

Programmation mathématiques CE1 2013-2014

	Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Nombres et calcul	<ul style="list-style-type: none"> -Les nombres jusqu'à 29. -Les nombres jusqu'à 59. -Dizaines et unités. -Passage à la dizaine : ajouter 1, retrancher 1. -Les nombres jusqu'à 79. -Les nombres jusqu'à 99. -Construire la droite numérique. 	<ul style="list-style-type: none"> -Les nombres jusqu'à 999. -Le nombre 100, la centaine. -Doubles et moitiés. -Echanger « 10 dizaines contre 1 centaine » -Arrondir et calculer. -L'addition posée avec et sans retenue. -Passage de la dizaine à la centaine. 	<ul style="list-style-type: none"> -L'addition posée avec nombres à 3 chiffres. -Compléments à un nombre. -La soustraction posée avec et sans retenue. -La calculatrice. 	<ul style="list-style-type: none"> -La multiplication. -Table de multiplication par 5, par 2, par 3 et par 4 -La calculatrice. -Le nombre 1000 et au-delà -Aide à l'apprentissage des tables 	<ul style="list-style-type: none"> -La multiplication : distributivité. -Multiplier par un nombre entier de dizaines, de centaines. -La multiplication en ligne et posée. -La soustraction posée de nombres de 3 chiffres sans retenue. -Diviser par 2 et par 5.
Problèmes	<ul style="list-style-type: none"> -Situations additives ou soustractives. 	<ul style="list-style-type: none"> -Situations additives ou soustractives. 	<ul style="list-style-type: none"> -Situations additives ou soustractives. -Choisir une solution 	<ul style="list-style-type: none"> -Situations additives ou multiplicatives. -Résoudre des situations multiplicatives. 	<ul style="list-style-type: none"> -Résoudre des situations de partage. -Problèmes de synthèse.
Géométrie	<ul style="list-style-type: none"> -Alignements. -Reproductions sur quadrillage. -Tracer et prolonger un segment. 	<ul style="list-style-type: none"> -Les figures planes. -Tracer des triangles. -S'orienter dans l'espace. -Triangles rectangles. -Triangle rectangle et angle droit. 	<ul style="list-style-type: none"> -Equerre et angle droit. -Tracer un angle droit. -Symétrie. -Rectangles et carrés. -Reproduction sur quadrillage. 	<ul style="list-style-type: none"> -Symétrie. -Cubes et pavé. 	<ul style="list-style-type: none"> -Décrire une figure. -Pliage et géométrie.
Grandeurs et Mesures	<ul style="list-style-type: none"> -Mesure des longueurs (avec unité arbitraire) 	<ul style="list-style-type: none"> -Mesure des longueurs. 	<ul style="list-style-type: none"> -Le calendrier. -Calculer avec la monnaie. -L'heure. -Mesure de longueurs. 	<ul style="list-style-type: none"> -Jour, heure et minute. -Problèmes : rendre la monnaie -Le calendrier -Mesure de longueurs 	<ul style="list-style-type: none"> -Comparaison des masses. -Mesure des masses : g et kg. -Mesure contenances : le litre. -Le calendrier.
Organisation et gestion de données	<ul style="list-style-type: none"> -Problèmes : le tableau à double entrée. -Jeu du portrait. -Mobiliser ses connaissances. 	<ul style="list-style-type: none"> -Extraire des données. -Se repérer sur un plan. -Mobiliser ses connaissances. 	<ul style="list-style-type: none"> -Problèmes sur les figures géométriques : jeu du portrait. -Compléter une facture. -Mobiliser ses connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> -Mobiliser ses connaissances 	<ul style="list-style-type: none"> -Problèmes : organiser des infos. -Problèmes de la vie courante : lire les graduations. -Mobiliser ses connaissances
Calcul Réfléchi	<ul style="list-style-type: none"> -Dictée de nombres, jeu du furet. -Ajouter un petit nombre -Retrancher un petit nombre -Somme de deux nombres -Compléments à la dizaine. -Ajouts de multiples de 10. 	<ul style="list-style-type: none"> -Compléments à la dizaine. -Tables d'addition. -Sommes de dizaines entières. -Ajouter un petit nombre avec passage à la dizaine. -Somme de deux nombres. -Dictées de nombres de 3 chiffres. 	<ul style="list-style-type: none"> -Dictée de nombre. -Doubles, doubles de dizaines entières. -Retrancher des dizaines à un nombre de deux chiffres. -Soustractions. -Tables d'addition. 	<ul style="list-style-type: none"> -Calcul de petits produits. -Table de 5, 2 et 4. -Multiplier par 10. -Moitié d'un nombre de dizaines. -Tables d'addition 	<ul style="list-style-type: none"> -Moitié d'un nombre inférieur à 30 -Double d'un nombre inférieur à 20. -Dictée de nombres. -Tables de multiplication 2, 3, 4 et 5. -Trouver cb de fois 2 dans -Trouver cb de fois 5 dans.... -Diviser par 2 et 5