

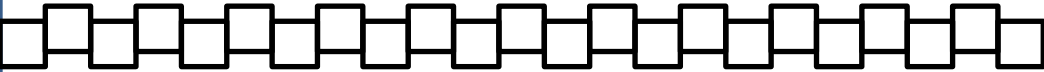
Prénom : Date :/...../.....

1

Les doubles

Arthur a mis 5 images dans chaque enveloppe.
Combien d'images va-t-il envoyer?

Arthur va envoyer.....images



Zoé a 6 images.
Elle veut donner des images à Arthur et à Gribouille.
Arthur et Gribouille doivent avoir le même nombre d'images.



Arthur aura images.

Gribouille aura images.

Prénom : Date :/...../.....

2

Répertoire additif

Complète les maisons des nombres.

8

0 +

5 +

.... + 7

3 +

.... + 2

8 +

.... + 6

.... + 3

4 +

6

1 +

3 +

.... + 4

.... +

.... + 2

5 +

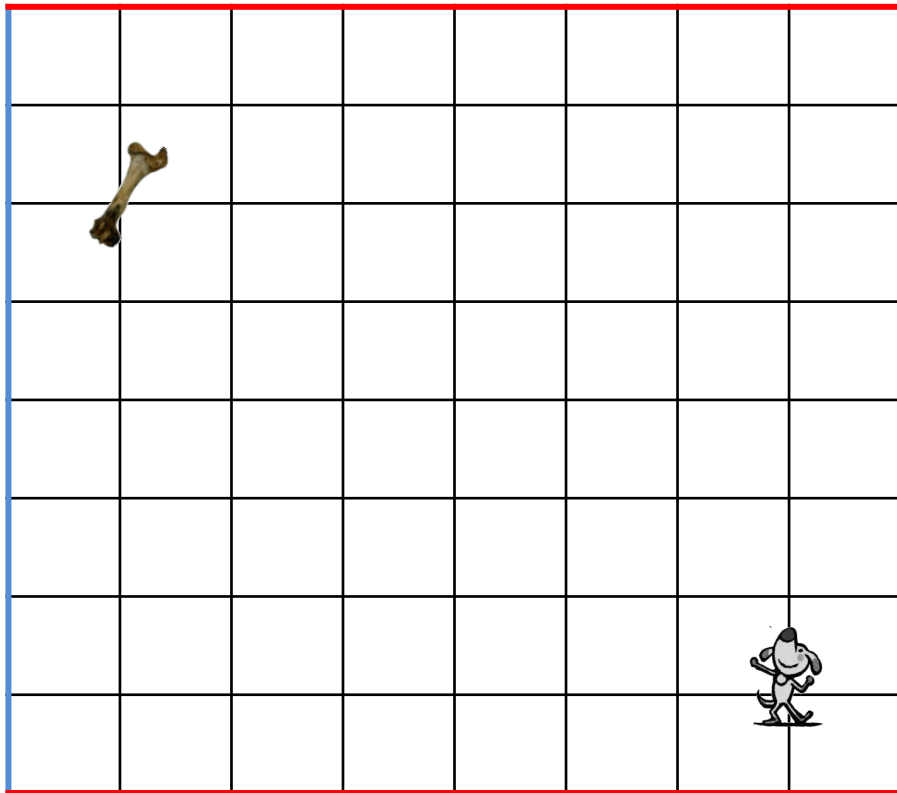
.... + 6

Prénom : Date :/...../.....

3

Déplacement sur un quadrillage

Trace un chemin pour Gribouille.
Il se dirige toujours vers la couleur indiquée par le dé.
Si le dé est vert, il choisit sa direction.

