jeu de cartes dans l'ordre numérique autour du périmètre de chaque préparation table.

Laver les fraises et couper les feuilles. Laver ensuite les bleuets. Si vous rincez le fruit dans les contenants vous avez acheté, vous pouvez utiliser ces contenants pour vos tables de préparation. Compter les quantités nécessaires pour votre VBS, puis diviser les contenants de fruits, sacs en plastique refermables, grandes assiettes en papier (pour la collation), réglisse Pull-n'-Peel, Sandwich Thins, fromage à la crème et tasses 3 onces entre vos tables de préparation. Enfin, remplissez les tasses 9 onces au ¾ environ avec de la glace et les diviser entre vos tables de préparation, aussi.

À côté de la Carte de chef Étape 1, à chaque table, placer les contenants de fraises avec une assiette de papier et un couteau en plastique. Mettez les sacs en plastique de chaque table à côté de la Carte Étape 2. Placez les contenants de bleuets à côté de la Carte Étape 3.

Inclure une grande assiette de papier ainsi que la réglisse près de la Carte Étape 4. Les sacs de Sandwich Thins et la pile de grandes assiettes en papier à préparer pour le temps de la collation près de la Carte Étape 5. Placez le fromage à la crème, une pile de verres 3 onces en plastique, un couteau en plastique et des bols de glace près de la Carte Étape 6.



Rappelez-vous...

Pour les enfants souffrant d'allergies alimentaires, savoir quelles parties de la collation d'aujourd'hui sont bien pour eux de manger. Préparer les variations des collations à l'avance, et mettre le nombre de l'équipe sur la carte « Aujourd'hui au Café Caverne » pour chaque plateau avec un avertissement aux allergies et joindre une note adhésif à l'assiette, verre, ou bol avec le nom de l'enfant et chaque modification apportée. Demandez à votre équipe de cuisine de livrer des plateaux avec des alternatives d'allergie. Soyez sûr de vérifier soigneusement les listes d'ingrédients, comme la nourriture est faite dans des installations qui traitent également avec des arachides.

Placez les items de nettoyage de mains antibactériens à chaque table et de faire un échantillon complété de la collation pour montrer à vos équipes de préparation. Expliquez à votre équipe de cuisine que les équipes de préparation vont finir l'assemblage de la collation, les membres d'équipe de cuisine peuvent ramasser les sacs de fruits et de réglisse, assiettes de pain et les bols de glace et de fromage à la crème à placer sur les plateaux d'équipe et assembler le plateaux de collation. Votre équipe de cuisine peut également préparer des tasses d'eau pour la collation.



Bienvenue au Snack service

Après que tous les équipes de service de collation sont réunis, utilisez le Clacker Cave pour attirer leur attention.

Dîtes : Bienvenue à Caverne Café. Aujourd'hui, vous êtes les chefs et nous avons une délicieuse collation à faire ! Quand tout le monde se réunira pour manger aujourd'hui, vous aurez la chance de servir les collations que vous avez fait. Nous aurons un bon temps aujourd'hui servant nos amis ici à Cave Aventure VBS !

La connexion biblique

Dîtes : Chaque jour, notre collation nous permet d'explorer notre verset spécial de la Bible. Le verset d'aujourd'hui dit ceci au sujet de Jésus : « ...il aplanira tes sentiers ». (Proverbes 3.6) Tenez votre échantillon de la collation. Aujourd'hui, nous allons mettre ensemble des items afin que chacun puisse faire un de ces collations, une Boussole de Fruits. Des boussoles sont un outil important pour ne pas se perdre dans une grotte et au moment de la collation aujourd'hui, nous allons explorer la façon dont Jésus est un peu comme une boussole vivante pour nous.

Expliquez brièvement que chaque station de travail aux tables de préparation a une Carte de Chef utile pour guider chaque personne à travers sa tâche. Les chefs d'équipe peuvent aider leurs équipes à comprendre leurs rôles avant de commencer.



Inquiet des germes? Demandez aux équipes de nettoyer soigneusement les mains avant et après d'avoir fait les collations avec des nettoyants antibactériens que vous avez placé à chaque table.

Cartes Chef



Étape 1 : Utilisez le couteau en plastique pour couper chaque fraise en moitié du haut vers le bas. Comme vous travaillez, l'Emballeur de fraises prendra des tranches de fraises de votre assiette.



