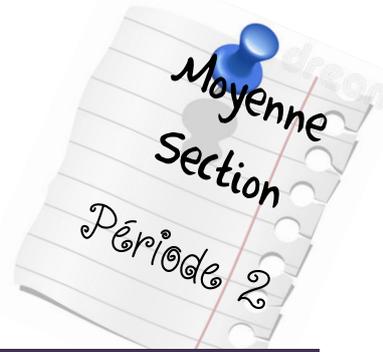


Brevet de Motricité fine



Atelier

Image

Consigne

Ouvrir et fermer des fermetures à glissière

1



Je ferme les fermetures à glissière les une après les autres.

Brevet validé le :

Visser et dévisser un écrou sur une vis

2

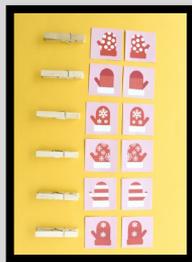


Je place chaque écrou sur une vis et je le visse jusqu'au bout.

Brevet validé le :

Pincer pour assembler

3



J'assemble les deux moufles identiques à l'aide de la pince à linge.

Brevet validé le :

Enfiler des morceaux de pailles

4



J'enfile les morceaux de pailles sur le lacet en le passant dans leur trou.

Brevet validé le :





Brevet de langage écrit



Atelier

Image

Consigne

Tourner les pages d'un livre une à une

1



Je regarde le livre en tournant les pages une à une.

Brevet validé le :

Ecouter une histoire avec un casque

2



Je m'assoie à l'espace écoute. J'appuie sur le bouton à gomme verte et j'écoute l'histoire.

Brevet validé le :

Rechercher un détail donné sur une page

3



Je recherche sur plusieurs pages le détail demandé.

Brevet validé le :

Reconnaitre son prénom en capitales d'imprimerie

4



Je retrouve les trois prénoms identiques et je les accroche ensemble.

Brevet validé le :

**Associer des
mots
identiques en
capitales**

5



J'accroche les pinces à linge sur les mots de la règle
qui sont les mêmes.



Brevet validé le :

**Reconstituer
des mots en
capitales**

6

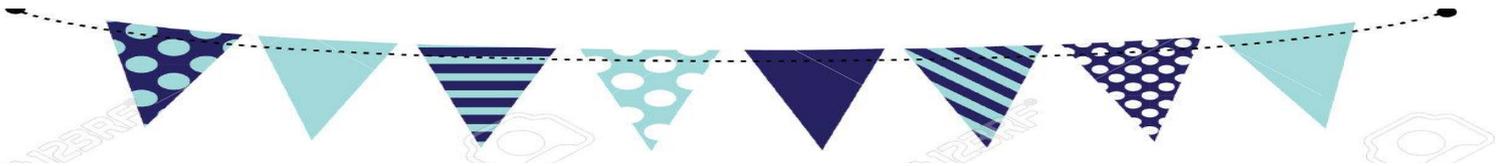


Je reconstitue les mots avec les lettres mobiles en
capitales.



Brevet validé le :

<http://laclasseedeluccia.eklablog.com/>

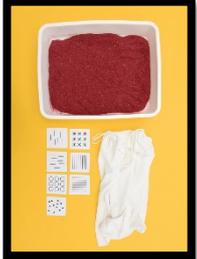




Brevet d'activités artistiques





Atelier	Image	Consigne
<p data-bbox="159 660 414 862">Travailler à l'aide d'un modèle de dessin</p> <p data-bbox="268 891 368 987">1</p>		<p data-bbox="829 660 1476 750">Je choisis un modèle de dessin que je dessine avec le feutre noir, puis je le colorie avec les crayons.</p> <p data-bbox="1013 873 1284 929">Brevet validé le :</p> 
<p data-bbox="127 1041 446 1176">Tracer des graphismes avec le doigt</p> <p data-bbox="236 1238 336 1335">2</p>		<p data-bbox="829 1041 1476 1131">J'extrais du sac à toucher une carte dont je trace le graphisme dans le sable.</p> <p data-bbox="1013 1254 1284 1310">Brevet validé le :</p> 
<p data-bbox="127 1422 446 1556">Frotter sur des surfaces rugueuses</p> <p data-bbox="236 1619 336 1715">3</p>		<p data-bbox="829 1422 1476 1556">J'accroche les feuilles sur une surface rugueuse à l'aide de la pince à linge puis je frotte avec des craies de différentes couleurs.</p> <p data-bbox="1013 1691 1284 1747">Brevet validé le :</p> 
<p data-bbox="127 1848 446 1937">Colorier sans dépasser</p> <p data-bbox="236 2000 336 2096">4</p>		<p data-bbox="829 1848 1476 1892">Je prends une feuille et je colorie les objets dessinés.</p> <p data-bbox="1013 2016 1284 2072">Brevet validé le :</p> 

Colorier en respectant un modèle

5



Je choisis un coloriage que je colorie en suivant les couleurs du modèle.



Brevet validé le :

Décoller et coller des gommettes de formes complexes

6



Je trace une forme sur la feuille avec le gabarit, puis je colle des gommettes tout le long du trait.



Brevet validé le :

Coller du papier déchiré

7



Je déchire des morceaux de papier journal et je les colle sur la feuille blanche pour représenter un bonhomme.