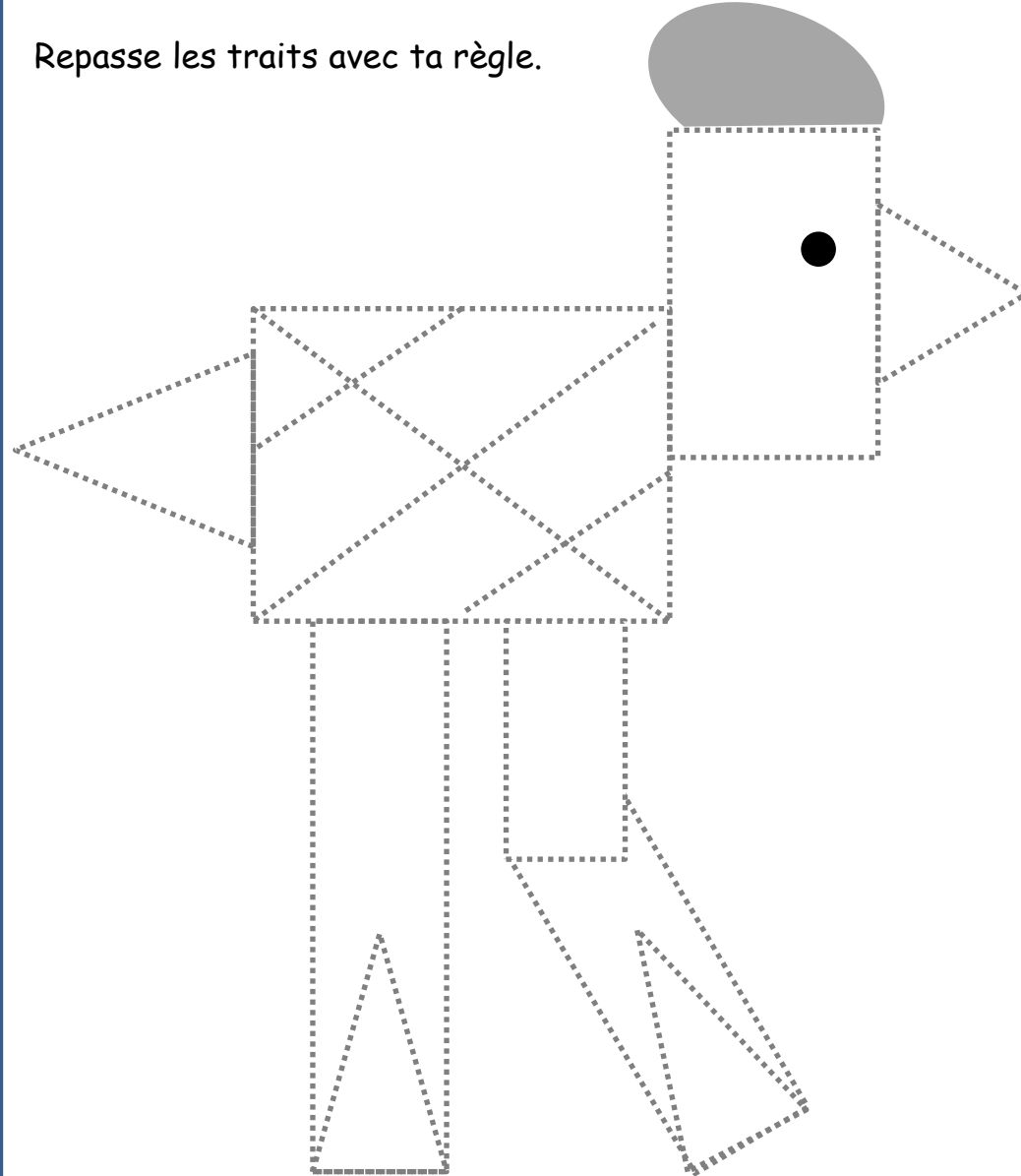


Prénom : Date :/...../.....

4

Tracés à la règle

Repasse les traits avec ta règle.

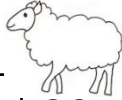


Prénom : Date :/...../.....

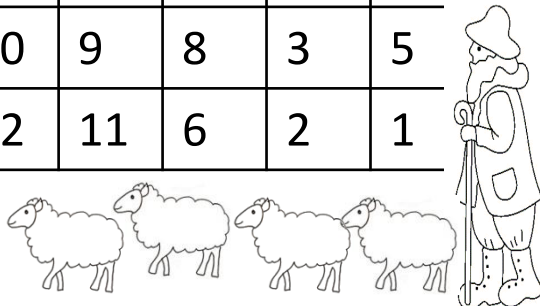
5

Suite des nombres jusqu'à 39

Colorie le chemin des nombres de 1 jusqu'à 39, et aide le berger à retrouver le mouton perdu.



5	11	46	38	36	37	38	39
4	12	42	53	35	73	23	14
3	26	19	30	34	33	32	22
30	22	12	22	23	24	31	30
91	19	20	21	12	25	39	29
17	18	9	19	31	26	27	28
16	15	14	18	20	14	11	10
14	18	13	16	7	6	5	8
12	16	12	16	8	12	4	7
14	3	11	10	9	8	3	5
6	28	29	12	11	6	2	1



Prénom : Date :/...../.....

