# RÈGLES DU JEU

Vous devez faire un deviner un mot à un camarade. Ce jeu est <u>coopératif</u>: on comptera les cartes réussies à la fin de la partie, quand la pioche sera vide : le score sera commun au groupe.

3 à 5 joueurs



# MATÉRIEL

- 10 cartes Just One
- une ardoise
- un feutre ou un woody
- un chiffon

# Les étapes pour faire deviner un mot mystère :

- 1- Un joueur (celui qui devinera le mot mystère en premier) pioche une carte sans la regarder et la montre aux autres.
- 2- Il choisit un chiffre entre 1 et 5 pour indiquer aux autres joueurs le mot mystère à lui faire deviner.
- 3- Tous les joueurs écrivent 2 mots (indices) sur leur ardoise sans se concerter et sans le montrer.
- 4- Les joueurs mettent en commun et celui qui va devoir deviner le mot ferme alors les yeux.
- 5- Chaque mot de la même famille ou écrit en doublon est effacé de toutes les ardoises.
- 6- L'élève qui doit trouver le mot a alors le droit de regarder les ardoises et doit trouver le mot mystère.



# QUELQUES CONSEILS POUR RÉUSSIR



### CONSEIL N°I:

SOIS INVENTIF POUR ÉVITER QU'UN CAMARADE N'AIT LE MÊME MOT QUE TOI !

### CONSEIL N°2:

CHERCHE DES MOTS GÉNÉRIQUES AU MOT QUE TU DOIS FAIRE DEVINER.

# CONSEIL N°3:

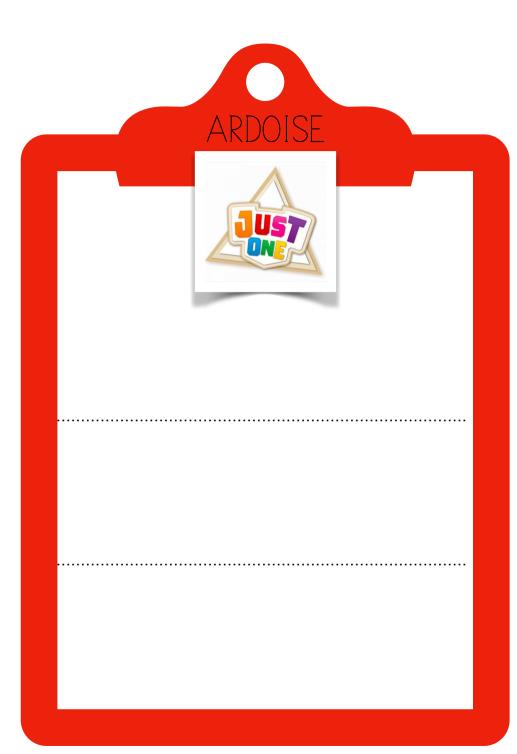
NE DONNE PAS UN MOT DE LA MÊME FAMILLE

## CONSEIL N°4:

PENSE AUX ACRONYMES (SMS) OU AUX ONOMATOPÉES (CHUT).

### CONSEIL N°5:

N'INVENTE PAS DES MOTS!







.....



# ARDOISE

1 Europe	1 virus	1 poubelle	1 Seine
2 chocolat	2 neige	2 Barcelone	2 judo
3 feuille	3 vert	3 jardin	3 papillon
<b>6</b> chemise	cadeau	grenouille	cadeau
5 guerre	5 planète	5 bleu	5 nuage
1	1	1	1
2	2	2	2
	1 2 3	1 2 3	1 2 3
2			1 2 3

