

Martin fait de la magie

Ce matin, pendant que Merlin est dans son bain, Martin son apprenti ouvre le grand livre de magie.

D'une formule le galopin transforme un grain de raisin en pantin !

Tonnerre !

Un coup de baguette et le pantin se transforme en requin.

Horreur !

Un peu de poudre de perlinpinpin et le requin se change en dauphin.

Ouf !

Un signe de la main et le dauphin se métamorphose en lapin.

Super !

Encore un signe de la main et pouf un pot de peinture explose !

Catastrophe !

Un coup de pinceau et paf la peinture disparaît.

Génial !

Un brin de potion au thym du chaudron et le lapin dort dans un grand couffin, sur un beau coussin !

Enfin !



SON EN COULEUR

Nom :

Date :

Surligne le son in dans le texte.

Martin fait de la magie

Ce matin, pendant que Merlin est dans son bain, Martin son apprenti ouvre le grand livre de magie.

D'une formule le galopin transforme un grain de raisin en pantin !

Tonnerre !

Un coup de baguette et le pantin se transforme en requin.

Horreur !

Un peu de poudre de perlinpinpin et le requin se change en dauphin.

Ouf !

Un signe de la main et le dauphin se métamorphose en lapin.

Super !

Encore un signe de la main et pouf un pot de peinture explose !

Catastrophe !

Un coup de pinceau et paf la peinture disparaît.

Génial !

Un brin de potion au thym du chaudron et le lapin dort dans un grand couffin, sur un beau coussin !

Enfin !



MELI MELO

Nom :

Date :

Replace les phrases dans l'ordre.

Un coup de baguette et le pantin se transforme en requin.

Un signe de la main et le dauphin se métamorphose en lapin.

Un brin de potion au thym du chaudron et le lapin dort dans un grand couffin, sur un beau coussin.

Ce matin, pendant que Merlin est dans son bain, Martin son apprenti ouvre le grand livre de magie.

D'une formule le galopin transforme un grain de raisin en pantin !

Un peu de poudre de perlinpinpin et le requin se change en dauphin.