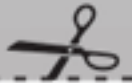
Étape 2 : Prenez les moitiés de fraises de l'assiette du Coupeur de fraises et mettez-en 1 dans chaque sac à sandwich. Après avoir mis une demi-fraise dans un sac, passer le sac à l'Emballeur de bleuets.



Étape 3 : Mettez 4 bleuets dans chaque sac à sandwich que vous avez eu de l'Emballeur de fraises. Ensuite, passer chaque sac au Séparateur de réglisses.



Étape 4 : Séparez les cordes des torsions de la réglisse et placez 1 corde dans chaque sac que vous avez eu de l'Emballeur de bleuets. Puis sceller chaque sac de sorte qu'une personne d'équipe de cuisine sache qu'il est prêt pour le ramassage.



Étape 5 : Comptez 3 Sandwich Thins pour chaque assiette en papier. Séparez le Sandwich Thins afin qu'il y ait 6 cercles de pain sur chaque assiette en papier. Placez chaque assiette finie sur le côté pour qu'une personne de l'équipe de cuisine sache qu'elle est prête pour le ramassage.



Étape 6 : Ouvrez les contenants de fromage à la crème. Utilisez le couteau en plastique pour remplir chaque petit verre en plastique dans votre pile avec du fromage à la crème. Ensuite, mettez 1 verre de fromage à la crème dans chacun des bols de glace.



Étape 7 : L'équipe de cuisine préparera les plateaux de collations pour chaque équipe avec 6 sacs de fruits et de réglisse, une grande assiette en papier avec 6 moitiés de Sandwich Thins, 6 petites assiettes en papier repliées sous l'assiette de pain, 6 serviettes, 6 couteaux en plastique et un bol de glace pour refroidir un verre de 3 onces de fromage à la crème. Inclure aussi une copie de la carte « Aujourd'hui au Caverne Café ».

Bénédition

Demandez à la Personne de Prière de chaque équipe de service de collations de demander à Dieu de bénir les collations qu'ils viennent préparés pour les autres à Cave Adventure VBS.

Heure de la collation

Lorsque tous les équipes sont arrivés et ont trouvé un endroit pour s'asseoir, utiliser votre Clacker Cave pour attirer l'attention de tout le monde. Bienvenue à tous au Caverne Café. Inviter les équipes de service de collation à se joindre à vous devant et conduire tout le monde dans des applaudissements et des acclamations de remerciements pour leur travail de la collation d'aujourd'hui. Ensuite, expliquer la connexion de la collation avec le verset de la Bible.

Dîtes : **Aujourd'hui, notre verset clé de la bible, Proverbes 3.6, dit : « ... il aplanira tes sentiers ». Nous sommes dans une aventure de la grotte cette semaine pleine de chemins différents et les spéléologues utilisent un outil important appelé une boussole pour s'empêcher de se perdre.** Tenez votre échantillon de la collation et pointer vers les quatre points cardinaux comme vous continuez. **Une boussole peut vous aider à déterminer quelle direction vous allez : Nord, Sud, Est, Ouest et entre deux ! Jésus peut nous aider comme une boussole ! Jésus peut nous indiquer les meilleures décisions quand nous avons à faire un choix.**

Montez aux équipes l'image sur la carte de collation sur leur plateau comme guide pour assembler leur collation. Rappelez à chacun d'avoir les mains propres avant de manger. Qu'une Personne de prière mènent leurs équipes dans une prière de remerciement pour la collation. Puis que les équipes de service de collation servent les plateaux et les verres d'eau. Votre équipe de cuisine peut livrer les plateaux préparés pour les restrictions d'allergie.

Conclusion

Lorsque vous entendez le signal de votre directeur VBS, demandez aux équipes de jeter leurs ordures dans les poubelles. Puis laisser les enfants aller à leur prochaine station.

Demandez à votre équipe de cuisine pour ramasser les tapis d'équipe ou les couvertures, essuyer (si vous manger à l'intérieur), et placer la cuisine et le coin collation avant leur départ. Donnez une tape d'encouragement sur le dos avec votre équipe de cuisine pour célébrer ce grand jour au Caverne Café !



Vous pourriez être tenté d'assembler toutes les collations pour le temps de la collation, mais permettre aux enfants de « jouer » avec leur nourriture et utiliser leur créativité fait de ce temps un temps significatif qui aide à l'apprentissage à rester !



