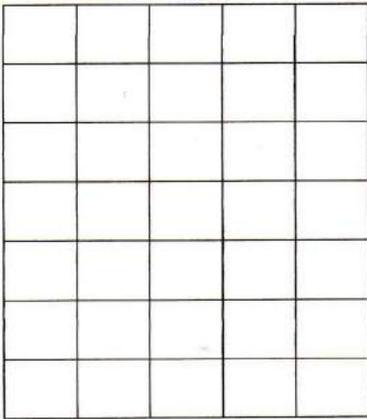
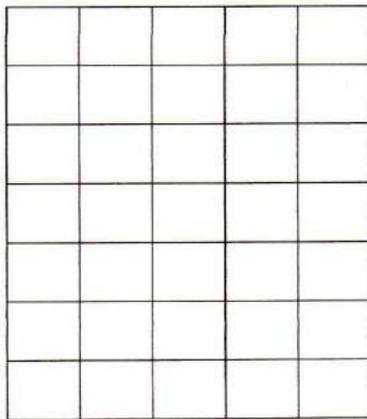


1 Pour chaque quadrillage, lis la consigne :

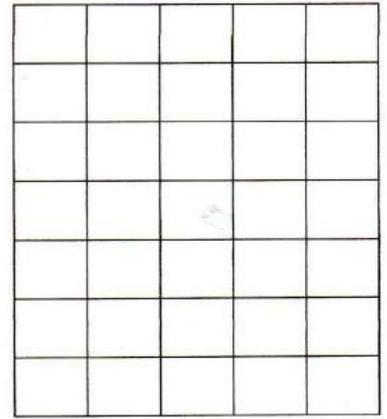
• **Colorie** en **rose**
toutes les cases
de la 6^e ligne.



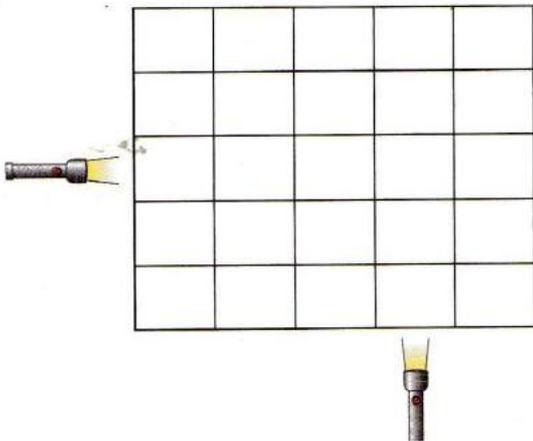
• **Colorie** en **bleu**
toutes les cases
de la 4^e colonne.



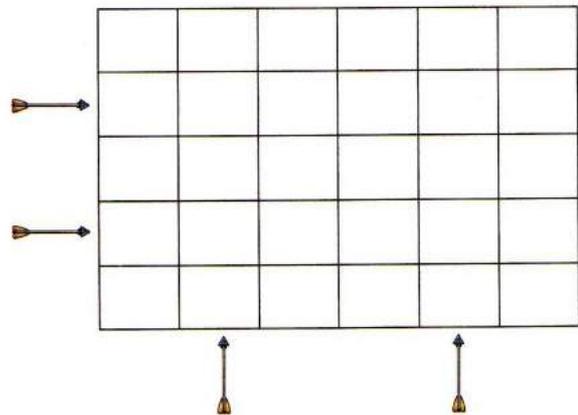
• **Colorie** en **vert**
la case de la 5^e ligne
et de la 3^e colonne.



2 **Trace** une croix dans la case éclairée
deux fois.

