

Prénom \_\_\_\_\_

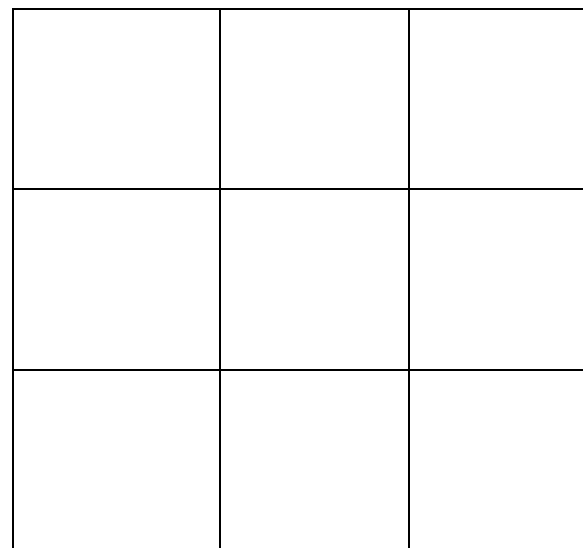
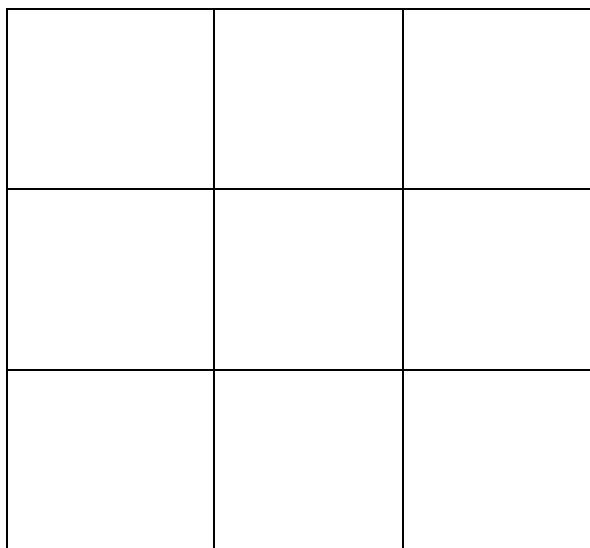
Date : \_\_\_\_\_

GS

**Explorer le monde** : se repérer dans l'espace

**Objectifs** : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage.

**Consigne** : Dessine le parcours de Russell jusqu'à Splat en suivant le codage de la maitresse.



Prénom \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_



**Explorer le monde** : se repérer dans l'espace

**Objectifs** : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage.

**Consigne** : Ecris le code du parcours de Splat jusqu'à Russell.






Prénom \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_



**Explorer le monde** : se repérer dans l'espace

**Objectifs** : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage.

**Consigne** : Dessine le parcours de Russell jusqu'à Splat en suivant le codage de la maitresse.






Prénom \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

GS

**Explorer le monde** : se repérer dans l'espace

**Objectifs** : Représenter un parcours en respectant un codage ; se repérer dans un quadrillage.

**Consigne** : Dessine le parcours de Russell jusqu'à Splat en suivant le codage de la maitresse.

