

**Interview exclusive du Requin Jaune et de mR_pointu, co-auteurs du nouveau jeu de la gamme White Wolf à paraître :
« Humain, l'humain. »**

Propos recueilli par le journaliste PPDB.

C'est dans le cadre flamboyant du séjour nouvellement retapissé du Requin jaune que je suis accueilli par ce dernier. Nous attendons l'arrivée du gars Pointu qui doit nous rejoindre d'un instant à l'autre. C'est 2h30 plus tard que la sonnette retentira d'un timbre lugubre. L'interview ici intégralement retranscrite peut enfin débiter.

PPDB : D'où est née l'idée de ce nouveau jeu : Humain, l'humain ?

RJ : Le point de départ de cette merveilleuse aventure repose sur un constat navrant : au milieu des vampires, loups-garous, mages, momies, esprits et autres bêtes hirsutes ou diaphanes surgies du Monde des Ténèbres, il ne reste bientôt plus aucun humain sur Terre !

Po : De plus en plus de joueurs se plaignaient de la disparition de l'être humain. Toujours attentifs à satisfaire les joueurs, ainsi que notre carnet de commandes, la société White Wolf a donc demandé à ses forces vives d'imaginer, je cite 'un putain de concept révolutionnaire et néo-fondateur parce que les ventes se cassent la gueule et que le loup blanc va bientôt se réveiller sans un poil'...

Mais que ceci reste entre nous, n'allez pas publier cette confidence dans votre canard...

PPDB : Expliquez-nous comment deux p'tits français ont été amenés à produire le 1496^{ème} supplément ?

RJ : Soyons francs, le staff de WW s'est réuni en conclave restreint une nuit de pleine lune dans un manoir hanté pour déterminer qui seraient les rédacteurs capables d'insuffler une nouvelle direction à la politique d'originalité exigée sur ce jeu révolutionnaire. Pointu, qui avait collaboré avec brio aux derniers suppléments les plus vendus tels que « Garcimor, the failed Ascension », « Huskies clanbook » ou le céléberrissime « Montcuq by night », a été tout naturellement plébiscité pour conduire le projet.

PPDB : Et en ce qui concerne la participation du Requin Jaune ?

RJ : ...

Po : hum.. le Requin Jaune est un très bon ami du loup blanc.

PPDB : Ah ouais d'accord... Euh, pouvez-vous nous en dire davantage quant à l'esprit de ce supplément ?

Po : Toute son originalité réside dans le fait que les personnages n'ont absolument aucun pouvoir. Les règles de création restent très proches du système WW. En dépensant tous

vos points de bonus à la création, vous pourrez choisir d'avoir la chance de ne connaître de près ou de loin aucune des créatures lugubres du Monde des Ténèbres ou je ne sais quoi encore de vaguement étrange...

Toutes les compétences de départ seront au niveau 1 sauf une augmentée à 2 à choisir parmi les talents rares (manier la zapette, savoir BIEN conduire, ouvrir la bière avec les dents, Manger proprement/Viser la cuvette, faire jouir votre partenaire, etc).

RJ: Cette partie a été particulièrement longue à écrire étant donné que nous ne voulions en aucun cas sur-avantager les personnages humains face aux créatures des ténèbres de chez WW, et... je crois qu'à l'aide de ces talents rares pourtant si précieux dans le jeu, nous y sommes parvenus. C'est une partie de pure création qui vaut à elle seule l'achat de ce supplément formidable. Ce bonus offert aux humains a été essentiellement introduit pour stimuler le role-playing.

J'ajouterai que le système de jeu est bien plus abouti désormais, puisque le jet de dés devient inutile étant donné qu'il aboutit toujours à un échec critique.

PPDB : à l'instar des anciens jeux de la gamme, les humains seront-ils divisés en clans ?

Po : Oui, c'est la marque de vente, enfin de fabrication, de la collection. On y trouvera, entre autre chose, les ventrus (à ne pas confondre avec leurs homonymes vampiriques), les Trètrélaidés et les Gangrénéés.