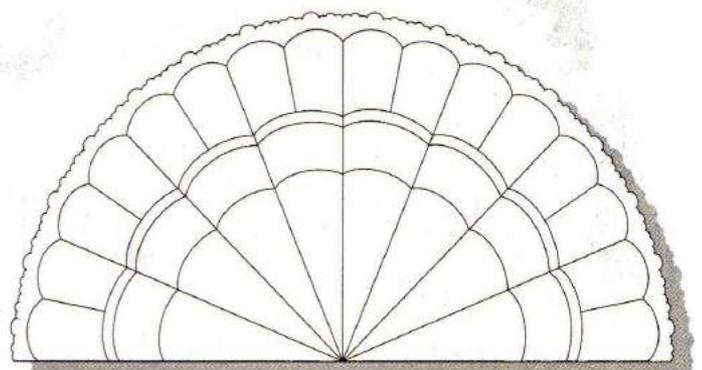


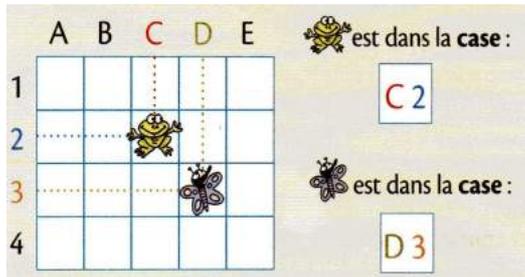
3 **Trace** une croix dans les cases visées
par deux flèches à la fois.



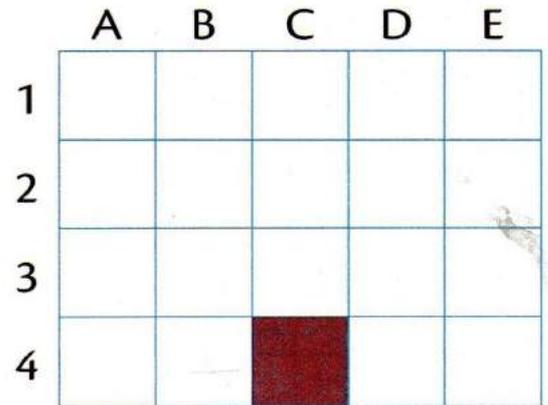
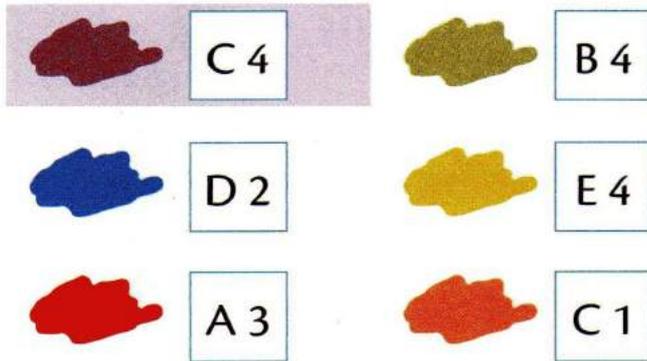
4 Colorie l'éventail de droite comme sur le modèle.