JOUR 3

Aujourd'hui au Café Caverne

BOUSSOLE DE FRUITS

Lisez à haute voix le verset biblique d'aujourd'hui : « Reconnais-le dans toutes tes voies, et il aplanira tes sentiers. » (Proverbe 3.6) Demander :

Alors que votre équipe assemble la collation de la boussole, inviter tout le monde à parler d'une situation ou d'une décision dont ils ont besoin d'aide, comme mieux s'entende avec un membre de la famille ou un ami ou de décider si elles veulent jouer dans une équipe de sport cet été ou à l'automne. Ensuite, que tout le monde dis un prière rapide, silencieuse pour demander à Jésus de les diriger dans ce qu'il faut faire.



"Don't forget the Bible Buddies app! I'll help you bring the Bible to life on your smart device!"



Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbs



JOUR 3

Aujourd'hui au Café Caverne

BOUSSOLE DE FRUITS

Lisez à haute voix le verset biblique d'aujourd'hui : « **Reconnais-le dans toutes tes voies, et il aplanira tes sentiers.** » (Proverbe 3.6) Demander :

Alors que votre équipe assemble la collation de la boussole, inviter tout le monde à parler d'une situation ou d'une décision dont ils ont besoin d'aide, comme mieux s'entende avec un membre de la famille ou un ami ou de décider si elles veulent jouer dans une équipe de sport cet été ou à l'automne. Ensuite, que tout le monde dis un prière rapide, silencieuse pour demander à Jésus de les diriger dans ce qu'il faut faire.



"Don't forget the Bible Buddies app! I'll help you bring the Bible to life on your smart device!"



Permission to photocopy this resource from Group's Cave Quest VBS granted for local church use. Copyright © 2016 Group Publishing, Inc., Loveland, CO. group.com/vbs

JOUR 3 Clôture Cave Aventure

Préparez vous

- Voir si Spectacle Spotlight VBS est prêt.
- Passez en revue la journée avec vos assistants adolescents afin qu'ils sachent quand aider pour diriger le chant et d'aider avec les médias.
- Plusieurs minutes avant la clôture de Cave Aventure, commencer à jouer *Sing & Play Rock CD*. Cela va créer une atmosphère amusante et accueillante comme les équipes entrent.

Bienvenue spéléologues

Dîtes : **Pendant que nous attendons pour nos équipes, chantons « He is the light » ou « Il est la lumière ». Quand nos amis vont nous entendre chanter, ils sauront que le fun commence.**



Diriger tout le monde en chantant « Il est la lumière ». Les mots sont à la page 85.

Bienvenue à Clôture Cave Aventure ! Pendant que vous êtes ici, nous allons faire quelques découvertes étonnantes au sujet de Jésus et son amour pour nous. Soyez certain que votre équipe arrive à temps. Je ne veux pas que vous manquiez les Spéciaux Spéléologues.

Regardez le Spotlight Show

Dîtes : **Parlant de surprise, jetons un coup d'oeil à notre VBS Spotlight d'aujourd'hui. Je suis excité de voir vos sourires. Je me demande qui nous allons voir à l'écran. Regardons.**



Jouer le Spectacle Spotlight VBS qui a été préparé au cours de la journée VBS. Après les applaudissements, passer à un examen rapide de la journée.

Révision du Jour

Dîtes : **Il semble que vous avez eu tellement de plaisir d'apprendre que Jésus nous dirige. (Suivez-le !) La vie est pleine de choix. Nous devons choisir la façon de traiter nos amis et comment se comporter. Parfois, nous devons choisir d'être courageux et de faire la bonne chose. Quand nous avons besoin d'aide pour faire ces choix, nous pouvons nous tourner vers d'autres personnes, la prière et la Parole de Dieu. Tenez la Bible. La Bible nous aide à découvrir toutes les façons que Jésus nous dirige. (Suivez-le !)**

Matériel Jour 3

- ➔ Affiche Jour 2* point de la bible
- ➔ Bible
- ➔ Clark Caverne ou un autre volontaire pour l'activité « Qui écoutez-vous ?* »

* disponible chez Group Publishing ou votre fournisseur Group VBS



Parce que les enfants avaient hâte de voir « Clark » dans nos scénette d'ouverture chaque jour, nous l'avons ramené pour être un volontaire pendant le spectacle de clôture. Les enfants ont été surpris et heureux de le revoir et de l'aider à trouver la Bible pour découvrir que Jésus nous dirige !



