

CLASSEMENT vers le PLUS GRAND ou vers le PLUS PETIT

Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs avec un « contrôleur » qui vérifie si c'est juste avec une bande numérique.

Matériel :

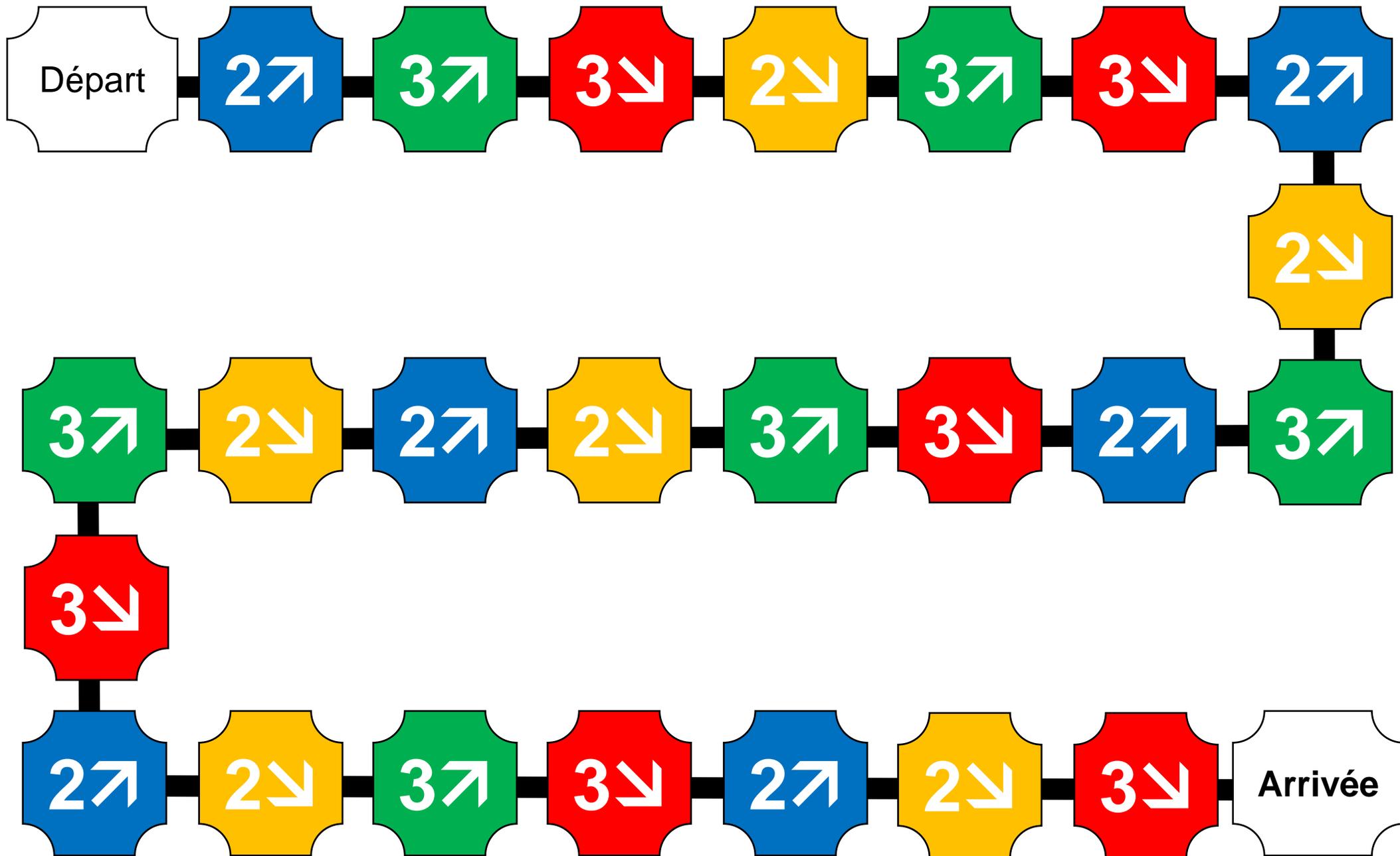
- Plateau et 1 dé (6 faces)
- Des pions
- Cartes nombres (pour différencier les niveaux, les imprimer sur du papier de couleur)

But du jeu :

Arriver le premier au bout du chemin sur la case « arrivée ».

Règles du jeu :

- Le premier joueur lance le dé et avance du nombre de cases correspondant.
- Chaque case a son action propre : piocher le nombre de cartes indiqué
- Classer les nombres piochés soit en ordre croissant si la flèche est croissante ↗, soit en ordre décroissant si la flèche est décroissante ↘.
- Un joueur contrôle avec une bande numérique que l'ordre est bien respecté. Si c'est bon, le joueur reste sur la case. S'il s'est trompé, il recule de deux cases.



CARTES NOMBRES CP

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

CARTES NOMBRES CE1 – niveau 1 ou CP niveau 2

5	10	15	20	25	30	45	49
50	52	55	56	58	60	62	65
66	69	70	71	75	77	80	82
88	90	93	95	97	100	105	110
115	120	125	130	135	140	145	150

CARTES NOMBRES CE1 – niveau 2 ou CE2 niveau 1

101	110	111	120	112	121	152	125
222	201	210	212	252	225	272	290
353	335	330	308	358	339	390	301
401	425	412	409	421	417	471	490
150	250	350	450	100	200	300	400

CARTES NOMBRES CE2 – NIVEAU 2

159	399	444	499	533	599	650	699
$700+25$	730	$700+35$	741	750	$700+75$	780	$700+100$
801	$800+9$	810	$800+20+5$	$800+30+5$	843	$800+50$	$850+20$
$800+70+5$	$800+80+8$	$900-10$	899	$400+501$	902	$9+900$	$900+10+8$
$600+320$	$800+140$	950	980	$900+80+12$	$900+90+9$	1000	$2 \times 500+1$