Modèle

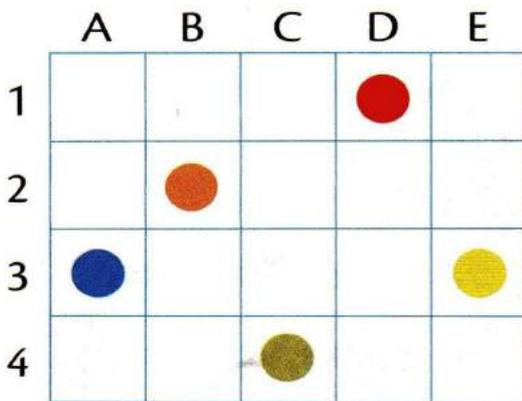




1 Colorie de la bonne couleur les cases

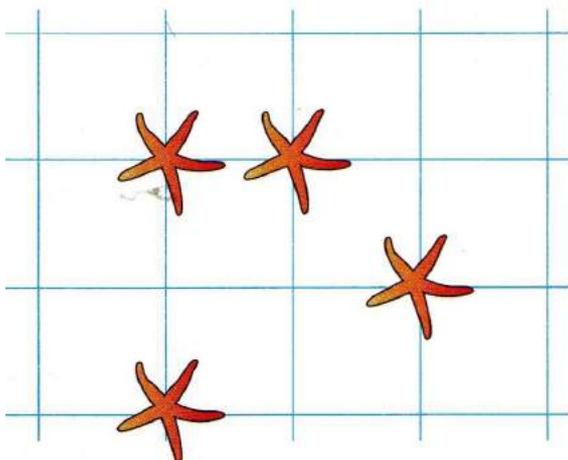


2 Observe et complète

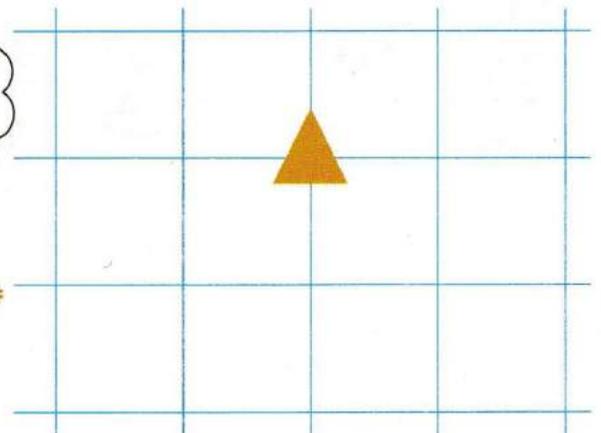


3 Repère la place de chaque étoile de mer sur les nœuds du quadrillage.

Colle un triangle à la même place que chaque étoile de mer.

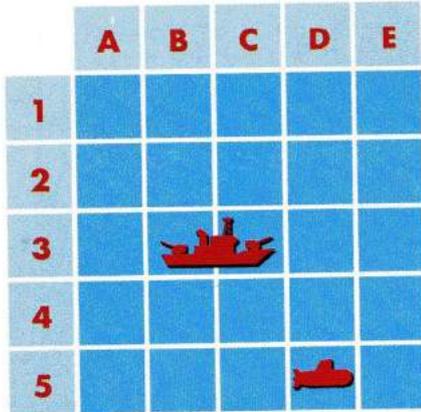


Utilise des gommettes.



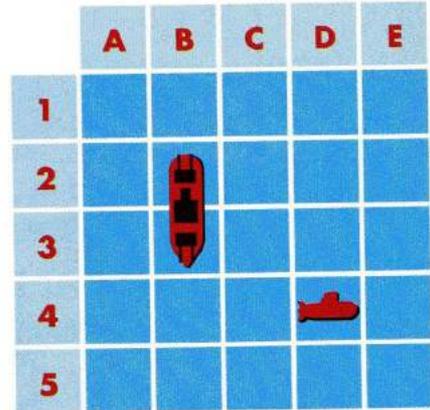
1

Écris le code des cases.



 sous-marin : (.....,)
 torpilleur : (.....,) (.....,)

Patricia a tiré (C, 4) (B, 2) (D, 5).

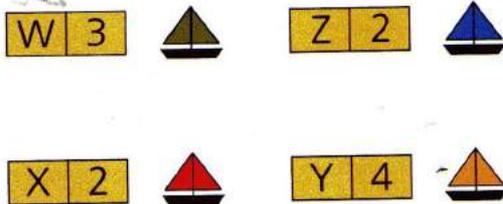


A-t-elle touché un bateau ?

OUI NON

2

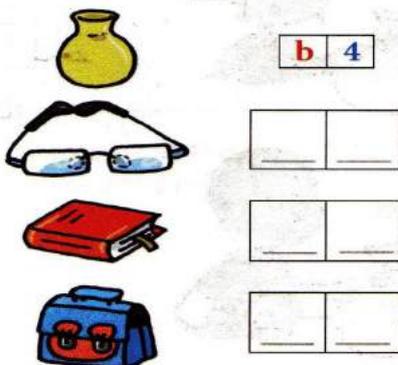
Dessine les bateaux dans les cases indiquées par les étiquettes, puis **colorie**-les.



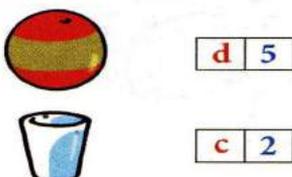
	1	2	3	4
W				
X				
Y				
Z				

3

Écris le code de chaque objet.



Dessine les objets dans les bonnes cases.



	1	2	3	4	5
a					
b					
c					
d					
e					

1 Place les lettres sur la grille de droite comme le modèle de gauche.

V ₁		E ₂	O ₄	
	E ₉			
		R ₃		I ₆
	U ₈			
		N ₅		Q ₇

Modèle

		E		

Place les lettres dans l'ordre de leur numéro.

Lis le prénom :

V ₁									
----------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2 Renseigne le tableau.