KID QUOTE

Lorsque notre chef expliquait comment jouer « "chaud ou froid », les enfants ont crié : « Nous connaissons ce jeu ! » Et lui ont dit les règles du jeu. Leur excitation affirmait et était contagieux ! De plus la prochaine fois qu'ils jouent ce jeu, ils vont se rappeler qu'il les a aidés à découvrir *Jésus nous dirige*.



BRIGHT IDEA

Que Clark revienne à la salle à l'arrière de votre espace de rassemblement. Alors qu'il est là, lui donner des instructions pour trouver la Bible. Cela lui donnera beaucoup de temps et d'espace pour rechercher, rendant l'expérience plus agréable pour les enfants.

Demandez à un volontaire de tenir l'affiche Jour 3 Point de la Bible Point. **Notre Ami Mémoire Radar nous aide à retenir ...** que la moitié de la salle crie, « *Jésus nous dirige,* » et l'autre moitié crie : « *Suivez-le!* »

Les chauves-souris vivent dans des grottes où c'est sombre et elles sont nocturnes, ce qui signifie qu'elles sont à la recherche de nourriture quand c'est sombre à l'extérieur aussi. Pour trouver leur chemin dans l'obscurité, les chauves-souris font des bruits minuscules qui font un écho sur les murs de la grotte. En écoutant ces bruits, les chauves-souris savent dans quelle direction aller.

Radar aide à nous rappeler que *Jésus nous dirige.* (Suivez-le !).

Vous avez appris des vérités étonnantes de la Bible dans la Deep Bible Aventure et je veux les apprendre aussi ! Qui peut me dire ce que vous avez appris aujourd'hui ? Prenez le micro et choisissez quelques enfants qui sont prêts à partager.

Jésus a enseigné aux gens des paroles sages de Dieu. Jésus a montré aux gens comment vivre, comment traiter les autres, et comment lui parler. En nous apprenant à vivre, Jésus nous aide à faire des choix difficiles. Lorsque nous faisons face à de contestations ou problèmes, *Jésus nous dirige.* (Suivez-le !).

Qui écoutez-vous ?

Dîtes : **Parfois, nous ne tournons toujours pas à Jésus pour la direction. Nous pouvons choisir de suivre ce qui est à la télévision, sur YouTube ou dans un jeu vidéo. On peut même se tourner vers les intimidateurs ou la « foule cool » pour s'orienter.**

Essayons quelque chose pour voir pourquoi cela peut être difficile de se tourner vers Jésus pour une direction. J'ai besoin d'un *bénévole ...* quelqu'un qui pourrait avoir de la difficulté dans les directions.

Clark entre d'un air confus et perdu.

Clark, je suis si contente que tu sois ici ! Nous avons besoin de votre aide. Nous essayons une petite expérience et vous pouvez nous aider. Je vais vous envoyer à l'un des tunnels dans notre grotte pendant que nous nous préparons. (Clark quitte.) Tenez une Bible. Nous allons aider Clark à trouver cette Bible. La Bible représentera Jésus et la façon dont il veut que nous vivions.

Les enfants, vous allez donner des directives à Clark pour trouver la Bible en criant « chaud » ou « froid ». Criez « chaud » quand Clark se dirige vers la Bible et froid quand Clark se déplace loin d'elle.

Les dirigeants, tandis que les enfants crient « chaud » ou « froid », vous allez fermer vos yeux et crier des directions au hasard, à droite, à gauche, tourner et aller de l'avant. Maintenant, il y a beaucoup plus d'enfants que de dirigeants, donc vous dirigeants devez vraiment crier vos directions. D'accord ? Bon, où devrions-nous cacher la Bible ? Aider les enfants à choisir un endroit pour cacher la Bible sur la scène.

Découvertes

Nous avons caché la Bible sous le signe d'équipe dans le centre de la pièce. Comme Clark la cherchait, la plupart des enfants ne pouvait pas voir ce qui se passait. Cacher votre Bible devant la scène, derrière un rocher ou dans une crevasse. Lorsque Clark la trouve, tout le monde va le voir et célébrer.

