

10

disc

20

vingt

30

trente

40

quarante

50

cinquante

60

soixante

soixante-dix

70

quatre-vingts

80

quatre-
vingt-dix

90

100

cent

110

cent-dix

120

cent-vingt

130

cent-trente

140

cent-
quarante

150

cent-
cinquante

cent-
soixante

160

cent-
soixante-dix

170

cent-
quatre-vingts

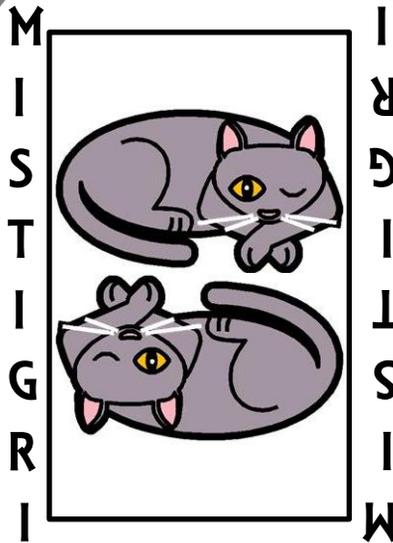
180

cent-quatre-vingt-dix

190

deux-cents

200



JEU DU MISTIGRI DES FAMILLES DE NOMBRES (jeu des paires)

De 2 à 4 joueurs

Contenu : 41 cartes soit 40 cartes à associer (20 paires) et un mistigri.

But du jeu : ne pas finir la partie avec le Mistigri en main.

Règle du jeu : Distribuer toutes les cartes.

Les joueurs regardent si, dans leur jeu, ils peuvent constituer des paires. Si oui, ils les posent devant eux, face découverte.

Le premier joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche.

S'il peut former une paire avec cette nouvelle carte il pose la paire devant lui. Si cette carte ne lui permet pas de former une paire, il la garde.

Puis c'est au tour du joueur suivant (celui qui vient de donner une carte) de piocher dans le jeu de son propre voisin de gauche. Et ainsi de suite.