-  (1, D)
-  (2, F)
-  (3, E)
-  (1, G)

	D			
				
				
				

3 Pour comprendre ce que dit le hérisson à Tim **décode** ses paroles.



	1	2	3	4	5
	a	b	c	d	e
	f	g	h	i	j
	k	l	m	n	o
	p	q	r	s	t
	u	v	w	x	y

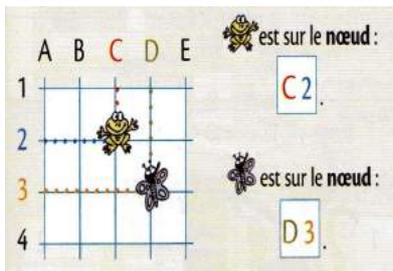
 2  5  4  5  5  1  3

B _____

 3  5  3  3  5  4  5

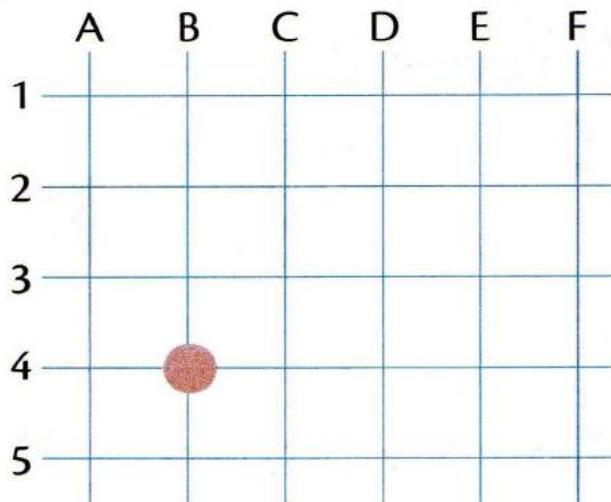
 5  1  1  1  5  2  2  5  4  5  1 ?

_____ ?

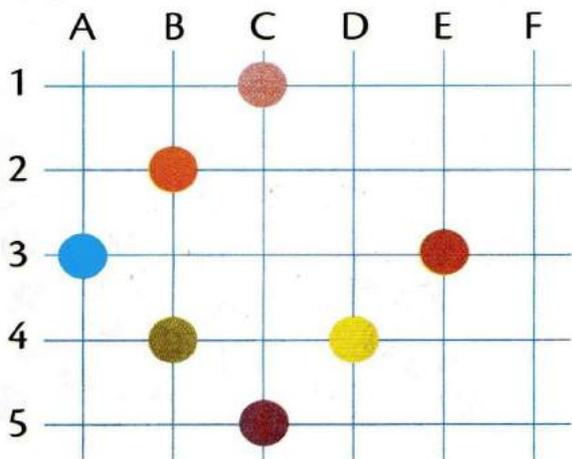


1 Dessine les points de couleur sur le quadrillage.

	B 4		E 4
	C 2		C 5
	A 1		D 1

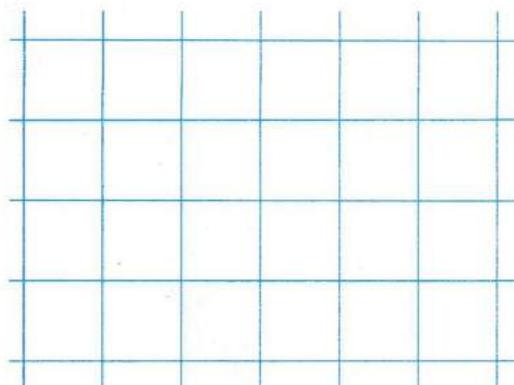
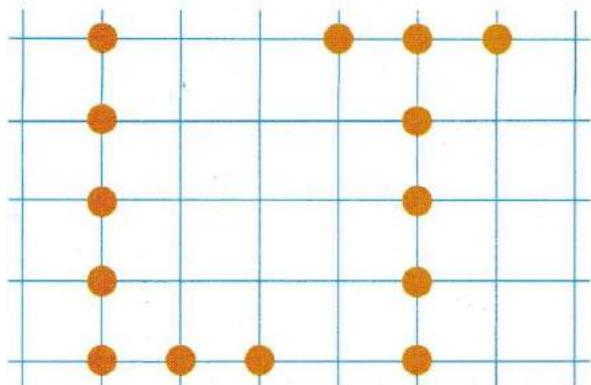


2 Complète :



						
C1						

3 Reproduis le dessin :



1 Place les oiseaux. Colorie-les.

6								<input type="text" value="2"/> <input type="text" value="4"/>
5								
4								<input type="text" value="4"/> <input type="text" value="3"/>
3								
2								
1								<input type="text" value="5"/> <input type="text" value="5"/>
	1	2	3	4	5	6		

Écris la position de chaque oiseau.