Tout le monde est prêt ? Ramenons Clark. Envoyer quelqu'un pour amener Clark, ou que des enfants l'appellent.

Ok, Clark. Nous avons caché quelque chose dans cette pièce et nous allons vous donner des indications pour le trouver. Quand les enfants disent « chaud » cela signifie que vous êtes proche. Quand ils disent « froid », vous êtes loin. Allez-y et commencer à chercher. Diriger les enfants et les chefs pour qu'ils commencent à crier leurs directions. Laisser environ 2 minutes de cris et de chaos. Après 2 minutes, révéler l'emplacement de la Bible si le volontaire ne l'a pas trouvé. Demandez à Clark :

? Comment tu t'es senti quand les spéléologues criaient ?

Cela devait être très difficile pour vous de décider où aller parce que vous aviez des gens qui vous disaient de faire toutes sortes de choses. Demander :

? Les enfants, comment c'était de donner des directions à Clark lorsque les dirigeants lui disaient de faire autre chose ? Prenez quelques réponses.

Cela peut être frustrant et ennuyant d'essayer de trouver quelqu'un pour faire une chose quand d'autres gens essaient de diriger cette personne à faire quelque chose d'autre ! Tout le monde criait Clark, lui disant d'aller dans des directions différentes.

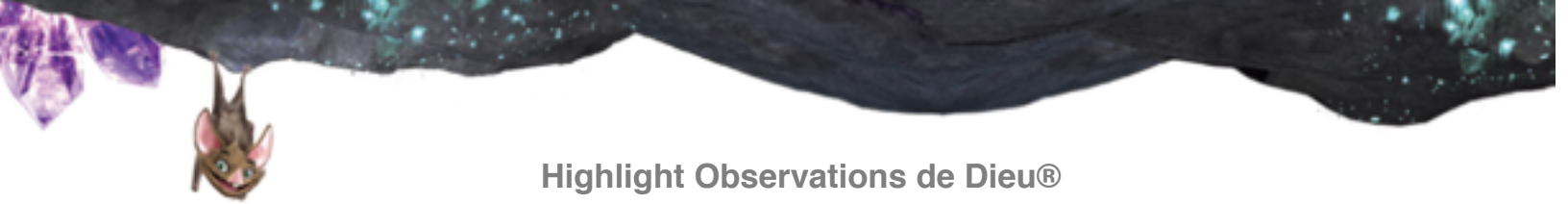
Clark ne savait pas où tourner ou qui écouter. Dans la vie, nous devons faire beaucoup de choix pour décider ce qu'il faut faire, dire ou qui écouter. Parfois, cela peut sembler que le plus fort ou la voix la plus forte est celle que nous devrions écouter; mais ce n'est pas toujours le cas. Faites un caucus dans vos équipes et discuter de cette question :

? Qu'est-ce qui rend cela difficile pour vous d'écouter Jésus pour une direction ? Après que les équipes ont parlé, prendre le micro et choisissez quelques enfants qui sont prêts à partager.

Cela pourrait être difficile de se tourner vers Jésus pour une direction quand nos amis ne le connaissent pas ou ne le suivent pas. Cela pourrait être difficile quand nous suivons ce qui est à la télévision au lieu de la Parole de Dieu. Cela pourrait être difficile parce que nous ne pouvons pas voir Jésus ou entendre sa voix comme vous entendez la mienne. Mais Jésus est toujours avec nous pour nous donner une direction. Nous avons ses paroles dans la Bible, d'autres personnes, la prière et les chants de louange que nous chantons quand nous l'adorons. Lorsque nous nous tournons vers Jésus pour une direction, nous apprenons à être une lumière dans le monde. Chantons « Learning to be the Light ».



Diriger tout le monde dans le chant « Learning to be the Light ». Les mots sont à la page 91.



Highlight Observations de Dieu®

Dîtes : **Bravo ! L'amour et la lumière de Dieu brillent tout autour de nous. Regardez notre grotte. Elle devient plus lumineuse et plus belle chaque jour. Quand nous cherchons les oeuvres de Dieu dans le monde, nous voyons les vives, les belles choses qu'il fait tout autour de nous. Lorsque vous quitterez aujourd'hui, souvenez-vous de chercher Dieu. Elles attendent d'être découvertes !**

Je viens d'en découvrir dans cette salle. Montrez la section VIP. Bonjour, encore une fois, vous tous les VIP ! Nous remercions Dieu pour les parents, grands-parents, gardiennes et les voisins qui nous amènent à Cave Aventure VBS afin que nous puissions en apprendre davantage sur Jésus, la lumière du monde. Aujourd'hui, nous avons appris que Jésus nous dirige. (Suivez-le !).