6

Suite des nombres jusqu'à 39

Ecris les 5 nombres qui manquent pour avoir tous les nombres de 10 à 39.

35	20	34	11	21
23	28	13	22	38
10	31	14	39	33
26	37	16	24	27
18	36	19	29	17

Prénom : Date :/...../.....

7

Répertoire additif

Complète la maison du 10.

10

0 + 10 +

4 + 6 +

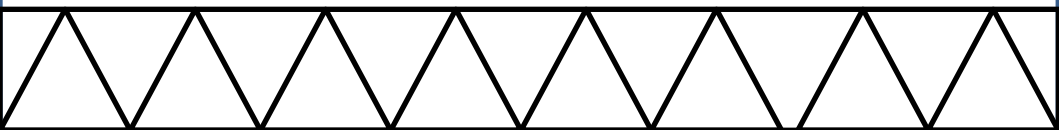
3 + 7 +

..... + 5

..... + 8 + 2

..... + 9 + 1

Colorie la frise.



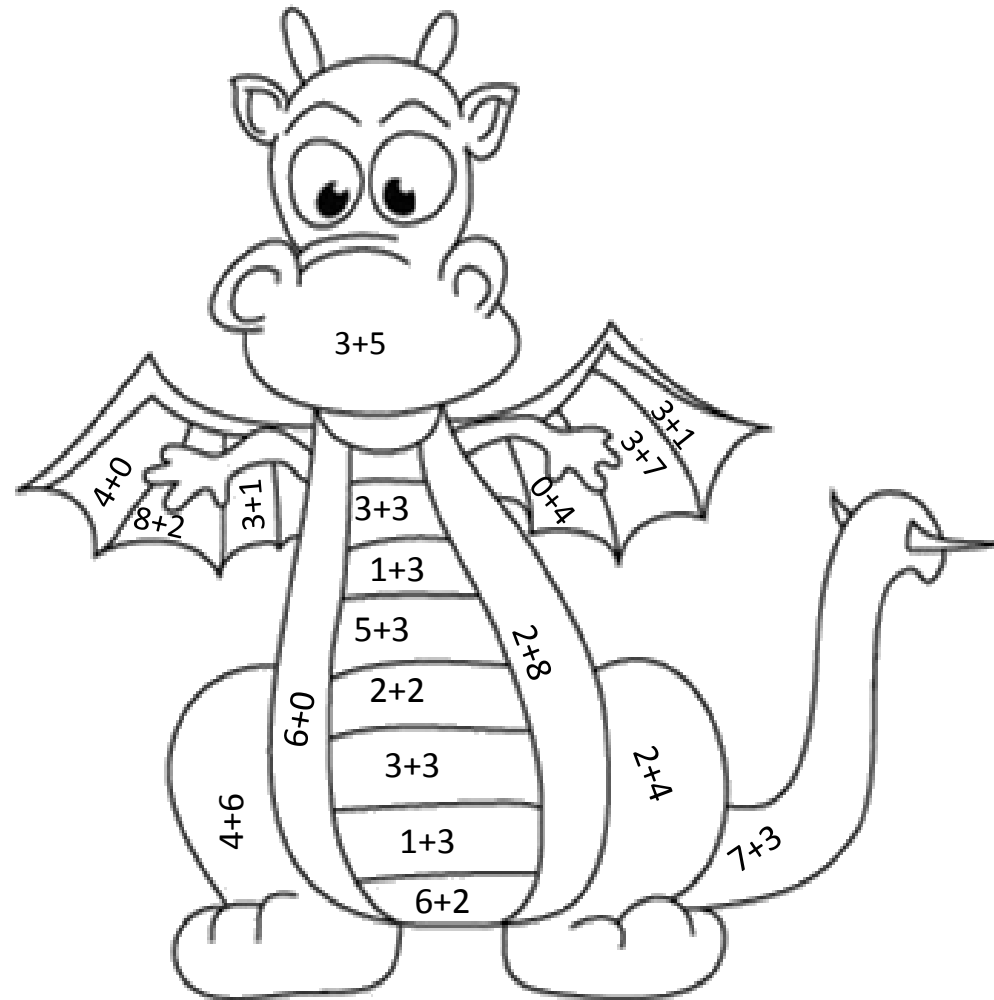
Prénom : Date :/...../.....

8

Répertoire additif

Colorie en suivant le code.