Brevet validé le :

Découper en suivant une ligne

8

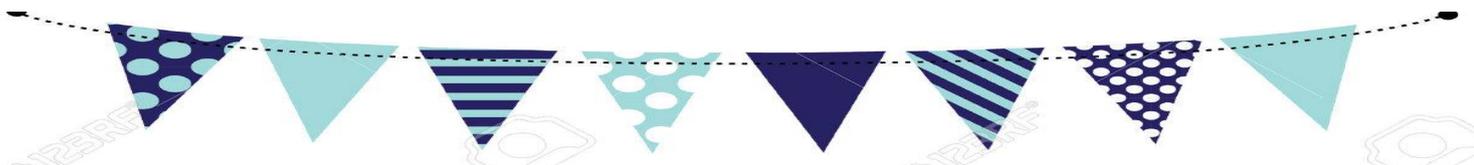


Je découpe une bande en suivant la ligne. Je place les bandes dans la barquette



Brevet validé le :

<http://laclasseedeluccia.eclablog.com/>





Brevet des nombres et des formes





Atelier	Image	Consigne
<p>Réaliser des collections de 5 ou 6 éléments</p> <p>1</p>		<p>Je réalise des tours de 5 duplo et des tours de 6 buchettes.</p> <p>Brevet validé le :</p>
<p>Associer une collection et une constellation du dé de 1 à 4</p> <p>2</p>		<p>Je compte les fruits représentés sur chaque case de la roue, puis j'y accroche une pince</p> <p>Brevet validé le :</p>
<p>Associer différentes représentations des nombres de 1 à 4</p> <p>3</p>		<p>Je pose les chiffres à toucher sur la table. Sous chacun d'eux, je place les cartes</p> <p>Brevet validé le :</p>
<p>Décomposer le nombre 4</p> <p>4</p>		<p>J'ajoute des graines pour qu'il y en ait quatre</p> <p>Brevet validé le :</p>

Réaliser un
algorithme à 2
couleurs

5



Je forme des lignes en alternant deux couleurs de
picots

Brevet validé le :


Réaliser des
encastresments
dont les pièces
sont
raccordées

6

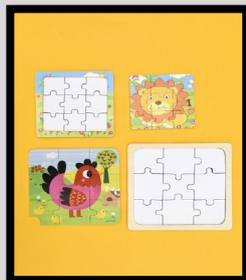


J'enlève toutes les pièces, puis je les remets aux
bons emplacements.

Brevet validé le :


Réaliser un
puzzle avec
cadre de 6 à 9
pièces

7



J'enlève toutes les pièces, puis je reconstitue un
puzzle.

Brevet validé le :


Reproduire un
assemblage de
formes

8



Je reproduis l'assemblage du modèle

Brevet validé le :


Ranger des
objets selon
leur taille

9



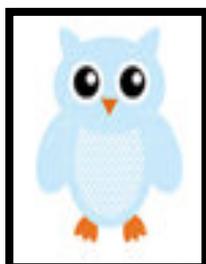
Je cherche le plus grand crayon en le comparant
aux autres

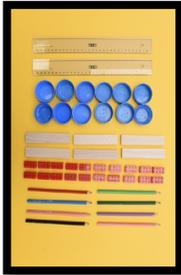
Brevet validé le :




Brevet Explorer le monde

Moyenne
Section
Période 2



Atelier	Image	Consigne
<p>Manipuler des objets qui mesurent le temps</p> <p>1</p>		<p>Je retourne chaque sablier et j'observe le sable couler.</p> <p>Brevet validé le :</p> 
<p>Tenir un alignement avec repères</p> <p>2</p>		<p>Je place horizontalement les deux règles sur la table, une en haut et une en bas</p> <p>Brevet validé le :</p> 
<p>Identifier un objet par le toucher</p> <p>3</p>		<p>Je mets la main dans un gant de toilette, je tâte l'objet qui s'y trouve sans le sortir et j'essaie de le reconnaître.</p> <p>Brevet validé le :</p> 

**entendre
avec un
téléyaourt**

4



Sans crier, je dis le prénom d'un élève dans le pot de yaourt. Mon camarade me montre la photo de l'enfant dont j'ai dit le prénom.

Brevet validé le :



**percevoir
des illusions
d'optique**

5



Je fais tourner une toupie et j'observe ce qu'il se passe. Je procède de même avec le Thaumatrope.

Brevet validé le :



**Représen-
ter un
personnage
avec des
formes**

6



Je représente un personnage avec les formes et je les cloue.

Brevet validé le :



**Identifier
le mode de
locomotion
d'un animal**

7



Pour chaque carton, j'accroche une pince à linge sur le dessin représentant la manière dont se déplace l'animal.

Brevet validé le :



**Transvaser
du sable en
respectant
une limite**

8



Je remplis le pot avec les lentilles en utilisant l'entonnoir et la cuillère.

--	--	--

Brevet validé le : 

**Expérimen-
ter des
objets à
vent**

9



Je place la boule de coton sur le point vert. J'essaie de la faire avancer sans la toucher

--	--	--

Brevet validé le : 

**Empiler des
boîtes de
différentes
tailles**

10



Je construis une tour avec les boîtes.

--	--	--

Brevet validé le : 

**Emboîter en
suivant un
modèle en
2D**

11



Je construis avec les briques comme sur le modèle.

--	--	--

Brevet validé le : 

**Construire
en 2D à
partir d'une
photo**

12



Je construis avec les buchettes comme sur le modèle.

--	--	--

Brevet validé le : 