6								<input type="text"/>	<input type="text"/>
5									
4								<input type="text"/>	<input type="text"/>
3									
2									
1								<input type="text"/>	<input type="text"/>
	1	2	3	4	5	6			

2

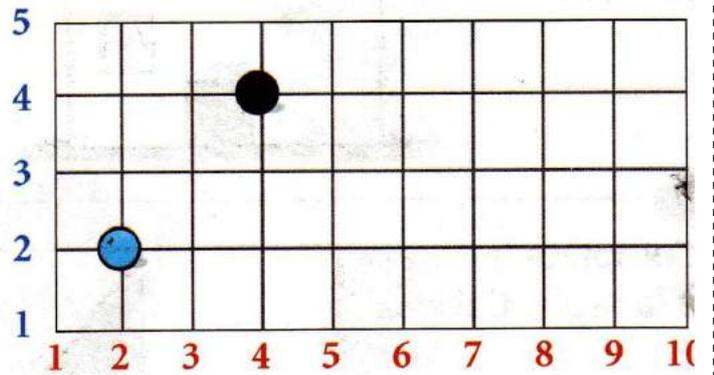
Complète et dessine.

La boule noire est au nœud :

La boule bleue est au nœud :

La boule rouge est au nœud .

La boule jaune est au nœud .



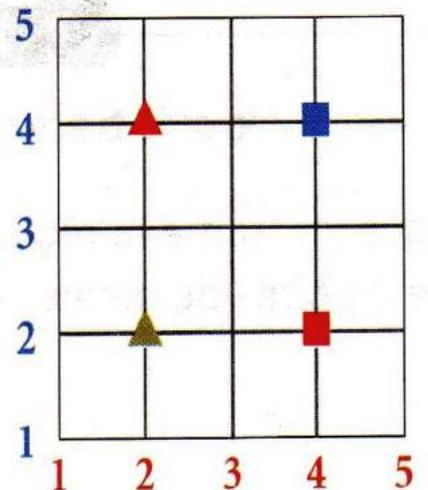
3 Complète

Le  se trouve en .

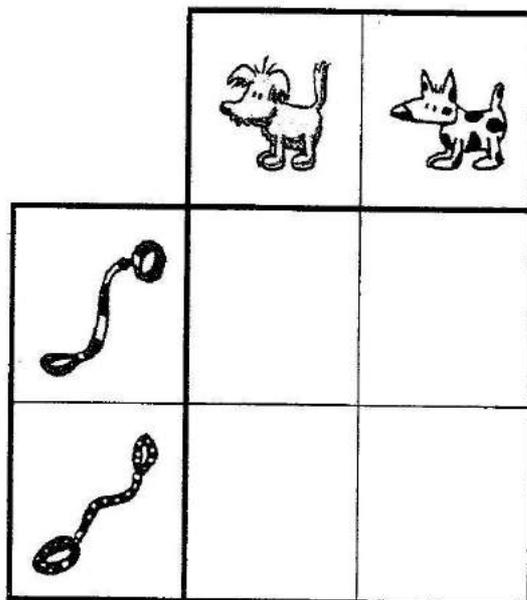
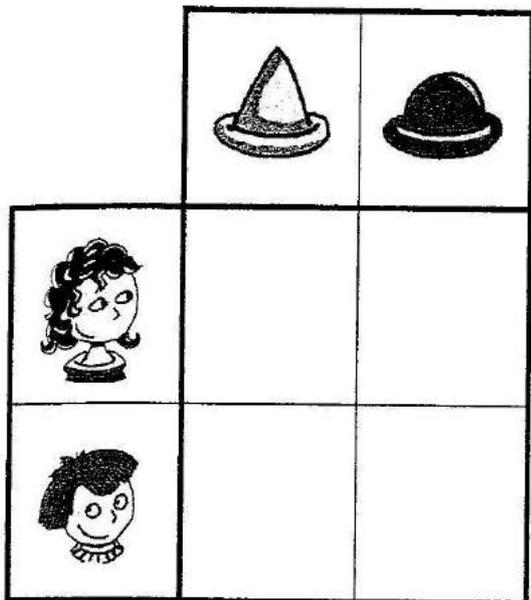
Le  se trouve en .