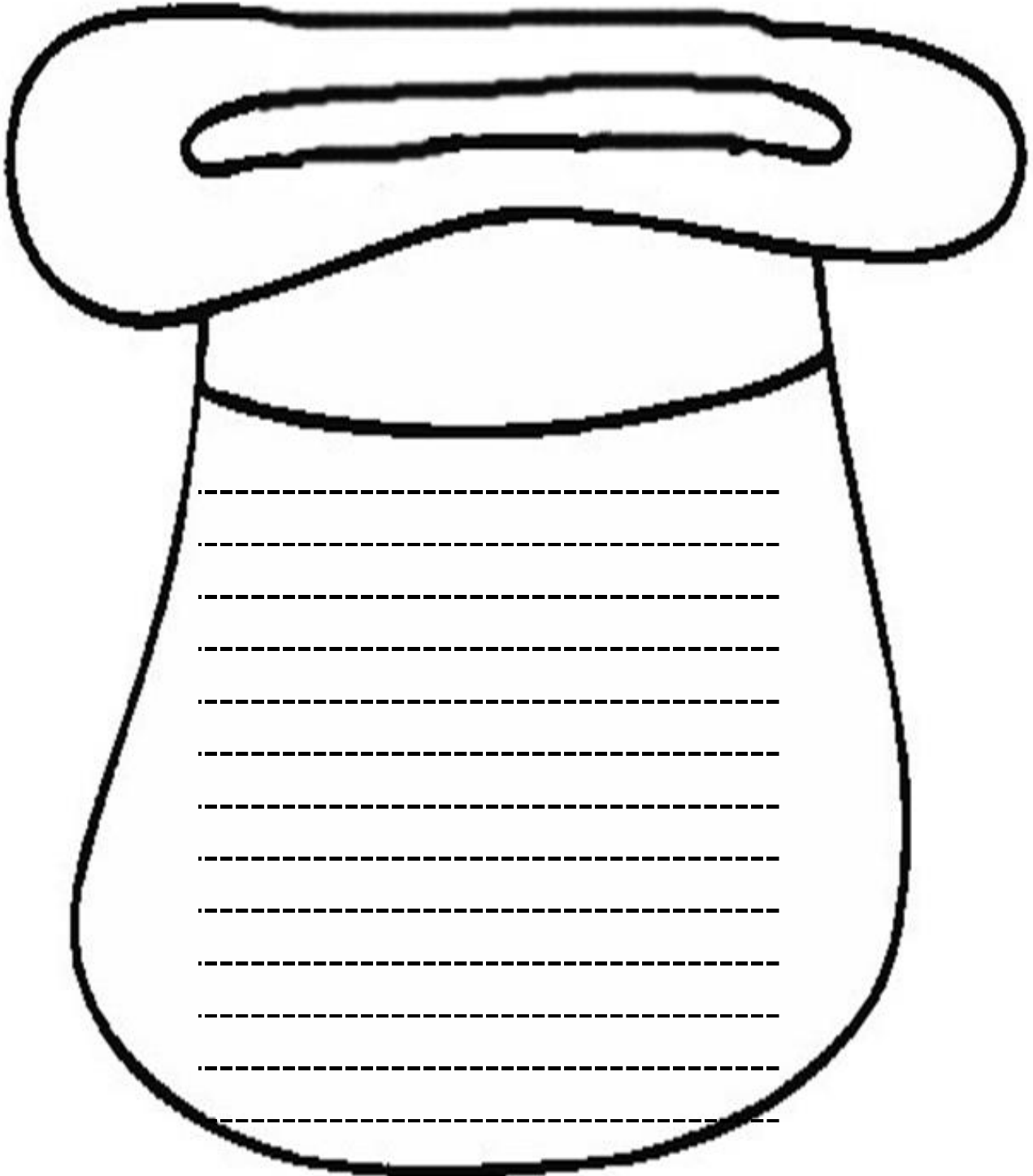


DANS LE CHAPEAU

Nom :

Date :

Recopie les mots du texte contenant le son in dans le chapeau de Merlin.



MOTS EN CASES

Nom :

Date :

Lis le mot et fais le dessin correspondant.

lapin	dauphin	pantin
-------	---------	--------

raisin	coussin	peinture
--------	---------	----------

main	couffin	requin
------	---------	--------

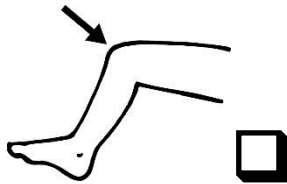
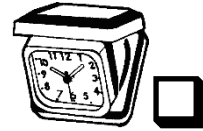
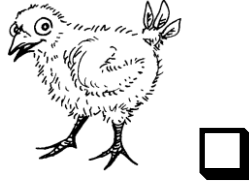


COCHE IMAGE

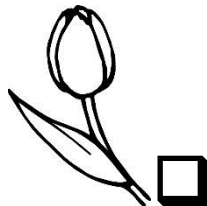
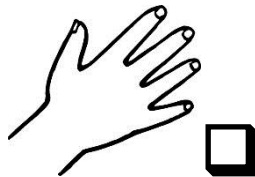
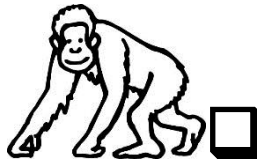
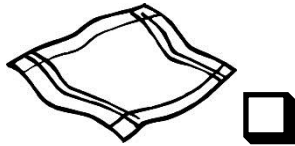
Nom :

Date :

Coche les dessins des mots qui contiennent le son [in]



15



5 SUR 5

Nom :

Date :

Martin fait de la magie

1. Colorie le chapeau de Martin en jaune et vert.
2. Dessine trois bulles au-dessus de son chapeau.
3. Dessine un lapin à droite du chaudron.
4. Barre sa main droite.
5. Dessine un coussin sous ses pieds.