Les joueuses ne seront pas oubliées avec des clans exclusivement réservés à la gent féminine ou travestie : les prostituéadors et les nonnesfératus.

PPDB : Tout un programme... Mais dites moi, tel Golconda ou l'Ascension, quel sera le but ultime du personnage d'Humain, l'humain ?

RJ : Eh bien, l'objectif de base sera simple : ne jamais croiser le chemin d'une créature du Monde des ténèbres. Et je peux vous garantir que la partie n'est pas gagnée d'avance si je puis m'exprimer ainsi (rires)

Il faut bien avoir en tête que les humains représentent 1% des créatures de l'Univers White Wolf.

Po : De ce fait, la quête ultime, le Graal sacré de l'humain sera de mourir de mort naturelle. Les voies à suivre et les circonstances de la mort naturelle seront d'ailleurs détaillées dans le premier supplément de ce jeu.

RJ : Il convient de préciser que contrairement à n'importe quel jeu, il vaut mieux commencer avec un personnage âgé. De ce fait, le deuxième supplément 'Gériatrie' devrait rapidement voir le jour ainsi que 'Maison de retraite, my Old Days' et 'Incontinence by Night'.

PPDB : Une mine à suppléments en quelques sortes ?

Po : Oui, car le porte-feuille, enfin, la satisfaction de nos lecteurs, est ce que nous cherchons à atteindre par tous les moyens...

RJ : ..le livre de règle sera d'ailleurs plus court et vendu en trois volumes...

Po : .. 2 couleurs de couvertures seront disponibles, une rose et une bleue, selon votre sexualité. Par la suite, chaque supplément contiendra le recto ou le verso d'une carte commune ou rare de la première édition du jeu de cartes à collectionner 'humain, la belote coincée by Night'. Toutes ces cartes étant bien évidemment illustrées par Cabu.

PPDB : Au fait, pourriez-vous nous expliquer ce qui a motivé l'octroi du travail d'illustration du jeu à CABU ?

Po : Nous avons d'abord pensé à Dave Mac Kean, mais le travail de CABU sur 'Le grand Duduche' nous a vraiment impressionnés... Cette qualité du tracé, ce scintillement dans les couleurs, ce souci du détail...

Bref, c'est un très bon ami du Loup blanc, lui aussi.

PPDB :D'accord. Autre question : La mise en page format brochure A5 papier recyclé est un choix délibéré de la Direction ou les rumeurs de faillite de la société White Wolf seraient-elles fondées ?

Po : Vous pensez bien entendu que si tel était le cas, je n'aurai pas acheté, pas plus tard que ce matin, 3 actions de la société !!!

RJ : Vous devez comprendre que le Loup blanc s'inscrit tout naturellement dans une logique de développement durable, d'écologie et de commerce équitable. Ainsi, le papier choisi ne se détériorera rapidement que si on l'utilise, ce qui, vous en conviendrez, est rare chez nos clients. Et il peut tout à fait servir dans un autre cadre au sein même de l'habitation...si vous voyez ce que je veux dire.

De plus, dans le cadre du commerce équitable, WW a décidé de fabriquer tous les ouvrages de sa nouvelle gamme en Asie et en Afrique, offrant ainsi à une jeune main d'œuvre affamée et sous-qualifiée un emploi et une formation plus qu'enrichissante (moralement bien entendu). Sans compter que bien souvent pour ces pauvres enfants..., enfin jeunes hommes et femmes, l'usine de traitement chimique du papier est devenu leur seul toit où s'abriter. Certains affirmeront que c'est parce que nous avons détruit leurs habitations pour y implanter nos usines et ils auront raison. Mais tout de même quel confort que ce gigantesque espace solide et métallique plutôt que leurs pauvres cases si fragiles en brindilles.

Non, je vous l'assure, WW a radicalement modifié sa stratégie dans l'unique but d'arriver un jour à un monde meilleur ! N'en déplaise à ses concurrents !!