Le  se trouve en .

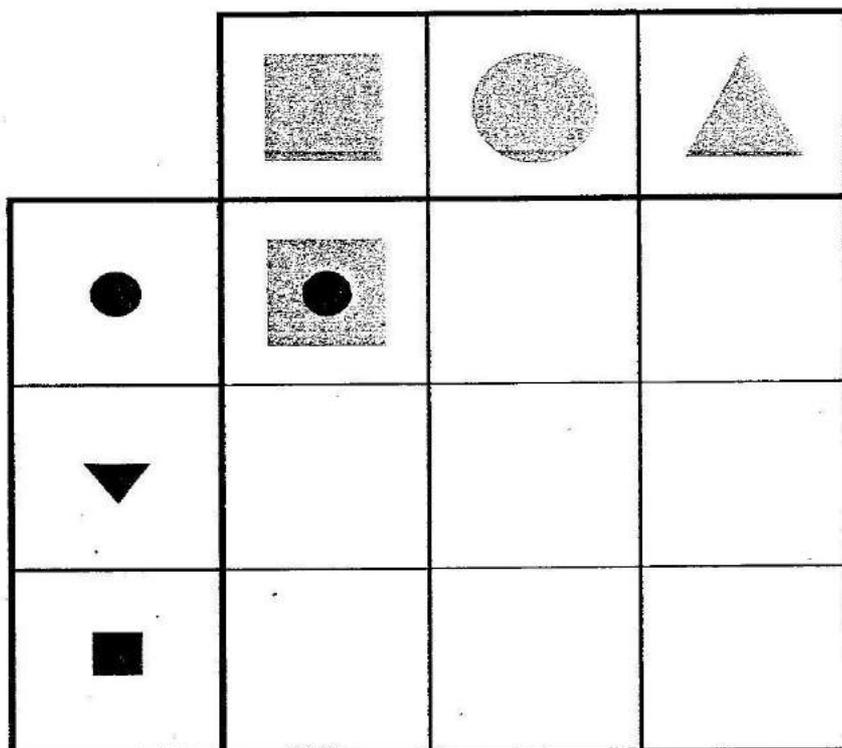
Le  se trouve en .



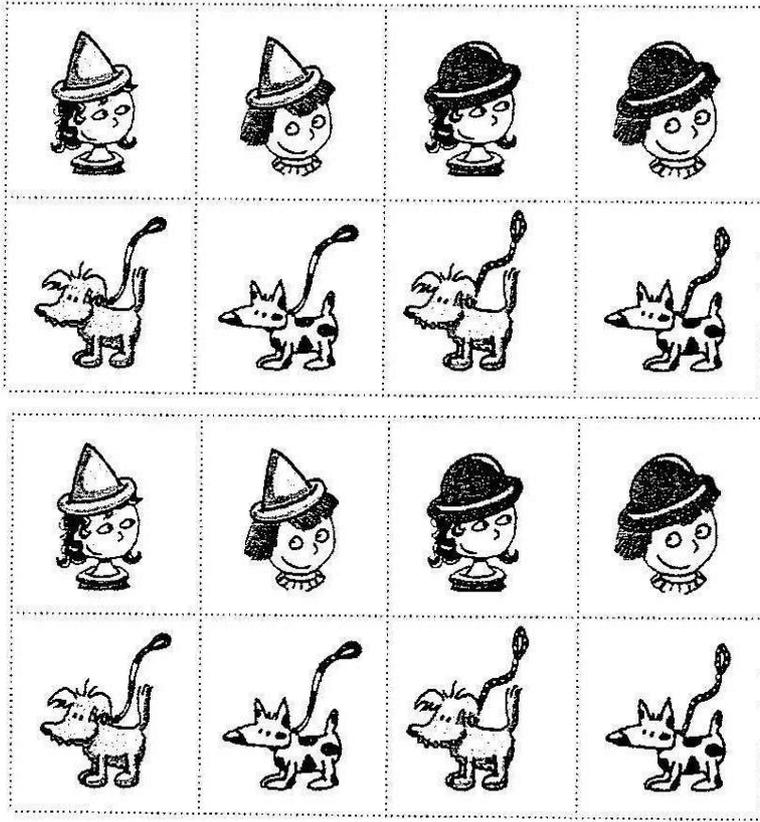
1 Découpe et colle les vignettes au bon endroit :



