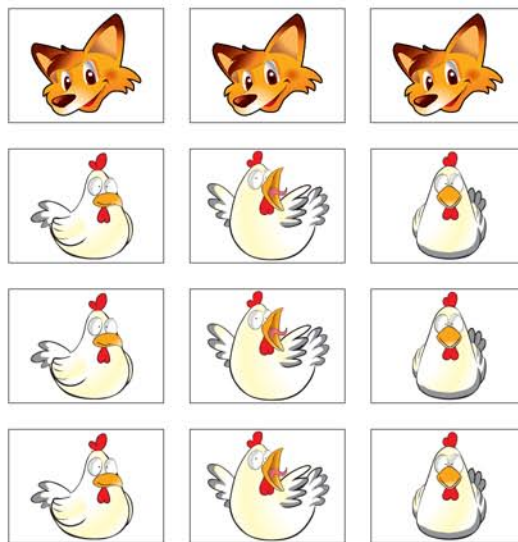


Planche de pions pour *Le jeu du poulailler*

Imprime la page sur un carton fort type "Canson".
Découpe ensuite les pions en suivant les contours noirs.

Prend 7 pions "Poule" et 1 pion "Renard", les autres pions
te serviront si tu en perds.



Le jeu du poulailler

Nombre de joueurs : 2

Matériel :

Le plateau de jeu (cette feuille).

Les pions imprimés et découpés, 7 pions "poule" et 1 pion "renard".

But du jeu

Pour le renard, attraper un maximum de poules, et pour les poules, avoir le maximum de poules échappées du poulailler.

Installation du jeu

Placer les 7 pions poules sur les emplacements prévus sur la grille, le pion renard doit être placé sur la sortie du poulailler (la case entourée de bleu).

Le jeu

Le joueur qui joue les poules joue en premier, une poule se déplace d'une case dans les 4 sens (haut, droite, bas ou gauche), mais jamais en diagonale.

Quand une poule passe sur une case "nid" elle joue une seconde fois.

Le renard quant à lui se déplace en "L", c'est à dire de 2 cases dans un sens, puis d'une case sur le côté (comme le cavalier au jeu d'échecs).

Quand le renard termine son déplacement sur une poule, il la croque et met le pion de côté. Si une poule termine son déplacement sur la case bleue "sortie", il met sa poule de côté.

Comment gagner?

Pour le joueur qui a les poules, il doit avoir sauvé le plus de poules possible, et pour le joueur qui a le renard, il doit avoir croqué le plus possible de poules.

Le gagnant est donc celui qui possède le plus de pions «poule» à la fin de la partie.