Nous allons pointer dans votre direction et dire : « Nous vous aimons ! » Que les enfants pointent vers les adultes et disent : « Nous vous aimons ! » Sonnez le Clacker Cave pour attirer leur attention. C'est calme sur la Aventure.

Sortez les Cartes Bible Aventures

Dîtes : **Les chefs d'équipe, prenez les Cartes Bible Aventures que vous avez reçus à Deep Bible Aventure aujourd'hui, mais ne les passer pas encore. J'ai quelques directives pour vous ! Pause. Tout le monde, levez-vous et croiser les bras.**

Démontrer croiser vos bras. **Maintenant, fermez vos yeux.** Pause. **Tourner et prenez quelques pas.** Prévoyez environ 10 secondes pour que les enfants se promènent et se bousculent. **Ouvrez vos yeux et que tout le monde gèle.** Demander :

? **Qu'est-il arrivé lorsque vous avez pris quelques pas ?** Prenez quelques réponses des enfants.

Lorsque vous avez pris quelques pas, vous avez probablement frappé quelqu'un ou quelque chose. Tout le monde tendez les mains en face de vous. Fermez vos yeux et tourner vers le côté. Pause. **Maintenant, gardez vos mains devant vous et prendre quelques pas et geler.** Pause; puis laissez les participants ouvrent leurs yeux.

Demander :

? **Qu'est-il arrivé cette fois-ci ?** Prenez quelques réponses.

? **Comment utiliser vos mains, vous a aidé ?** Prenez quelques réponses.

Dans l'obscurité, vous tenez vos mains en face de vous pour vous assurer que vous ne vous cognez pas sur ce qui pourrait être sur votre chemin. Vos mains guident votre direction.



Les chefs d'équipe, aller et mettez une Carte Bible Aventure dans la main de chaque personne. Rappelez-vous, mes amis, ne pas regarder vos cartes jusqu'à ce que vous arriviez à la maison !

Votre Carte Bible Aventure vous aidera à partager des amis et des membres de la famille avec la Parole de Dieu. Partager ce que vous avez appris à Deep Bible Aventure aujourd'hui aidera les autres à savoir que Jésus peut leur donner une direction quand ils sont confrontés à un défi ou un problème. Vous serez une lumière dans les ténèbres.



Rappelez Opération Enfant-à-Enfant

Dîtes : Une autre façon d'être une lumière est par Opération Enfant-à-Enfant. Cette semaine, vous apportez en dollars qui peuvent aider un autre enfant d'avoir une bonne place, sécuritaire à vivre. Les gens vont prendre les dollars que vous apportez et utiliser l'argent pour réparer les maisons ! Vous brillez la lumière de Jésus ! Alors rappelez-vous d'apporter votre argent et l'ajouter à notre boîte à outils dans Station Imagination.

Merci d'être sur la Aventure avec moi aujourd'hui. Vous rendez le spéléologue spécial et plaisant de suivre Jésus !

Avant de terminer, gestionnaires Matériaux, aider vos chefs d'équipe à recueillir les étiquettes des noms et l'Ami aide Mémoire de la Bible et les mettre dans votre sac d'équipe. Et les enfants, assurez-vous d'apporter à la maison votre « Kit Doodler » de la Station Imagination. Prévoyez au moins une minute pour ces détails. Lorsque les équipes ont faites la collecte des étiquettes des noms et l'Ami aide Mémoire de la Bible, que des dirigeants d'équipe lèvent la main afin que vous puissiez avoir un visuel de qui est fait et de qui a besoin de plus de temps. Dirigez les chefs d'équipe à laisser leurs sacs d'équipe à côté de leur signe d'équipe à la fin de chaque jour VBS.

Ensuite, faire des annonces, demandez à une personne de prière pour prier et inviter les adultes à venir chercher leurs enfants pendant que vous jouez Sing & Play Rock CD.

Après les enfants quittent, que quelques bénévoles vous aident à éteindre les lumières God Sight sur scène.