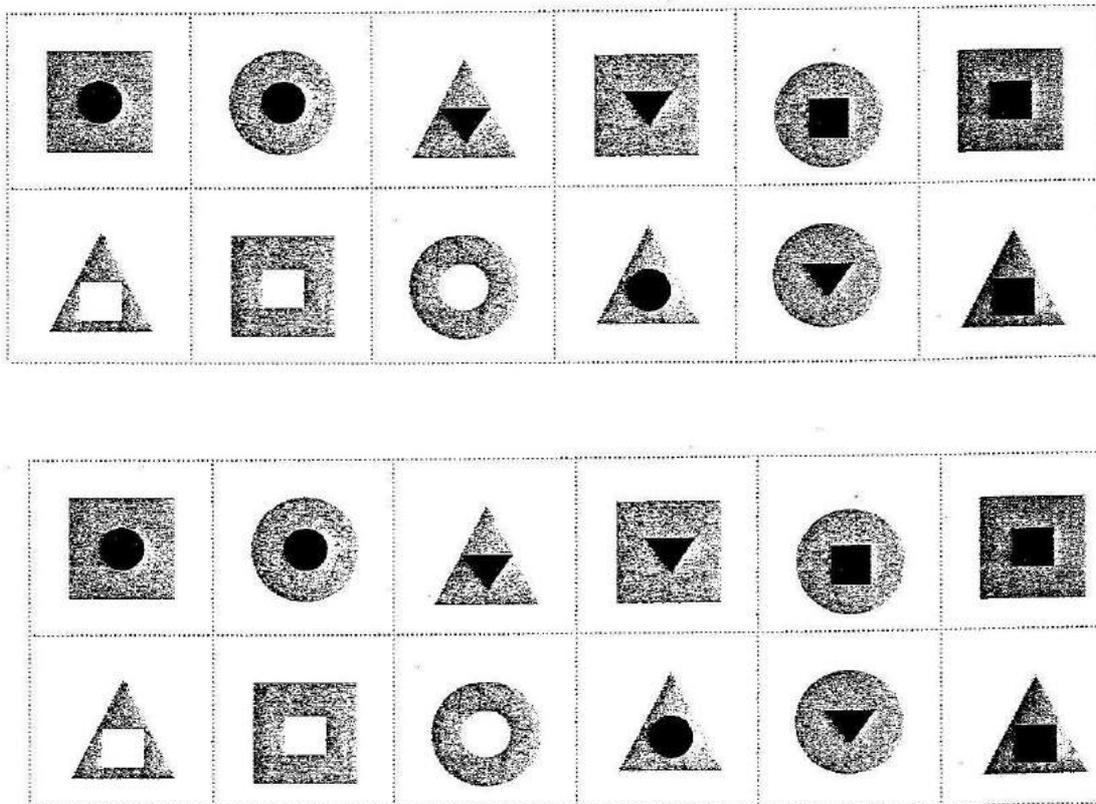
2 Découpe et colle les vignettes au bon endroit .
Attention, il y en a en trop !:



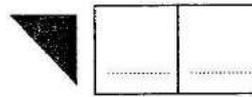
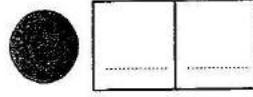
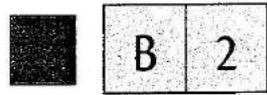
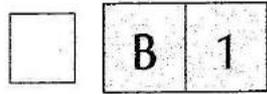
Pour l'exercice 1 :



Pour l'exercice 2 :

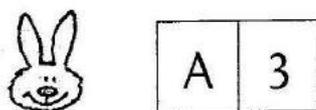
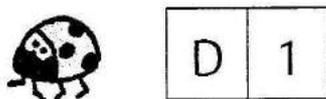
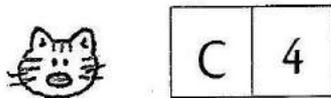


1 Observe et complète :



	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

2 Découpe et colle les vignettes au bon endroit .
Attention, il y en a en trop !:



	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

Pour l'exercice 2 :

