



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

Nom :- Prénom :- Classe :- Equipe:.....

Nom du jeu :

Niveau du jeu :

Vous allez réaliser un fichier pour chaque élément graphique du jeu d'un niveau (décors et lutins) :

- Après concertation, vous **établissez chacun l'identité des lutins actifs et le décor.**
- Vous réalisez un croquis de l'ensemble des éléments constituant le niveau lutin (s) + décor.

Avec :

- Les mouvements des différents lutins (algorithmes) qui leurs seront associés
- Comment sera réalisé le(s) lutin(s) et le décor.
- Des croquis des futurs lutins et du décor.

Travail à faire :

- A partir du cahier des charges, imaginez des solutions en rédigeant une fiche projet pour chaque élément du jeu afin de préparer la programmation et la partie graphique.



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

CARTE D'IDENTITE ET GRAPHISME

<ul style="list-style-type: none">Nom du lutin 1 :	<ul style="list-style-type: none">Type de lutin (personne, fruit, etc..) :	<ul style="list-style-type: none">Méthode de réalisation (lutin existant modifié, lutin dessiné)
<ul style="list-style-type: none">Caractéristiques des costumes : Costume 1 : Costume 2 : Costume 3 : Costume 4 : Costume 5 :	<ul style="list-style-type: none">Nombre de costumes :Lutin ou objet ?Nombre de lutins identiques:	<ul style="list-style-type: none">

PROGRAMMATION

<ul style="list-style-type: none">Éléments du scénario :	<ul style="list-style-type: none">Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

PROGRAMMATION

• Eléments du scénario :

• Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

CARTE D'IDENTITE ET GRAPHISME

<ul style="list-style-type: none">Nom du lutin 2 :	<ul style="list-style-type: none">Type de lutin (personne, fruit, etc..) :	<ul style="list-style-type: none">Méthode de réalisation (lutin existant modifié, lutin dessiné)
<ul style="list-style-type: none">Caractéristiques des costumes : Costume 1 : Costume 2 : Costume 3 : Costume 4 : Costume 5 :	<ul style="list-style-type: none">Nombre de costumes :Lutin ou objet ?Nombre de lutins identiques:	<ul style="list-style-type: none">

PROGRAMMATION

<ul style="list-style-type: none">Éléments du scénario :	<ul style="list-style-type: none">Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

PROGRAMMATION

• Eléments du scénario :

• Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

CARTE D'IDENTITE ET GRAPHISME

<ul style="list-style-type: none"> Nom du lutin 3 : 	<ul style="list-style-type: none"> Type de lutin (personne, fruit, etc..) : 	<ul style="list-style-type: none"> Méthode de réalisation (lutin existant modifié, lutin dessiné)
<ul style="list-style-type: none"> Caractéristiques des costumes : <p>Costume 1 :</p> <p>Costume 2 :</p> <p>Costume 3 :</p> <p>Costume 4 :</p> <p>Costume 5 :</p>	<ul style="list-style-type: none"> Nombre de costumes : Lutin ou objet ? Nombre de lutins identiques: 	<ul style="list-style-type: none">

PROGRAMMATION

<ul style="list-style-type: none"> Éléments du scénario : 	<ul style="list-style-type: none"> Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

PROGRAMMATION

• Éléments du scénario :

• Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

CARTE D'IDENTITE ET GRAPHISME

<ul style="list-style-type: none">Nom du lutin 4 :	<ul style="list-style-type: none">Type de lutin (personne, fruit, etc..) :	<ul style="list-style-type: none">Méthode de réalisation (lutin existant modifié, lutin dessiné)
<ul style="list-style-type: none">Caractéristiques des costumes : Costume 1 : Costume 2 : Costume 3 : Costume 4 : Costume 5 :	<ul style="list-style-type: none">Nombre de costumes :Lutin ou objet ?Nombre de lutins identiques:	<ul style="list-style-type: none">

PROGRAMMATION

<ul style="list-style-type: none">Éléments du scénario :	<ul style="list-style-type: none">Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

PROGRAMMATION

• Éléments du scénario :

• Instruction à exécuter



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

La carte d'identité du décor

- Nom du décor 1 :

.....

Eléments du décor :

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

- Type de décor (paysage défilant, paysage statique, etc..) :

.....

Fixe ou mobile ?

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

- Méthode de réalisation (décor existant modifié, décor dessiné)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....



Concevoir et réaliser mon jeu informatique

CROQUIS (vous pouvez prendre la feuille en paysage)

A large, empty rounded rectangular box intended for drawing a sketch of a game landscape.