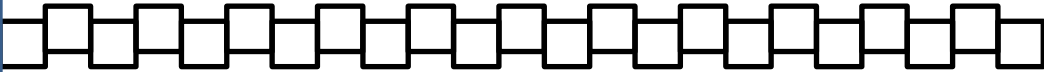
4 = rouge 6 = vert 8 = bleu 10 = jaune



1

Arthur a mis 5 images dans chaque enveloppe.
Combien d'images va-t-il envoyer?

Arthur va envoyer 10 images.



Zoé a 6 images.
Elle veut donner des images à Arthur et à Gribouille.
Arthur et Gribouille doivent avoir le même nombre d'images.



Arthur aura 3 images.

Gribouille aura 3 images.

2

Complète les maisons des nombres.

8

$0 + 8$

$5 + 3$

$3 + 7$

$3 + 5$

$6 + 2$

$8 + 0$

$2 + 6$

$5 + 3$

$4 + 4$

6

$1 + 5$

$3 + 3$

$2 + 4$

$6 + 0$

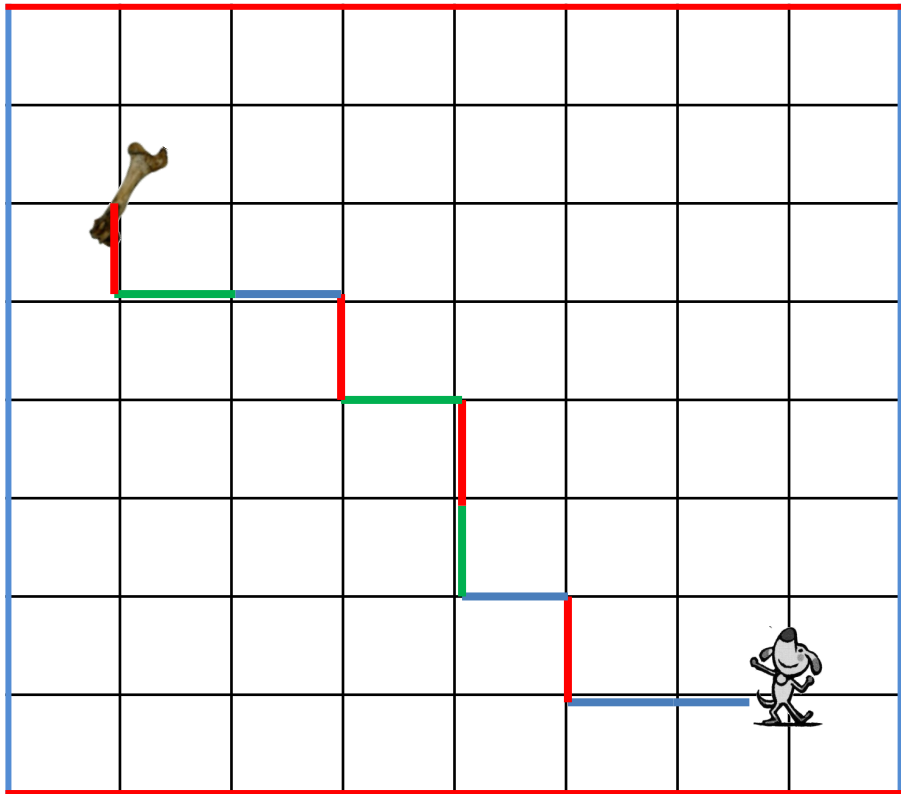
$4 + 2$

$5 + 1$

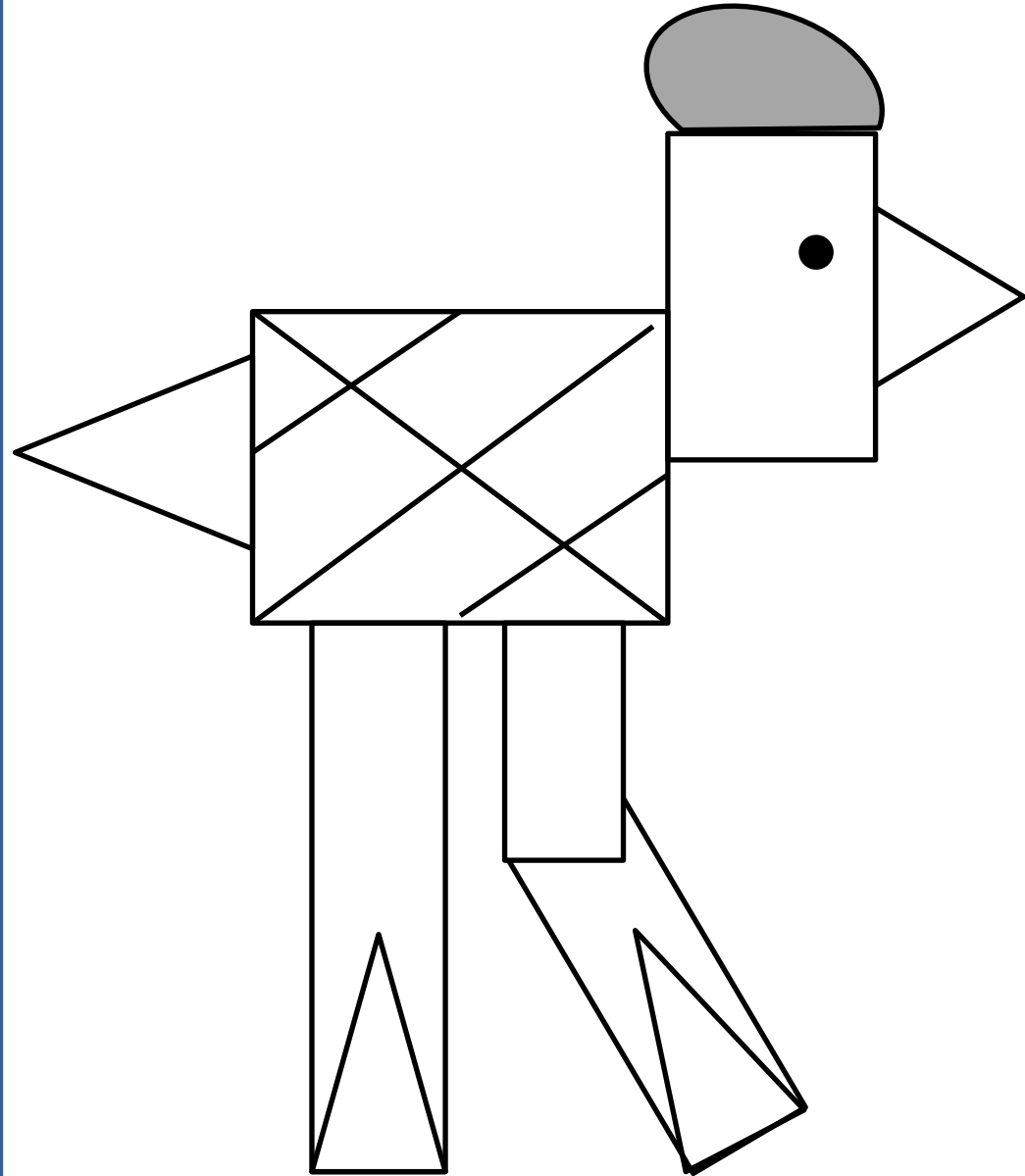
$0 + 6$

3

Exemple de chemin



4



5

5	11	46	38	36	37	38	39
4	12	42	53	35	73	23	14
3	26	19	30	34	33	32	22
30	22	12	22	23	24	31	30
91	19	20	21	12	25	39	29
17	18	9	19	31	26	27	28
16	15	14	18	20	14	11	10
14	18	13	16	7	6	5	8
12	16	12	16	8	12	4	7
14	3	11	10	9	8	3	5
6	28	29	12	11	6	2	1

6

35	20	34	11	21
23	28	13	22	38
10	31	14	39	33
26	37	16	24	27
18	36	19	29	17
12	15	25	30	32

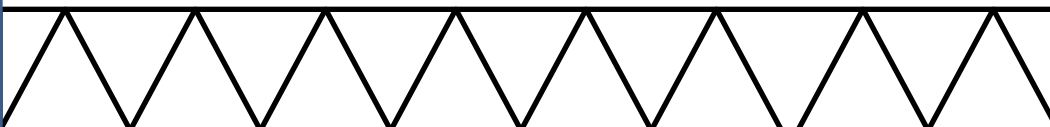
7

Complète la maison du 10.

10

$0 + 10$		$10 + 0$
$4 + 6$		$6 + 4$
$3 + 7$	$5 + 5$	$7 + 3$
$2 + 8$		$8 + 2$
$1 + 9$		$9 + 1$

Colorie la frise.



8

Colorie en suivant le code.

- | | | | |
|-----------|----------|----------|------------|
| 4 = rouge | 6 = vert | 8 = bleu | 10 = jaune |
| 4 = rouge | 6 = vert | 8 = bleu | 10 = jaune |

